

UNIVERSIDAD DE SAN CARLOS DE GUATEMALA
FACULTAD DE INGENIERÍA
ESCUELA DE CIENCIAS

**Introducción a la programación
y computación 1**



Sección



Tarea 2

Carnet: 202504736

Nombre: Pablo Daniel Méndez Solórzano

Fecha: 07/02/2026

ALGORITMO Y CAPTURA DE PANTALLA

Carnet Terminación 6

Convierte el siguiente algoritmo en pseudocódigo usando PseInt:

Algoritmo

1. Inicio
2. Leer el número nnn ingresado por el usuario.
3. Inicializar dos variables, a con 0 y b con 1.
4. Para cada número desde 1 hasta nnn, ir al paso 5:
5. Mostrar el valor de a.
6. Actualizar a a b y b a a + b.
7. Fin

```
1  Algoritmo Tarea2
2      Definir n, a, b, i Como Entero;
3      Escribir "Ingrese un número";
4      Leer n;
5      a←0;
6      b←1;
7      Para i←1 hasta n Hacer
8          Escribir a;
9          a←b;
10         b←a+b;
11     FinPara
12 FinAlgoritmo
13
```

 PseInt - Ejecutando proceso TAREA2

Ingrese un número

> 10

0

1

2

4

8

16


32

64

128

256

*** Ejecución Finalizada. ***

 *Sin título: Bloc de notas

Archivo Edición Formato Ver Ayuda

Pablo Daniel Méndez Solórzano

202504736