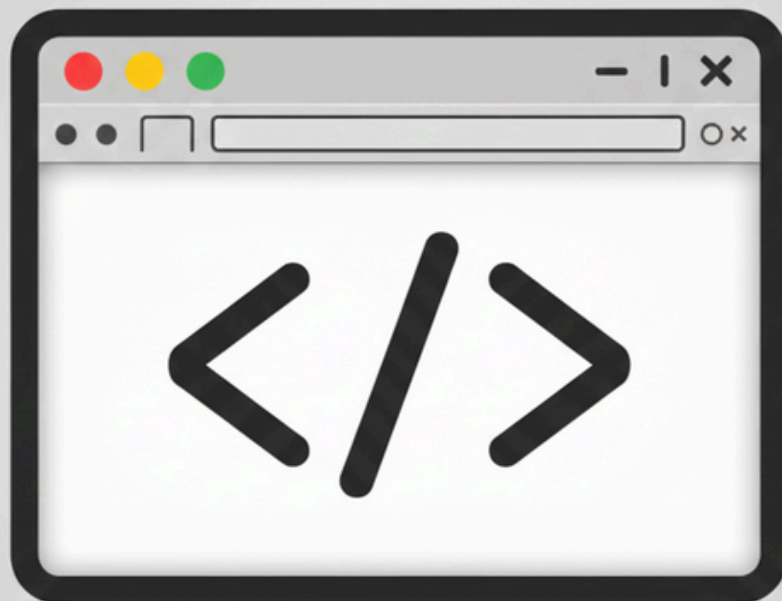


# Do Zero ao Primeiro Código:

**Começar na programação fica mais fácil se você entender os pilares que este Ebook irá te mostrar e explicar.**



# Lógica:

**Treine transformar um problema em etapas pequenas: entrada (o que você recebe), processamento (o que você faz) e saída (o que você entrega). Em seguida, domine os blocos que aparecem em qualquer linguagem: variáveis e tipos de dados, operadores, condicionais (if/else) e repetições (for/while). Esses conceitos são o “alfabeto” que permite construir qualquer solução, do simples ao avançado.**

# Prática Guiada:

**Faça exercícios curtos todos os dias: calcular média, validar senha, organizar uma lista, contar ocorrências, gerar relatórios simples.**

**A cada exercício, escreva a solução, rode, observe o resultado e ajuste. Aprender a ler mensagens de erro e depurar (debug) é parte central do processo — não é sinal de fracasso, é o caminho normal até o código funcionar.**

# **Use ferramentas:**

**um editor de código (VS Code, por exemplo),  
terminal, e controle de versão com Git  
(mesmo que só para salvar seu progresso).**

**Também vale entender como pesquisar do  
jeito certo: descreva o problema, copie o erro,  
teste soluções aos poucos e registre o que  
funcionou. Documentação e exemplos oficiais  
costumam ser melhores do que “copiar e  
colar” sem entender.**