# 公共模块开发指南

迅雷前端 孙彬彬

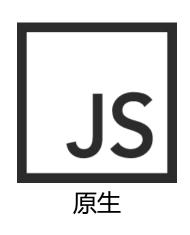
#### 导航

- What 什么是公共模块
- · Why 为什么要开发公共模块
- · Who 公共模块的用户
- How 如何开发公共模块

#### What - 什么是公共模块

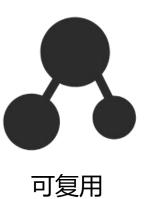
- 公共模块,是能够让编程者快速开发出应用程序的工具集合
- 通常包括一个或多个 API 和说明文档

#### What - 公共模块的特点



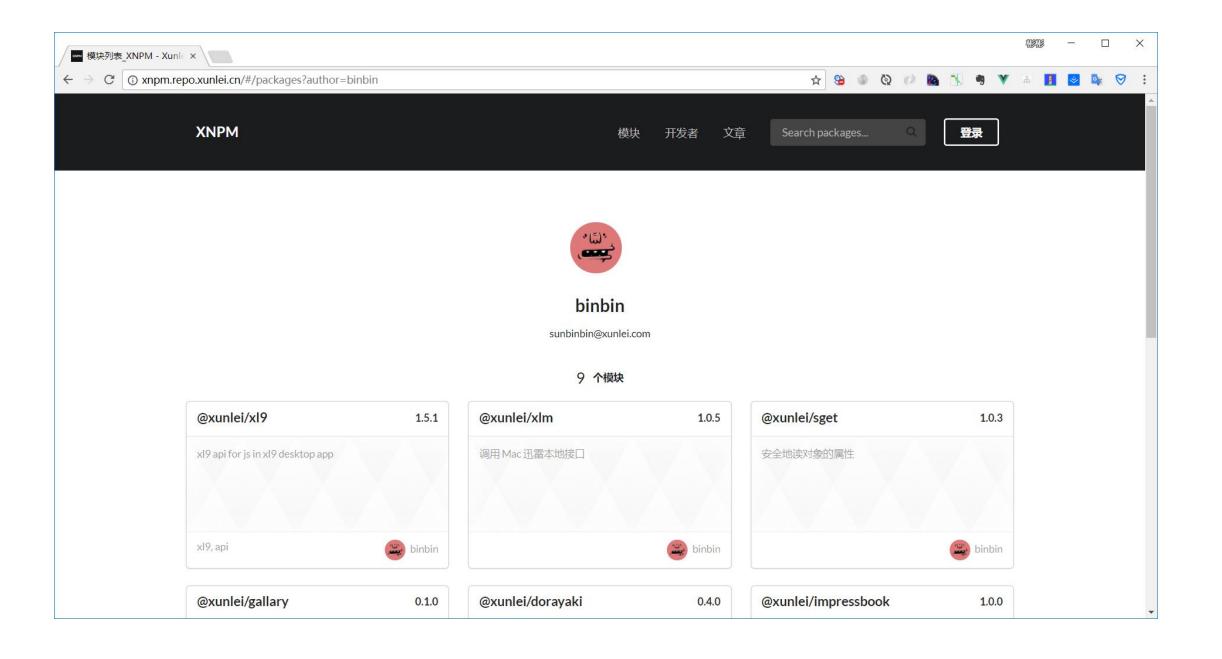






#### What - 我开发的公共模块

- XL9 API
- Xunlei Analysis



# Why - 造轮子



# Why - 庞大的项目

庞大的业务需求



# Why - 重复建设



## Why - 繁琐的细节

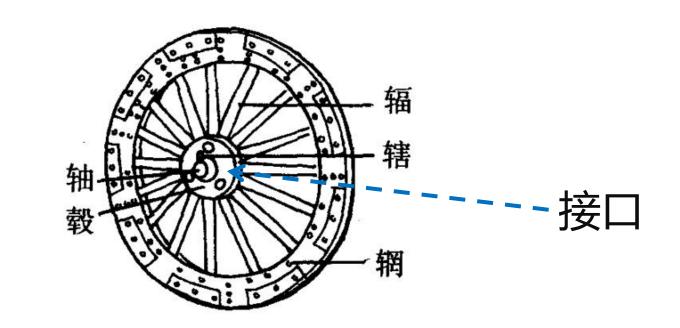
轴 zhóu

辖 xiá

辐 fú

辋 wǎng

毂 gǔ



## Why - 为什么要开发公共模块

- 解决模块复用问题,避免重复建设
- 提高开发效率
- 代码封装, 隐藏技术细节

#### Who - 面向用户

#### 开发者

- 1.原生
- 2. 封装友好
- 3.可测试
- 4.可复用



#### How - 怎么做

安装	接口设计	单元测试	版本管理	文档	
1TH	2TH	3TH	4TH	5TH	

# 安装

CDN NPM 模块化

#### 安装

#### CDN

```
<script src="//path/to/my-module.js"></script>
```

#### **NPM**

npm install my-module

#### CDN VS NPM

CDN NPM

安装 提供资源的在线地址 使用 Node.js 模块管理工具安装

作用域 注册全局变量 模块内作用域

更新 更新后自动全网覆盖 需要开发者手动更新

浏览器使用 直接使用 需要打包后使用

#### CDN - 同步

```
<script src="//path/to/my-module.js"></script>
<script src="//path/to/index.js"></script>
```

阻塞、白屏时间

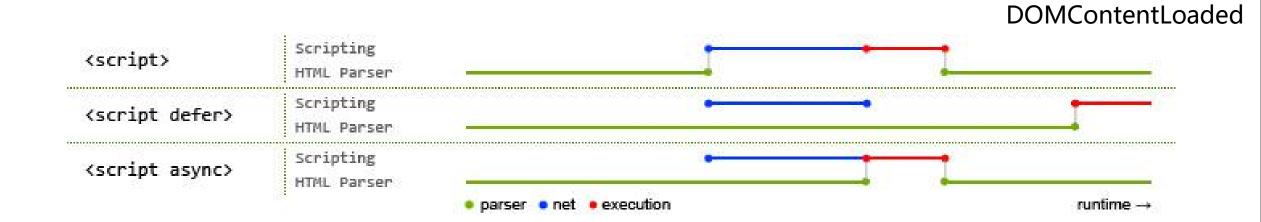
#### **CDN**

- 强依赖 同步
- 弱依赖 异步

#### CDN - 异步

```
<script src="//path/to/my-module.js" async></script>
<script src="//path/to/my-module.js" defer></script>
```

#### 异步图解



### 异步引用反例

```
<script async src="//path/to/my-module.js"></script>
<script>
  myModule.foo();
</script>
```

#### 正确姿势1

```
<script async src="//path/to/my-module.js"></script>
  <script>
   document.addEventListener('DOMContentLoaded', function () {
      myModule.foo()
   })
  </script>
```

#### 正确姿势2

```
<script>
  window.myModule = window.myModule || []

</script>
<script async src="//path/to/my-module.js"></script>

<script>
  myModule.push('foo')

</script>
```

# 操作队列

myModule

foo	bar	baz	foo	foo	bar	baz	foo	•••

### 覆盖对象

```
myModule = {
   push: function () {
     _foo()
   }
}
```

#### 模块规范

- ES Module Node.js 支持
- CommonJS Node.js 支持
- AMD RequireJS
- CMD SeaJS
- UMD 兼容多规范

#### CommonJS & ES Module

```
var $ = require('jquery')

module.exports = function (a, b) {
  return $.extend(a, b)
}
```

```
import $ from 'jquery'
export default function (a, b) {
  return $.extend(a, b)
}
```

#### AMD - 依赖前置

```
define(['jquery'], function ($) {
    return function (a, b) {
        $.extend(a, b)
    }
})
```

#### CMD - 依赖就近

```
define(function(require, exports, module) {
 var $ = require('jquery')
 module.exports = function (a, b) {
    return $.extend(a, b)
```

#### CDN 导出

```
window.myModule = function (a, b) {
    $.extend(a, b)
}
```

### 安装 - 打包工具







### Webpack 打包库文件

```
module.exports = {
  entry: './app.js',
  output: {
    filename: 'bundle.js',
    library: 'myModule',
    libraryTarget: 'umd'
```

#### **UMD**

```
(function (root, factory) {
 if (typeof define === 'function' && define.amd) {
   define(['jquery'], factory); // AMD
 } else if (typeof exports === 'object') {
   module.exports = factory(require('jquery')); // CommonJS CMD
 } else {
   root.myModule = factory(root.jQuery); // 浏览器全局变量
 }
}(this, function ($) {
 return function (a, b) {
   return $.extend(a, b)
```

# 接口设计

命名 同步 异步 参数 跨平台

#### 接口命名 - 正确拼写

#### 不可更改

- creat -> create
- referer -> referrer
- taost -> toast
- pannel -> panel

#### 接口命名 - 语义

- isAuth 是否已认证
- addItem 增
- removeItem 删
- getItem 查
- updateItem 改

#### 幂等性

一个函数无论在什么上下文中运行、运行多少次,最后的结果总是相同的。

- 严格限定模块对外部作用域的修改
- 对关键成员作访问控制,冻结写权限

#### 接口命名 - 时态

- beforeCreate
- created
- beforeMount
- mounted
- beforeUpdate
- updated
- beforeDestory
- destoryed

#### 同步接口

```
function foo () {
  return JSON.parse(json)
}
```

#### 同步接口

```
try {
  var val = foo ()
} catch (e) {
  // handle error
}
```

### 异步接口

```
function foo () {
  setTimeout(function () {
    return JSON.parse(json)
  }, 1000)
}
```

#### 异步接口 - 回调

```
function foo (cb) {
  setTimeout(function () {
    try {
      cb(null, JSON.parse(json))
    } catch (e) {
      cb(e)
  }, 1000)
```

#### 异步接口 - 回调

```
foo(function (err, val) {
   if (!err) {
      // use val
   } else {
      // handle error
   }
})
```

#### 异步接口 - Promise

```
function foo (cb) {
  return new Promise(function (resolve, reject) {
    setTimeout(function () {
      try {
        resolve(JSON.parse(json))
      } catch (e) {
        reject(e)
    }, 1000)
```

#### 异步接口 - Promise

```
foo()
   .then(function (val) {
      // use val
   })
   .catch(function (err) {
      // handle error
   })
```

#### 参数设计

- 相关性越高的参数越要前置
- 可省略的参数后置

\$.get(url, data, success, dataType)

#### 参数设计

```
// traditional
$.get(url, data, success, dataType)
// or
$.ajax({
  url,
  data,
  success,
  dataType
```

#### 参数设计

#### 优点

- 不用关心参数顺序
- 不必担心参数列表过长

#### 缺点

- 无法突出参数的优先级
- 设置参数默认值麻烦

#### 跨语言

• 长整数转字符串

```
Number.MAX_SAFE_INTEGER: 9007199254740991
9184180752792413183 -> '9184180752792413183'
```

· 对象转JSON

```
{ isVIP: true } -> '{"isVIP":true}'
```

# 单元测试

测试框架 断言 覆盖率

#### 单元测试

对软件中的最小可测试单元进行检查和验证。

## 单元测试框架







**Jasmine** 

Mocha

Qunit

#### 断言

断言表示为一些布尔表达式。

assert Expression

assert 1 + 1 === 2

#### 断言库

- Node.js' built-in assert module
- should.js
- expect.js
- chai

#### 同步

```
var chai = require('chai');
var expect = chai.expect;
describe('Array', function () {
  describe('#indexOf()', function () {
    it('should return -1 when the value is not present', function () {
      expect([1, 2, 3].indexOf(4)).to.equal(-1);
    });
  });
});
```

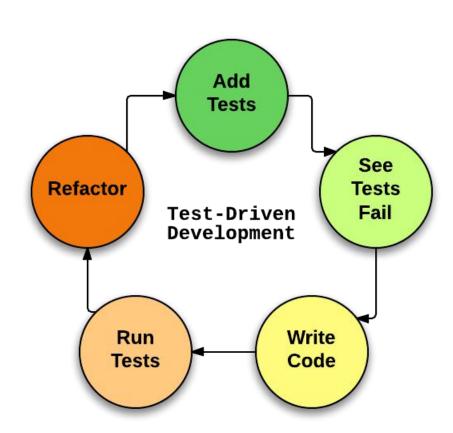
#### 异步

```
describe('setTimeout()', function () {
   it('should start a timer and excute function', function (done) {
      setTimeout(function () {
        done();
      }, 1000);
   });
```

#### 异步

```
describe('Promise.resolve()', function () {
   it('should return a resolved promise', function () {
     return Promise.resolve();
   });
});
```

## TDD 测试驱动开发



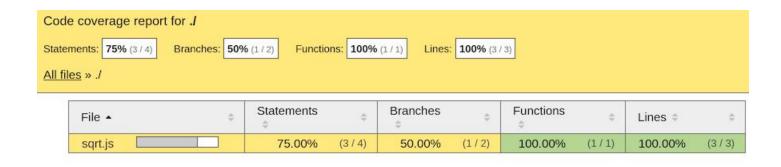
#### 代码覆盖率

- 行覆盖率 (line coverage):是否每一行都执行了?
- 函数覆盖率 (function coverage):是否每个函数都调用了?
- · 分支覆盖率 (branch coverage ):是否每个if代码块都执行了?
- 语句覆盖率 ( statement coverage ) :是否每个语句都执行了?

#### Istanbul



#### Istanbul



# 版本管理

版本号 提交 更新日志

#### 版本号管理





3.1.0









#### 语义化版本 semver

主版本号.次版本号.修订号

• 主版本号: 当你做了不兼容的 API 修改,

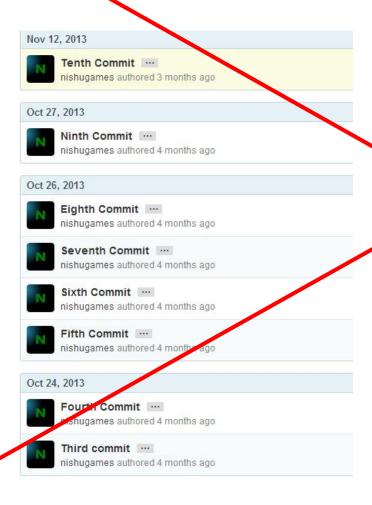
•次版本号:当你做了向下兼容的功能性新增,

•修订号:当你做了向下兼容的问题修正。

#### Commit Message

git commit -m "This is my first commit"

### Commit Message



http://whatthecommit.com/

- It worked for me...
- We Had To Use Dark Magic To Make This Work
- omgsosorry



### Angular 规范

```
<type>(<scope>): <subject>
// 空一行
<body>
// 空一行
<footer>
```

#### Commitizen

```
$ commitizen init cz-conventional-changelog --save -
save-exact
```

```
$ git cz
```

#### Commitizen

```
→ ng-poopy master X git add .
→ ng-poopy master X git cz
All commit message lines will be cropped at 100 characters.
? Select the type of change that you're committing: (Use arrow keys)
) feat:
        A new feature
  fix:
          A bug fix
 docs: Documentation only changes
 style: Changes that do not affect the meaning of the code
           (white-space, formatting, missing semi-colons, etc)
 refactor: A code change that neither fixes a bug or adds a feature
 perf: A code change that improves performance
          Adding missing tests
  test:
  chore: Changes to the build process or auxiliary tools
           and libraries such as documentation generation
```

## Change Log

#### 0.0.4 (2015-07-21)

#### **Bug Fixes**

- . glossary: fix bad things in the glossary (9e572e9)
- . intro: fix issue with the intro not working (6de0d8a)

#### **Features**

- part2: add better veggie lorem ipsum text (06912f4)
- part2: add much better lorem ipsum text (7aaf238)

#### **BREAKING CHANGES**

 Adding better veggie lorem ipsum text is great and all but it breaks all the other meaty components. Be mindful of this when you test.

#### conventional-changelog

```
$ conventional-changelog -p angular -i CHANGELOG.md
-w
```

## 文档

README 在线文档

## 文档

• 内在:源码

• 外在: 文档

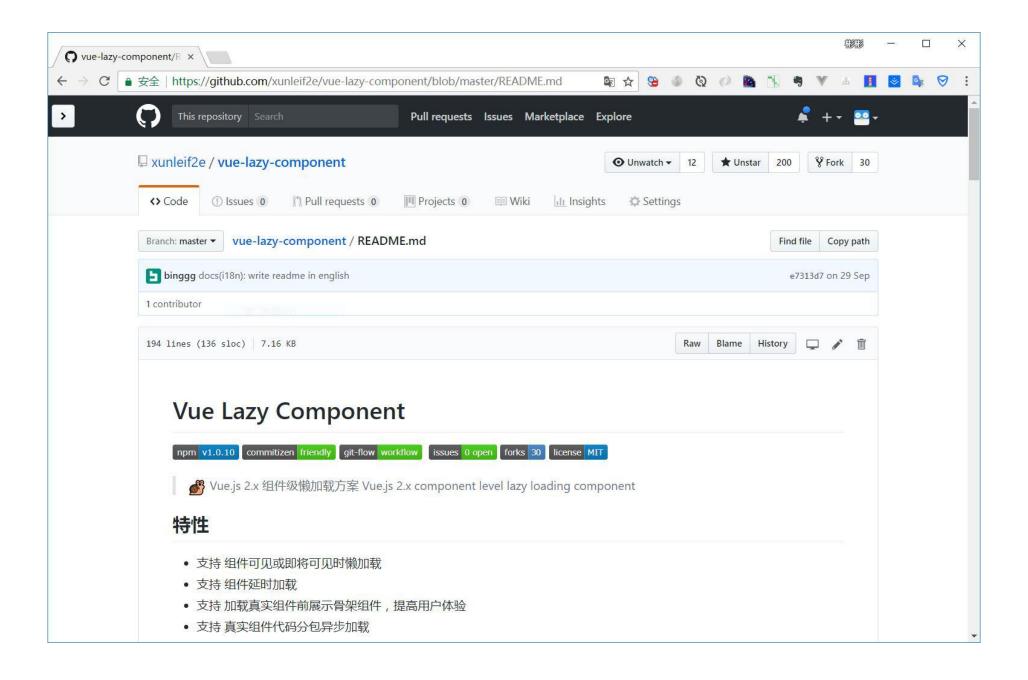
• 文档是用户的第一印象



### **README**

#### 项目门面

- 简要介绍
- 安装
- 使用示例



## README - 其他

- 徽章 Badge 构建结果、版本信息等
- •接口 API
- 更新日志 Change Log
- 开源协议 License

## 在线文档

- http://speed.xunlei.com/speed.js
- http://speed.xunlei.com/doc/index.html

### JSDoc

- 根据 javascript 文件中<mark>注释信息</mark>,生成 JavaScript 应用程序或库、模块的 API 文档 的工具
- 记录命名空间,类,方法,方法参数等

### **JSDoc**

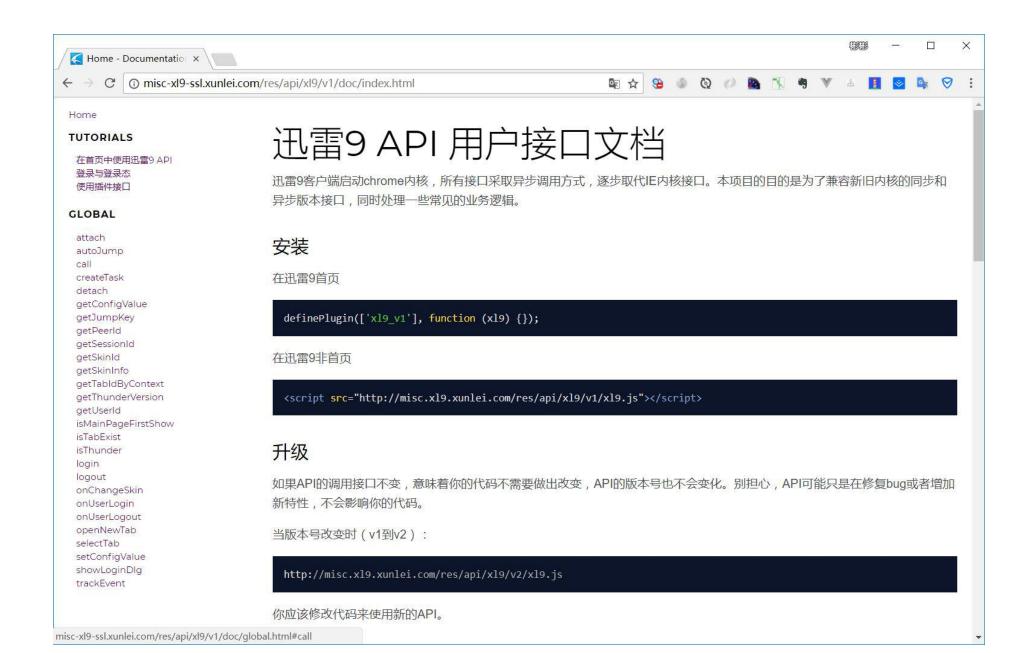
```
export function removeCookie (key) {
        document.cookie = `${key}=; expires=${new Date(-1).toUTCString()}; domain=xunlei.com; path=/;`

☆ setCookie

                                                      function setCookie(key: string, value: *
          •• SVGTextContentElement
                                                      string, {path, domain, maxAge, expire
          •• SVGFETurbulenceElement
                                                      s, secure}?: {
          •• MSInputMethodContext
                                                      path?: string;
       輸出 → SVGPathSegCurvetoCubicAbs
                                                      domain?: string;
           SVGPathSegCurvetoCubicRel
                                                      maxAge?: number;
          •• SVGPathSegCurvetoCubicSmoothAbs
                                                      expires: any;
sunbinbin@D •• SVGPathSegCurvetoCubicSmoothRel
                                                      secure: any;
           •• SVGElementInstance
          •• SVGElementInstanceList
          → MediaStreamTrack
                                                      设置cookie
          → MediaStreamTrackEvent
```

### **JSDoc**

```
*Book类,代表一个书本.
* @constructor
* @param {string} title - 书本的标题.
* @param {string} author - 书本的作者.
function Book(title, author) {
  this.title=title;
 this.author=author;
```



# 总结&QA Summary

