

| 為你自己學 系列課程

JavaScript 入門

課程代碼 JS101

{💎} 五倍紅寶石



變數、常數

Variable / Constant

為什麼需要變數？

某個有裝東西的容器



"内容物"

變數名稱

變數 vs 值

Variable vs Value

87

3.1415926

"Hello World"

'五倍の選擇'

[1, 4, 5, 0]

{ name: "悟空", skill: "龜派氣功" }

true

false

undefined

null

function () { }



値

```
var username = "悟空"
```

容器的名字
(變數名稱)

指定

容器裡裝
的東西(值)

一個等號是「指定」的意思

Assign

【 練_カ習_ト題_チ 】

```
var a = 1  
var b = a
```

console.log(b) // 會印出什麼？

1

```
b = 2
```

console.log(b) // 會印出什麼？

2

console.log(a) // 會印出什麼？

1

變數的命名

- 可使用英文字母或數字，但第一個字母不可以是數字，例：5xruby 就是一個不合規定的變數名稱
- 不能使用保留字
- 注意大小寫有差別

保留字

break	default	for	return	var
case	delete	function	super	void
catch	do	if	switch	while
class	else	import	this	with
const	export	in	throw	yield
continue	extends	instanceof	try	
debugger	finally	new	typeof	

ref: <https://mzl.la/3p95Lfx>

望文生義

慣例

Convention

【 冷_カ知_チ識_シ 】

- 好像不用 **var** 也可以宣告變數？

未定義 vs 沒有定義

undefined vs not define


```
var hi
```

```
console.log(hi) // 猜猜看會印出什麼？
```

```
console.log(hey) // 猜猜看會印出什麼？
```

如果變數還沒宣告就先拿來用...？

```
console.log(age) // 猜猜看會印出什麼？
```

```
var age = 18
```

```
console.log(age) // 猜猜看會印出什麼？
```


變數提昇

Variable Hoisting

使用 let 來宣告變數

```
console.log(age) // 猜猜看會印出什麼？
```

```
let age = 18
```

```
console.log(age) // 猜猜看會印出什麼？
```

使用 `const` 來宣告常數

```
const PI = 3.1415926  
console.log(PI)
```

修改常數的話會發生什麼事？


```
const PI = 3.1415926  
console.log(PI)
```

```
PI = 1450 // 這裡會發生什麼事？
```

所以常數不能修改嗎？

```
const lottery = [1, 2, 3, 4, 5]  
console.log(lottery)
```

```
lottery[0] = "a" // 把第 1 個元素換成 "a"  
console.log(lottery)
```

常數不是不能改，
而是不能「重新指定（re-assign）」

let, const, var 怎麼選擇？

- 能用 const 就用 const, 不能用 const 就改用 let
- var 也可以用, 只是它的範圍 (Scope) 比較大一些
- 千萬不要沒宣告就拿來用, 那會造成全域物件的污染