

UNIVERSIDAD DE SAN CARLOS DE GUATEMALA

FACULTAD DE INGENIERÍA

ESCUELA DE CIENCIAS

**Introducción a la programación  
y computación 1**

**F**

**Sección**



Carnet: 202504736

Nombre: Pablo Daniel Méndez Solórzano

Fecha: 07/02/2026

# ALGORITMO Y CAPTURA DE PANTALLA

## Carnet Terminación 6

Convierte el siguiente algoritmo en pseudocódigo usando Pselnt:

### Algoritmo

1. Inicio
2. Leer el número nnn ingresado por el usuario.
3. Inicializar dos variables, a con 0 y b con 1.
4. Para cada número desde 1 hasta nnn, ir al paso 5:
5. Mostrar el valor de a.
6. Actualizar a a+b y b a+a+b.
7. Fin

The screenshot shows the Pselnt software interface. On the left, the pseudocode for 'Tarea2' is displayed. On the right, the execution window shows the program running and outputting powers of 2 up to 256.

```
1 Algoritmo Tarea2
2     Definir n, a, b, i Como Entero;
3     Escribir "Ingrese un número";
4     Leer n;
5     a<=0;
6     b<=1;
7     Para i<=1 hasta n Hacer
8         Escribir a;
9         a<=b;
10        b<=a+b;
11    FinPara
12 FinAlgoritmo
```

PSelnt - Ejecutando proceso TAREA2

Ingrese un número  
> 10  
0  
1  
2  
4  
8  
16  
32  
64  
128  
256  
\*\*\* Ejecución Finalizada. \*\*\*

\*Sin título: Bloc de notas

Archivo Edición Formato Ver Ayuda

Pablo Daniel Méndez Solórzano  
202504736|