

Hand in 2

Gruppe 22

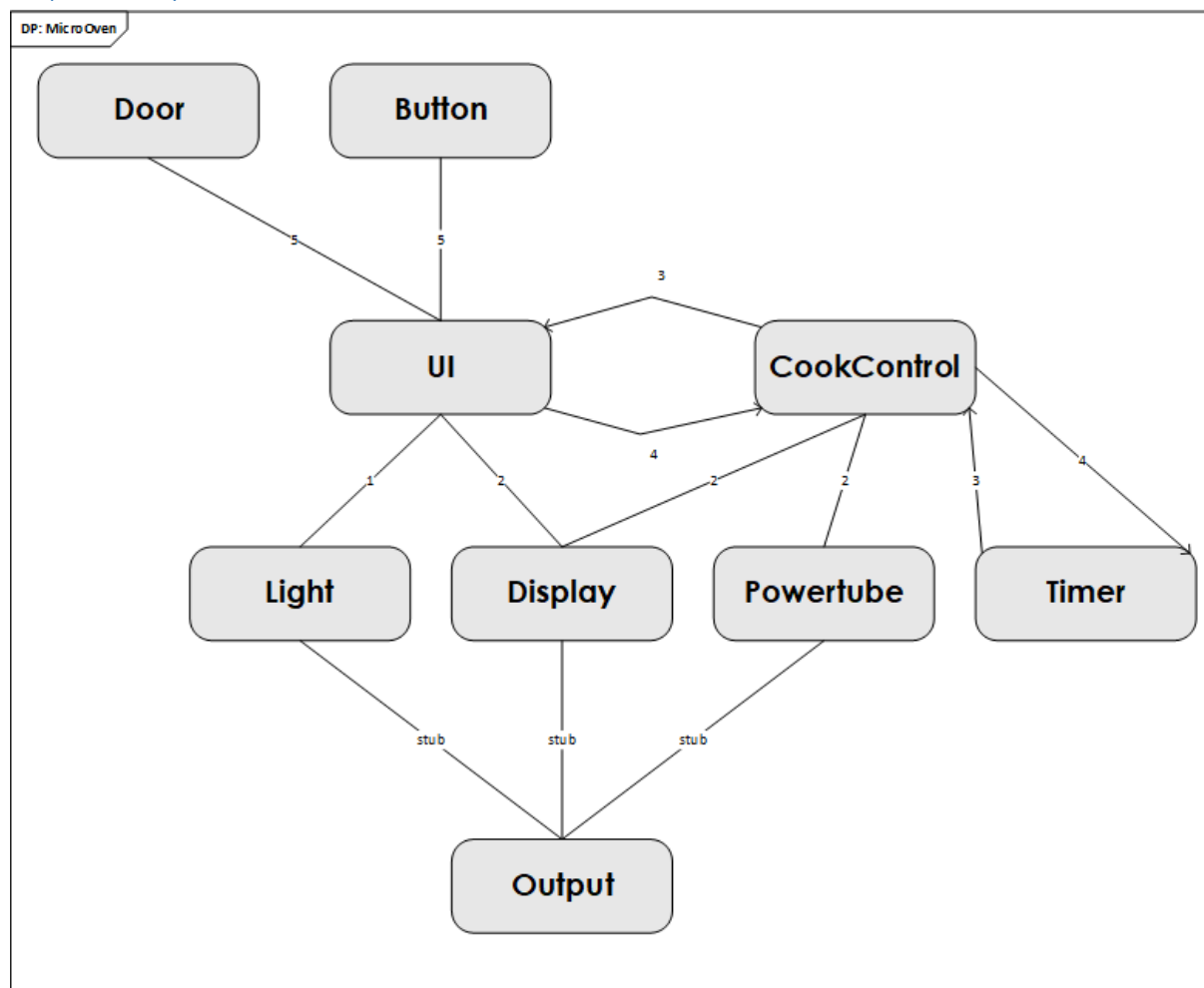
Emil Holst Petersen
Tue Jensen
Daniel Hansen

201607719
201608747
201601915

<https://github.com/Somedude120/Visual-studio-Git/tree/master/MicrowaveOvenSolution>

<http://ci3.ase.au.dk:8080/job/MicroOven22/>

Dependency tree



Integrationsplan

Step #	Door	Button	UI	CookController	Light	Display	PowerTube	Timer	Output
1	S	S	D	X	X	S			S
2	S	S	X	D	S	X	X	X	S
3			S	D		S	S	S	
4			D	S		S	S	X	
5	D	X	X	X	X	X	X	X	S

Integrationsstrategi

Vi har valgt at bruge bottom up. Det gode ved bottom-up integration er, at man kan begynde at teste på sit system, så snart det nederste niveau af ens dependency tree er færdigt. Denne type testing reducerer også brugen stubbe. Det begrænser ikke de test man kan lave, fordi grundige tests af de nederste niveauer typisk kan udføres med en tilpasset test-suite.

Output klassen har en metode indeni ved navn Outputline som har en parameter med string der bliver kaldt når noget specifikt sker i systemet. Derfor har vi valgt at stubbe den ud så når vi tester med den, så kan vi se om det korrekte kald bliver sendt med output stringen. Dette kan kun testes med en substitution der kan se om det korrekte kald bliver foretaget.

Fejlfinding

Fejl 1:

Første fejl er i constructeren for Timer(). Constructeret tager ms og omregner til s. Der står, at intervallet er på 1 sekund, men når den bliver brugt i OnTimerEvent(), bliver TimeRemaining talt ned med 1000 sekunder. Burde være "1".

Timer.cs. Funktionen OnTimerEvent, linje 47.

Fejl 2:

Startcooking() funktionen skal kunne modtage en int power, som er watt. Som den er lavet, modtager den en int, og returnerer det som procent. Hvis funktionen modtager > 100% kaster den en exeption. Funktionen er lavet om til, at den kan modtage en integer der repræsenterer watt. Dette bliver herefter omregnet til procent inde i funktionen.

CookController.cs. Funktionen StartCooking, linje 47.