Gde je moj ljubimac?

Web aplikacija za pronalazak kućnih ljubimaca

Predlog projekta

Verzija 1.0

Pregled izmena

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Datum** | **Verzija** | **Opis** | **Autor** |
| 06.03.2021. | 1.0 | Inicijalna verzija | Petra Žikić, Milica Veljović, Vojislav Dimitrijević |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Sadržaj

[1. Cilj dokumenta 4](#_Toc65933679)

[2. Opseg dokumenta 4](#_Toc65933680)

[3. Lična karta projekta 4](#_Toc65933681)

[4. Opis projekta 4](#_Toc65933682)

[5. Znanja i veštine potrebne za izradu projekta 5](#_Toc65933683)

[6. Cilj i motivacija tima 6](#_Toc65933684)

[7. Vođa tima 7](#_Toc65933685)

[8. Komunikacija 8](#_Toc65933686)

[9. Planiranje vremena 8](#_Toc65933687)

Predlog projekta

# Cilj dokumenta

Cilj dokumenta je definisanje projektnog zadataka i formiranje tima za razvoj web aplikacije za pronalazak kućnih ljubimaca - Gde je moj ljubimac?

# Opseg dokumenta

Dokument opisuje temu i osnovne karakteristike projekta, motivaciju i potrebna znanja za njegovu izradu, motivaciju i osobine članove tima, komunikaciju među njima i vreme potrebno za izradu projekta.

# Lična karta projekta

|  |  |
| --- | --- |
| Naziv projekta | Gde je moj ljubimac? |
| Naziv tima | Vinopije.net |
| Članovi tima | [Petra Žikić, 17112 [vođa tima]], [Milica Veljović, 17035], [Vojislav Dimitrijević, 16049] |
| Problem je | nemogućnost brzog pronalaska izgubljenih životinja, potencijalnih vlasnika životinja koje su pronađene i potencijalnih udomitelja. |
| Pogađa | vlasnike životinja, potencijalne udomitelje životinja, sve ljubitelje životinja, napuštene/izgubljene životinje. |
| Posledice su | gubitak ljubimaca, stres za vlasnike i životinje, potencijalna smrt životinja, povećan broj lutalica, odustajanje od udomljavanja. |
| Uspešno rešenje će | omogućiti brzo i efikasno pronalaženje ljubimaca/vlasnika ljubimaca takodje i pronalazak novog vlasnika životinje koje nemaju svoj dom. |
| Proizvod je namenjen | vlasnicima životinja, potencijalnim udomiteljima i svim ostalim ljubiteljima životinja. |
| Koji | će omoguciti potencijalnim korisnicima da uštede vreme, energiju, novac. Stres vlasnika i ljubimaca će svesti na minimum. |
| Proizvod je | Web aplikacija |
| Koja | će okupiti sve ljubitelje životinja na jednom mestu, objediniće sve informacije i na taj način će znatno ubrzati proces rešavanja problema. |
| Za razliku od | velikog broja facebook grupa gde su informacije nepregledne i razbacane. |
| Naš proizvod će | okupiti korisnike na jednom mestu i omogućiti im da podaci budu pregledni i kategorisani. |

# Opis projekta

Projektni zadatak je rešavanje problema izgubljenih kućnih ljubimaca na teritoriji grada Niša, kao i pronalazak eventualnih udomitelja za ljubimce koji nemaju vlasnike.

Glavni zadaci koje će proizvod rešiti su ušteda vremena, energije i novca pri traženju izgubljenog ljubimca/vlasnika/potencijalnog udomitelja. Proizvod će omogućiti vlasnicima da pronađu svoje izgubljene životinje što pre. Takođe, omogućiće ljubiteljima životinja koji su pronašli izgubljene vlasničke životinje da što pre nađu njihovog vlasnika. Sem toga, omogućiće udomiteljima i ljudima koji se brinu o napuštenim životinjama/životinjama bez vlasnika da što brže, lakše i jednostavnije dogovore udomljavanje.

Glavne karakteristike proizvoda:

* brza, efikasna, čitka pretraga postavljenih oglasa;
* brza komunikacija između oglašivača/korisnika platforme;
* objedinjene informacije o životinjama sa teritorije grada Niša na jednom mestu;

# Znanja i veštine potrebne za izradu projekta

Potrebne veštine članova tima:

* Frontend
* HTML5, CSS3, JavaScript(JQuery)
* Bootstrap
* Framework JavaScript-a - React
* Backend
* C# .NET
* MySQL
* Timski rad
* Dobra komunikacija i saradnja
* Timski duh i lojalnost grupi
* Međusobno poštovanje i podrška
* Kreativnost
* Kritičko mišljenje
* Asertivnost
* Upravljanje rizikom

Znanja i veštine članova tima:

* **Petra Žikić [vođa tima], br. indeksa 17112**
* Rad u HTML5, CSS3, Javascript(JQuery)
* Rad sa bazom podataka MySQL
* Osnove u .NET-u
* Razvijene komunikacione i organizacione sposobnosti
* Željna da uči više o web dizajnu i programiranju (React i sl.)
* Aktivan član SPEF-a, predsednik resora za nastavu i nauku
* Iskustvo u radu u timu, višegodišnje iskustvo u radu u organizacijama
* **Milica Veljović, br indeksa 17035**
* Rad u HTML5, CSS3, Javascript(JQuery)
* Rad sa bazom podataka MySQL
* Odlično poznavanje Adobe Illustrator-a i kontinuiran rad u istom
* Razvijene komunikacione sposobnosti
* Željna da uči više o web dizajnu i programiranju (React i sl.)
* Aktivan član EESTEC-a i SPEF-a, predsednik EESTEC-a
* Poznavanje digitalnog marketinga i osnove optimizacije sajta
* **Vojislav Dimitrijević, br. indeksa 16049**
* Radio sajtove u HTML5, CSS3, Javascript(JQuery)
* Radio sajtove u WordPressu-u
* Rad sa bazom podataka MySQL
* Rad u .Net-u
* Željan da uči nove tehnologije
* Razvijene komunikacione i liderske sposobnosti
* Aktivan član SICEF-a, ex HR SICEF-a, član tima za eksterne odnose sa kompanijama
* SEO

Rizik za uspešnu realizaciju projekta:

* Učenje nove tehnologije
* Nedostatak vremena

# Cilj i motivacija tima

Cilj tima:

* Sticanje znanja u web dizajnu i programiranju
* Lični napredak
* Razvoj komunikacije u timu
* Sticanje iskustva u razvoju realnih softverskih proizvoda
* Razvoj timskog duha i rada u timu

Ciljevi članova tima:

* Petra Žikić
* Sticanje iskustva u projektovanju softvera
* Sticanje znanja u frontend programiranju
* Učenje novih tehnologija i razvijanje dosadašnjih veština
* Milica Veljović
* Sticanje iskustva u dizajnu user interface-a
* Sticanje znanja u frontend programiranju
* Učenje novih tehnologija i razvijanje dosadašnjih veština
* Vojislav Dimitrijević
* Sticanje iskustva u backend programiranju
* Unapređenje znanja u frontend programiranju
* Učenje novih tehnologija i razvijanje dosadašnjih veština

Osobine članova tima:

* Petra Žikić
  + Ličnost motivisana zadatkom
  + Odgovorna i ažurna
  + Posvećena završavanju obaveza i zadataka
  + Motivisana pobedama i uspešno završenim zadacima
* Milica Veljović
  + Ličnost motivisana zadatkom
  + Odgovorna i ažurna
  + Pronicljiva i snalažljiva
  + Motivisana pobedama i uspešno završenim zadacima
* Vojislav Dimitrijević
  + Ličnost motivisana zadatkom i rešavanjem problema
  + Timski igrač
  + Motivisan i željan novih saznanja i prijateljstava
  + Motivisan pobedama i uspešno završenim zadacima

# Vođa tima

Kriterijumi za izbor vođe tima:

* Socijalne sposobnosti i organizacione veštine
* Sposobnost motivacije ostatka tima
* Neformalno obrazovanje
* Aktivnost na projektima na fakultetu i van fakulteta

Obrazloženje odabira vođe

Vođa ovog tima ima višegodišnje iskustvo u koordinaciji timova iz različitih oblasti. Vođa je komunikativan, ima izražene socijalne i organizacione veštine, izraženo kritičko mišljenje i kroz vannastavne aktivnosti na fakultetu i van njega, doprinosi ovom timu.

# Komunikacija

Načini komunikacije:

* Timski sastanci
* Platforme za komunikaciju (Viber, MSTeams, Messenger...)

Načini održavanja sastanaka:

Sastanci ovog tima će se održavati jednom nedeljno u trajanju od sat vremena. Teme sastanka će biti napredak projekta, problemi i predlozi za unapređenje rada tima. U zavisnosti od obaveza članova tima i zdravstvene situacije, sastanci će se održavati uživo ili preko Skype-a.

Evidencija o odlukama u toku izrade projekta će biti vođena u vidu word dokumenta koji će se nalaziti na zajedničkom Google drive-u.

Načini razmene podataka će se odvijati preko BitBucket-a u kome će se čuvati aktuelne verzije projekta, dok će se ostali podaci skladišti u Google drive-u.

# Planiranje vremena

Prosečan nedeljni broj sati rada na izradi projekta (pojedinačno i timski):

* Pojedinačno - individualno, svaki član tima će na projektu raditi maksimalno 7 sati nedeljno
* Timski - članovi tima će zajedno na projektu raditi oko 10 sati nedeljno
* Ukupan broj sati rada na izradi projekta će biti oko 130 sati

Odsustvo članova tima koje je planirano je dve nedelje oko aprilskog ispitnog roka.