

Team 070_proposal

Department: 理學院學士班

Member: 18020007 黃瑜霏, 108020017 黃珮綺

遊戲名稱: Chicken Run 2

遊戲內容:

(接續程設一，chicken run 推出了第二款遊戲!)

遊戲發想於貓咪戰爭的概念，玩家可自由選擇角色及設定角色名稱，由前導動畫帶玩家進入遊戲世界，玩家須分配自己所擁有的資源、金錢派遣士兵保衛自己的城堡。遊戲地圖上有不同關卡，玩家須破解前面的關卡才可解鎖後面的關卡。通過關卡後也會得到對應的獎勵，獎勵可用來升級城堡外觀或增加血量。除了既定的關卡，另有雙人對戰模式可以選擇。

遊戲功能:

■ 介面

- 前導動畫:
 - i. skip 鍵-跳過前導動畫
 - ii. 角色選擇-玩家自訂角色外觀
 - iii. 角色命名-玩家自訂角色名稱
- 結尾動畫
- 主選單
 - i. 開始遊戲
 - ii. 遊戲介紹
 - iii. 設定-背景音樂音量、開關特效音
 - iv. 故事回顧-若破完全部關卡，可以重頭播放一次動畫
 - v. 退出遊戲
- 玩家模式
 - i. 1 player mode
 - ii. 2 player mode
- 地圖
 - i. 三個關卡-各關搭配不同背景及音樂
 - ii. 商店入口
- loading 畫面
- 商店-用金錢升級城堡、增加血量

■ 遊戲本體:

- 1 player mode
 - 敵方陣營
 - i. 由電腦控制兵力，難度漸增
 - 我方陣營
 - i. 城堡-顯示血量、名字、放大招與冷卻時間
 - ii. 士兵-約 3~5 個角色，用\$派出士兵抵禦敵方
 - \$: 隨時間增加，若打倒敵人也會增加
 - win/lose 畫面
- 2 player mode
 - 左右陣營(攻擊模式與 1 player mode 我方陣營相同)
 - 先將對方血量清空者得勝
 - 左右輸贏畫面

分工:

介面	負責人	遊戲本體	負責人
前導、結尾	17	架構	17
主選單	07	變數	07
玩家模式	07	其他	分工合作!!
地圖	07		
LOADING 畫面	17		
商店	17		