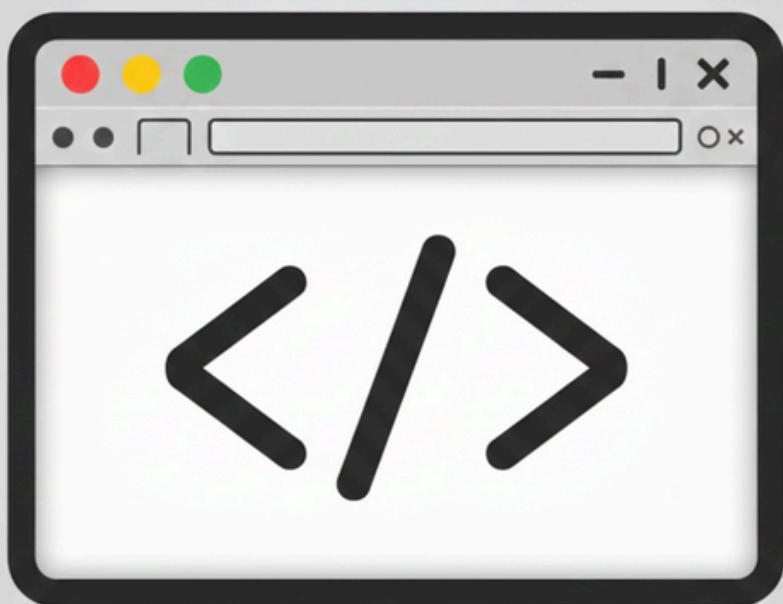


# **Do Zero ao Primeiro Código:**

**Começar na programação fica mais fácil se você entender os pilares que este Ebook irá te mostrar e explicar.**



# Lógica:

Treine transformar um problema em etapas pequenas: entrada (o que você recebe), processamento (o que você faz) e saída (o que você entrega). Em seguida, domine os blocos que aparecem em qualquer linguagem: variáveis e tipos de dados, operadores, condicionais (if/else) e repetições (for/while). Esses conceitos são o “alfabeto” que permite construir qualquer solução, do simples ao avançado.

# **Prática Guiada:**

**Faça exercícios curtos todos os dias: calcular média, validar senha, organizar uma lista, contar ocorrências, gerar relatórios simples.**

**A cada exercício, escreva a solução, rode, observe o resultado e ajuste. Aprender a ler mensagens de erro e depurar (debug) é parte central do processo — não é sinal de fracasso, é o caminho normal até o código funcionar.**

# **Use ferramentas:**

**um editor de código (VS Code, por exemplo), terminal, e controle de versão com Git (mesmo que só para salvar seu progresso).**  
**Também vale entender como pesquisar do jeito certo: descreva o problema, copie o erro, teste soluções aos poucos e registre o que funcionou. Documentação e exemplos oficiais costumam ser melhores do que “copiar e colar” sem entender.**