**Java高级练习答案2**

1. **单选题**

1、答案：A

解析：与并行机制的优点只有B多线程。

2、答案：A

解析：集合特点的基础知识。

3、答案：D

解析：集合特点的基础知识。

4、答案：B

解析：程序内部逻辑错，报IndexOutOfBoundsException异常。

5、答案：A

解析：线性链表的基础知识。

6、答案：C

解析：创建线程的基础知识。

7、答案：C

解析：线程优先级的基本常识。

8、答案：C

解析：编程经验，常见的异常类型及其所属种类。

9、答案：C

解析：Socket的基本常识。

10、答案：D

解析：sleep（）是让线程指定休眠时间，然后继续工作

wait（）则是等待，直到有线程通知notify（）唤醒他才会重新工作

suspend（）方法来阻塞一个线程，直到另一个线程调用resume（）方法，该方法已被弃用，以上三个方法均可阻塞线程

yield()方法作用是：暂停当前正在执行的线程对象，并执行其他线程

11、答案：A

解析：Java异常的基类为java.lang.Throwable，java.lang.Error和java.lang.Exception继承 Throwable，RuntimeException和其它的Exception等继承Exception。

12、答案：B

解析：这里考的是Thread类中start()和run()方法的区别了。start()用来启动一个线程，当调用start方法后，系统才会开启一个新的线程，进而调用run()方法来执行任务，而单独的调用run()就跟调用普通方法是一样的，已经失去线程的特性了。因此在启动一个线程的时候一定要使用start()而不是run()。

13、答案：D

解析：Java的IO操作中有面向字节(Byte)和面向字符(Character)两种方式。

面向字节的操作为以8位为单位对二进制的数据进行操作，对数据不进行转换，这些类都是InputStream和OutputStream的子类。

面向字符的操作为以字符为单位对数据进行操作，在读的时候将二进制数据转为字符，在写的时候将字符转为二进制数据，这些类都是Reader和Writer的子类。

总结：以InputStream（输入）/OutputStream（输出）为后缀的是字节流；

以Reader（输入）/Writer（输出）为后缀的是字符流。

14、答案：A

解析：这里有点迷惑人，大家都知道默认ArrayList的长度是10个，所以如果你要往list里添加20个元素肯定要扩充一次（扩充为原来的1.5倍），但是这里显示指明了需要多少空间，所以就一次性为你分配这么多空间，也就是不需要扩充了

15、答案：B

解析：创建流对象的基本方法概念。

16、答案：A

解析：考察多个catch语句块的执行顺序。当用多个catch语句时，catch语句块在次序上有先后之分。从最前面的catch语句块依次先后进行异常类型匹配，这样如果父异常在子异常类之前，那么首先匹配的将是父异常类，子异常类将不会获得匹配的机会，也即子异常类型所在的catch语句块将是不可到达的语句。所以，一般将父类异常类即Exception老大放在catch语句块的最后一个。

17、答案：C

解析：编程经验，常见的检查型异常

18、答案：A

解析：IO流的基本概念常识

19、答案：C

解析：线程和进程的基本概念

20、答案：B

解析：构造一个ArrayList对象的方法及引用方式，继承的基本知识

21、答案:B

解析：TCP连接的三次握手功能：

第一次握手：建立连接时,客户端发送syn包(syn=j)到服务器,并进入SYN\_SEND状态,等待服务器确认；

SYN：同步序列编号(Synchronize Sequence Numbers)

第二次握手：服务器收到syn包,必须确认客户的SYN（ack=j+1）,同时自己也发送一个SYN包（syn=k）,即SYN+ACK包,此时服务器进入SYN\_RECV状态；

第三次握手：客户端收到服务器的SYN＋ACK包,向服务器发送确认包ACK(ack=k+1),此包发送完毕,客户端和服务器进入ESTABLISHED状态,完成三次握手.

完成三次握手,客户端与服务器开始传送数据

22、答案：C

解析：Telnet是一种远程登录的工具命令,可以查看远程机某个端口是否可访问

Netstat是在内核中访问网络连接状态及其相关信息的程序，它能提供TCP连接，TCP和UDP监听，进程内存管理的相关报告

ping命令可以检查网络是否连通，可以很好地帮助我们分析和判定网络故障

ftp的主要作用，就是让用户连接上一个远程计算机（这些计算机上运行着FTP服务器程序）察看远程计算机有哪些文件，然后把文件从远程计算机上拷到本地计算机，或把本地计算机的文件送到远程计算机去

23、答案：C

解析：

24、答案：B

解析：

Collection是java.util下的接口，它是各种集合结构的父接口；

Collections是java.util下的类，它包含有各种有关集合操作的静态方法。

25、答案：C

解析：异常的基本概念常识

26、答案：C

解析：异常的基本概念常识

27、答案：D

解析：TCP和UDP的区别知识点

28、答案：D

解析：File类的理解使用

29、答案：C

解析：集合类的概念知识

1. 答案 C
2. 答案：D

解析：InputStreamReader是一个输入转换流用于，是一个字节流通往字符流的桥梁。可以用字符流的方式来读取字节流中的数据

32、答案：B

33、答案：D

解析：线性结构含有线性表、栈和队列，没有堆这种类型。

34、答案：A

解析：Java反射机制的主要功能知识点

35、答案：A

解析：数据的逻辑结构包含集合、线性结构、树结构和图结构。

36、答案：D

解析：Java的反射机制使用场景知识

37、答案：A

解析：二分法查找只适用于顺序存储的有序表。在此所说的有序表是指线性表中的元素按值非递减排列(即从小到大，但允许相邻元素值相等)。

38、答案：D

解析：栈的特点，先进后出，后进先出

39、答案：B

解析：链表的特点知识

40、答案：C

解析：编程经验，Web服务的注解方式

**二、多选题**

1、答案：ABD

解析：常见的线程类方法知识点

2、答案：ABC

解析：关于集合Collection和Map的相关基础知识点

3、答案：ABDEF

解析：

sleep：导致此线程暂停执行指定时间

stop: 这个方法将终止所有未结束的方法，包括run方法。

synchronized():对象锁

yield：当前正在被服务的线程可能觉得cpu的服务质量不够好，于是提前退出，这就是yield。

wait：当前正在被服务的线程需要睡一会，醒来后继续被服务

4、答案： BD

解析：在抢占式线程模型中，操作系统可以在任何时候打断线程。通常会在它运行了一段时间（就是所谓的一个时间片）后才打断它。这样的结果自然是没有线程能够不公平地长时间霸占处理器。

5、答案：ABC

解析：异常类的基本概念常识等

6、答案：CD

解析：对象序列化的知识点，如IO流中的对象输入输出流使用了序列化方法对对象进行序列化和反序列化操作，以及如何使用序列化对象时对对象所属类的要求。

7、答案：ACD

解析：创建FileInputStream的方式方法。

8、答案：ABCDE

解析：Java反射机制的功能知识点。

9、答案：ABD

解析：数据的物理存储基本知识点

10、答案：ABCD

解析：A和B都会明确的显式的调用构造函数 ;C是在内存上对已有对象的影印，所以不会调用构造函数 ;D是从文件中还原类的对象，也不会调用构造函数