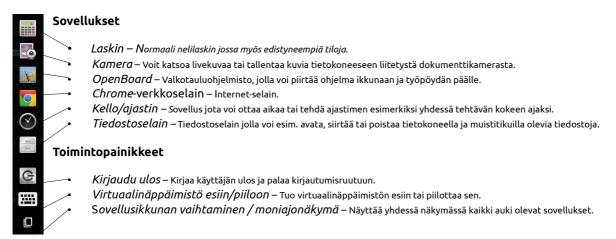
Opinsys kosketusnäyttö

Seuraavassa on muutamia vinkkejä kosketusnäytön toimintaan.

Perustoiminnot



Kosketuseleet

Näytöllä on mahdollista käyttää seuraavia kosketuseleitä, jotka ovat osa kosketusnäytön perustoimintoja ja osittain tuovat näytön käyttöön sujuvuutta ja joustavuutta.

Yksi nopea kosketus	Ensisijainen toiminto, jolla voi esimerkiksi käynnistää uuden sovelluksen, aktivoida ikkunan tai avata verkkoselaimessa sivustolla olevan linkin.	Liikuta neljää vierekkäistä sormea näytön pintaa pitkin ylös/alaspäin.	Nopea vaihtaminen työtilojen välillä. Työtilat ovat erillisiä työpöytiä jotka tuovat lisää tilaa työskentelyyn näytöllä.
Pitkä kosketus yhdellä sormella	Toissijainen toiminto, joka vastaa hiiren kakkospainikkeen klikkausta. Tuo esiin esimerkiksi sovellusten valikoita.	Pidä kolmea sormea näytöllä ja täpäytä neljännellä näytön pintaa.	Nopea vaihto avoinna olevien sovellusten välillä.
Nipistysele eli kosketa näyttöä kolmella tai useammalla sormella ja tuo ne samalla lähemmäksi toisiaan.	Tuo esiin moniajonäkymän josta voi valita aktivoitavan sovelluksen aukiolevien sovellusten joukosta. Lisäksi näkymästä on mahdollista vaihtaa työtilojen välillä.	Kosketa näyttöä kahdella sormella ja vie niitä lähemmäksi/loitommaksi toisistaan	Mahdollistaa esimerkiksi valokuvien tai verkkosivujen zoomaamisen lähemmäksi/loitommaksi.

Vinkkejä ongelmatilanteisiin

Näyttö ei ota vastaan kosketusta – Kokeile tehdä näytöllä nipistysele tai painaa näppäimistöltä Windows-näppäintä.

Dokumenttikameran käyttö

Dokumenttikameran kuvaa voi helposti näyttää käyttämällä sovellusvalikossa olevaa kameraohjelmistoa. Kyseisellä sovelluksella on mahdollista ottaa kuvia jotka voi siirtää Openboard sovellukseen. OpenBoardissa kuvien päälle on helppo piirtää ja koostaa useista kuvista esimerkiksi oppituntiin liittyvän esityksen. Tämä tapahtuu seuraavasti.

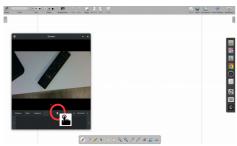
1. Käynnistä OpenBoard ja sen jälkeen kamerasovellus.



2. Pienennä kamerasovelluksen ikkuna vetämällä sitä alaspäin ikkunan otsikkopalkista (ikkunan yläosa).



3. Ota kuva kamerasovelluksella



4. Vedä otettu kuva kamerasovelluksen alalaidasta Openboard ikkunan päälle.



5. Nyt kuva on Openboardissa ja voit piirtää sen työkaluilla kuvan päälle.

