

## 2 лекция итог

1. Каким должно быть имя файла, в котором хранится код Java-класса Solution?

Выберите один из вариантов:

1. Solution.clazz
2. Java.solution
3. Solution.java +
4. Solution.txt

2. Что такое Cat в следующем коде?

```
public class Cat {  
    ...  
}
```

Выберите один из вариантов:

1. Имя переменной
2. Метод Cat
3. Тип переменной
4. Имя класса +

3. С каких символов начинаются однострочные комментарии?

Выберите один из вариантов:

1. // +
2. ##
3. ||
4. ""

4. Что расположено в круглых скобках в следующем коде?

```
public void print (String s, int count) {}
```

Выберите один из вариантов:

1. Аргументы метода +
2. Переменные класса
3. Имя метода
4. Переменные метода

5. Как в Java называется следующая конструкция:

```
for (int i = 0; i < 5; i++) {}
```

Выберите один из вариантов:

1. Метод
2. Функция
3. Цикл +
4. Переменная

6. Чем является `public static String text = "Hello World";` в следующем коде?

```
public class Cat {  
    public static String text = "Hello World";  
}
```

Выберите один из вариантов:

1. Переменная метода
2. Функция
3. Переменная класса +
4. Аргумент функции

7. Какой переменной правильно присвоено значение?

Выберите один из вариантов:

1. `String a = 5;`
2. `int b = "5";`
3. `int c == 1;`
4. `String d = "Hello"; +`

8. Какой тип хранимых данных у переменной, объявленной как `int a`?

Выберите один из вариантов:

1. Дробные числа
2. Строки
3. Целые и дробные числа
4. Целые числа +

9. В каком пункте переменная с текстовым типом хранимых данных объявлена правильно?

Выберите один из вариантов:

1. `String s = "Amigo"; +`
2. `s String = "Amigo";`
3. `int a = "Amigo";`
4. `String = "Amigo";`

10. Как объявить две переменных типа `int`?

Выберите один из вариантов:

1. `int a, b; +`
2. `int a;`  
`int int b;`
3. `a, b : int;`

4.   int;  
     int;

11. Как правильно вывести сообщение: "Я программист!" на экран?

Выберите один из вариантов:

1.   System.out.println(Я программист!);
2.   System.out.println({Я программист!});
3.   System.out.println("Я программист!"); +
4.   System.out.println"Я программист!";

12. В каком из вариантов на экран выведется только 7?

Выберите один из вариантов:

1.   int a = 7;  
     int b = 0 \* 3;  
     System.out.println(a + b); +
2.   String s = "7" + "0";  
     System.out.println(s);
3.   int a = 2 + 2 \* 2;  
     int b = a - 1;  
     System.out.println(b);
4.   System.out.println(String s = "7");

13. Как правильно объявить переменную?

Выберите один из вариантов:

1.   int a.
2.   String s; +
3.   a int;
4.   System.out.println();

14. Код String getCat() { } используется для объявления:

Выберите один из вариантов:

1.   Переменной
2.   Метода +
3.   Названия класса
4.   Имени пакета

15. В каком пункте правильно объявлена переменная для хранения текста?

Выберите один из вариантов:

1. package com.java.the.best;  
String s;  
public class Cat { }
2. public class Cat {  
String s;  
}
3. public class Cat {  
// String s;  
}
4. System.out.println(String s);

16. Что будет выведено в консоль после выполнения куска кода?

System.out.println("2" + "2");

Выберите один из вариантов:

1. Ничего
2. 4
3. 22
4. 2+2

17. Как правильно объединить и вывести на экран две переменные?

String s = "Привет " и String a = "Амиго!"

Выберите один из вариантов:

1. System.out.println(sa);
2. System.out.println(s + a);
3. System.out.println("s" + "a");
4. System.out.println(s \* a);