

☐ Visual Studio 2022에 OpenCV를 설치

○ OpenCV 다운로드 <https://opencv.org/releases/>

- Windows용 "Windows" 탭

○ OpenCV 표준 폴더 C:\opencv

☐ Visual Studio 프로젝트 설정

○ Visual Studio를 실행하고 새로운 프로젝트를 생성하거나 기존 프로젝트 열기, 프로젝트에 대해 우클릭하여 "속성(Properties)"을 선택

○ 속성 설정

C/C++ → 일반 → 추가 포함 디렉터리(Additional Include Directories)

- 설치된 OpenCV 폴더 내의 `include` 디렉터리 경로를 추가합니다.

예: `C:\opencv\build\include`

링크 → 일반 → 추가 라이브러리 디렉터리(Additional Library Directories)

- 빌드 환경에 맞는 lib 폴더 경로를 추가

예: `C:\opencv\build\x64\vc16\lib` (64비트 환경일 경우)

링크 → 입력 → 추가 종속성(Additional Dependencies)

- 사용하려는 OpenCV 모듈에 맞는 .lib 파일들을 추가

(opencv\_world490d.lib 디버그 모드에서는 'd' 접미사가 붙은 라이브러리 사용)

☐ 윈도우 시스템 환경 변수 설정

○ 시스템의 환경 변수에 OpenCV의 bin 디렉터를 PATH에 추가

- 예: `C:\opencv\build\x64\vc16\bin`

- 이렇게 하면 프로그램 실행 시 OpenCV DLL들이 시스템에 의해 찾을 수 있음

☐ 간단한 테스트 코드 작성

```
#include <opencv2/opencv.hpp>
#include <iostream>

int main() {
    cv::Mat image = cv::imread("example.jpg"); // 테스트 이미지 파일
    if (image.empty()) {
        std::cout << "이미지를 불러올 수 없습니다." << std::endl;
        return -1;
    }
    cv::imshow("Image", image);
    cv::waitKey(0);
    return 0;
}
```

☐ 빌드 및 실행

- 오류: dll 을 현재 폴더에 복사하기

- 솔루션을 빌드하고 실행하여 설정이 올바르게 되었는지 확인

[인자 설정]

프래그먼트 → 속성 → 디버깅 → 명령줄 인수(example.jpg)