

JavaScript进阶

---JS语法、表达式及语句

内容提纲

- **JS语法、表达式及语句综述**
- **JS严格模式**
- **switch详解、for...in**



JS语法、表达式及语句综述

• 字面量

- 对象字面量 `var obj = {x:12, y:23};`
- 数组字面量 `var arr = [1,2,true,'xyz'];`

• 标识符与保留字

- 标识符用来给变量或函数进行命名，以字母、下划线或\$为开始
- 保留字：arguments、break、case、catch、class、const等（参见教材7.6）

• 表达式（expression）与语句（statement）

- 表达式代码中基本的单位，它将产生一个值，用于需要值的地方，如：`if(a>b){...}`
- 语句表示了一种行为，如：`var obj = {x:1,y:b}; //创建对象obj`
- JS期望语句的地方都可以写表达式（表达式语句），如：`x+3;`

JS语法、表达式及语句综述

• 表达式及表达式分类

- 原始表达式、对象及数组初始化表达式、函数定义表达式、属性访问表达式
- 函数调用表达式、对象创建表达式、算术表达式、关系表达式、逻辑表达式、赋值表达式

• 语句及语句分类

参见实例demo02 Part1和Part2

- 表达式语句、复合语句、条件语句(if-else、switch)、循环语句 (for、for...in)

• ES5中的块 (**ES5中没有块作用域**，所以带来了很多问题)

```
{  
    var a = 20;  
}  
console.log(a);  
  
if(true){  
    var a = 20;  
}  
console.log(a);  
  
if(false){  
    var b = 30;  
}  
console.log(b);
```

内容提纲

- JS语法、表达式及语句综述
- JS严格模式
- switch详解、for...in



JS严格模式

- ES5中的运行模式

- 严格模式和非严格模式（松散模式）

- 严格模式的目的

- 消除Javascript语法的一些不合理、不严谨之处，减少一些怪异行为
- 消除代码运行的一些不安全之处，保证代码运行的安全
- 提高编译器效率，增加运行速度

- 启用严格模式的方式

- 针对整个脚本文件使用 'use strict'
- 针对函数使用 'use strict'

参见实例demo04 使用严格模式的不同方式

JS严格模式下语法和行为的改变 — (全局变量)

- 严格模式下全局变量需显式声明

```
function sloppyFunc() {  
    sloppyVar = 123;  
}  
sloppyFunc();  
console.log(sloppyVar);  
123
```

```
function sloppyFunc() {  
    'use strict'  
    sloppyVar = 123;  
}  
sloppyFunc();  
console.log(sloppyVar);
```

► Uncaught ReferenceError:
at sloppyFunc (<anonymous>:5:1)
at <anonymous>:5:1

参见实例demo05

JS严格模式下语法和行为的改变 二（函数中的this）

- 一般函数中的this（严格模式）为`undefined`，非严格下为全局变量

```
> function thisTest(){  
    'use strict'  
    console.log(this);  
}  
thisTest();  
undefined
```

- 可以用此特性来判断当前是否为严格模式

```
> //'use strict'  
function isStrictMode(){  
    return this===undefined?true:false;  
}  
isStrictMode();  
false
```


JS严格模式下语法和行为改变 三（属性、变量及函数参数）

- 严格模式下禁止删除不可改变的属性和未定义的变量

```
var str = "abc";  
function sloppyFunc() {  
    str.length = 7;  
    console.log(str.length);  
}  
sloppyFunc();
```

3

```
var str = "abc";  
function strictFunc() {  
    'use strict'  
    str.length = 7;  
    console.log(str.length);  
}  
strictFunc();
```

► Uncaught TypeError: Cannot assign

- 严格模式下禁止函数参数重名

```
function f(a, a, b) {  
    return a+b;  
}  
f(2,3,4);
```

7

```
"use strict";  
function f(a, a, b) {  
    return a+b;  
}  
f(2,3,4);
```

Uncaught SyntaxError: Duplicate parameter

内容提纲

- JS语法、表达式及语句综述
- JS严格模式
- **switch详解、for...in**



switch详解

• switch语句中的case

- case在比较时使用的是全等操作符比较,因此不会发生隐式类型转换
- case 后可以是一个表达式 (如 $i < 60$)

```
var i = "1";
switch(i){
    case 1:
        console.log("case 1 Number");
        break;
    default:
        console.log("输出: default");
}
```

输出: default

```
var i = 65;
switch(true){
    case i >= 60:
        alert('及格');
        break;
    case i < 60:
        alert('不及格');
        break;
    default:
        alert('default');
}
```

switch详解

- switch语句中的穿透性及其应用

```
var i = 1; // i=2, 3, 4
switch(i){
  case 1:
    console.log("case 1");
  case 2:
    console.log("case 2");
    break;
  case 3:
    console.log("case 3");
    // break;
  case 4:
    console.log("case 4");
}
```

case 1

case 2

从满足第一case处
开始执行，直到遇
到break为止，若都
没有break则直到
default结束为止

利用switch的穿透
性:求某月某日是一
年中的第几天

参见实例demo09 switch贯穿案例

for...in

- for...in 常用来遍历对象

```
var obj = {x:10,y:20,z:"30"};  
for(var k in obj){  
    console.log(k,obj[k],typeof obj[k]);  
}
```

```
x 10 number
```

```
y 20 number
```

```
z 30 string
```

- for...in 遍历数组（忽略空缺）

```
var arr = [2,, "33"];  
for(var i in arr){  
    console.log(i,arr[i]);  
}
```

```
0 2
```

```
2 33
```

The background of the slide is decorated with numerous overlapping circles in various shades of green and yellow, scattered across the top and right sides.

Thank You!