

3 лекция итог

1. Что такое объект в Java?

Выберите один из вариантов:

1. Экземпляр класса +
2. Оператор
3. Специальный метод
4. Тип данных

2. Выберите только примитивный/примитивные типы данных

Выберите один из вариантов:

1. String
2. Character
3. Integer
4. int +

3. Что будет выведено на экран?

```
public class Main {  
    public static void main(String[] args) {  
        String hello = "Hello ";  
        String world = "world!";  
        System.out.println(hello + world);  
    }  
}
```

Выберите один из вариантов:

1. hello + world
2. Helloworld!
3. Hello world! +
4. ничего

4. Что хранится в переменной не примитивного типа?

Выберите один из вариантов:

1. Объект
2. Константа
3. Ссылка на объект +
4. Все вышеперечисленное

5. Почему код не скомпилируется?

```
public static void main(String[] args) {  
    cat = new Cat();  
    Cat cat;  
}
```

Выберите один из вариантов:

1. **Объект типа Cat не создан +**
2. Ссылка cat примитивного типа
3. Обращение к ссылке cat происходит до ее объявления

6. У какого модификатора доступа самая высокая степень открытости?

Выберите один из вариантов:

1. private
2. protected
3. нет модификатора (default, package-private)
4. **public +**

7. У какого модификатора доступа самая высокая степень закрытости?

Выберите один из вариантов:

1. **private +**
2. protected
3. нет модификатора (default, package-private)
4. public

8. Как правильно объявить переменную?

Выберите один из вариантов:

1. x int;
2. **int x; +**
3. int;
4. x;

9. Выбери правильный вариант создания трех переменных:

Выберите один из вариантов:

1. String s, String x, String y;
2. int z = 1, int i = 2, int w = 3;
3. int r, t, q.
4. **int a = 1, b = 2, c = 3; +**

10. Что выведет на экран данная программа?

```
public class Main {  
    public static void main(String[] args) {  
        int a = 1;  
        int b = 2;  
        System.out.println("a + b = " + (a + b));  
        sum(a, b);  
        System.out.println("a + b = " + (a + b));  
    }  
    public static void sum(int a, int b) {  
        a = 5;  
        b = 10;  
        int sum = a + b;  
    }  
}
```

Выберите один из вариантов:

1. a + b = 3
 a + b = 15
2. a + b = 15
 a + b = 3
3. a + b = 0
 a + b = 0
4. a + b = 3 +
 a + b = 3
5. Ничего

11. Что выведет на экран данная программа?

```
public class Main {  
    public static void main(String[] args) {  
        Cat cat = new Cat();  
        System.out.println(cat.name);  
        changeName(cat);  
        System.out.println(cat.name);  
    }  
    public static void changeName(Cat cat) {  
        cat.name = "Jerry";  
    }  
    public static class Cat {  
        String name = "Tom";  
    }  
}
```

Выберите один из вариантов:

1. Tom
Tom
2. Jerry
Jerry
3. Tom +
Jerry
4. Jerry
Tom

12. Почему эта программа не скомпилируется?

```
public class Main {  
    public static void main(String[] args) {  
        Cat cat = new Cat();  
        System.out.println(cat.name);  
    }  
}
```

```

        changeName(cat);
        System.out.println(cat.name);
    }
    public static String changeName(Cat cat) {
        cat.name = "Jerry";
    }
    public static class Cat {
        String name = "Tom";
    }
}

```

Выберите один из вариантов:

1. Метод changeName не возвращает результат выполнения +
2. В методе changeName не хватает }
3. В методе changeName лишняя }
4. Jerry – это мышь, а не кот

13. Какой тип возвращаемого значения у метода, если он не возвращает результат своей работы?

Выберите один из вариантов:

1. String
2. void +
3. int
4. byte

14. Полное имя класса состоит из:

Выберите один из вариантов:

1. Имени класса
2. Имени пакета
3. Имени всех пакетов перечисленных через точку и имени класса +
4. Имени проекта

15. Какое ключевое слово отвечает за импорт нужного класса?

Выберите один из вариантов:

1. need
2. import +
3. require
4. ехрест
5. любое из вышеперечисленных