

1 Speicherverwaltung

- (a) Eine Seite setzt sich, wie in der Tabelle zu c, aus 4-Bit Seitennummer, 3-Bit Seitenrahmennummer und 1-Bit für Gültigkeit zusammen. Eine Seite ist also 8-Bit groß.

Die Adressen aus Teilaufgabe c) verwenden einen Offset von 12 Bit. Eine Kachel ist mit einem Offset von 12 Bit und einer Wortlänge von 1 Byte (8 Bit) $2^{12} \div 8 = 512 \text{ Bit} = 64 \text{ Byte}$ groß. Eine Seite ist genau so groß.

- (c) i) 001 1111 1110 1000 = 0x1FE8
ii) >Page Fault<
iii) 000 0100 0111 0000 = 0x0470
iv) 101 0001 0000 0001 = 0x5101

- (d) Pro kleine Seitengröße:

- i) Mehr Kapazität für multiple Prozesse
- ii) Effizientere Speichernutzung

Pro große Seitengröße:

- i) Weniger Aufwand bei Adressberechnung

- (e) Je kleiner die Seitentabellengröße ist, desto weniger Seiten können referenziert werden und desto größer sind die Seiten und Kacheln. Damit ist dann also der interne Speicher weniger fragmentiert.

Eine gute Seitengröße für die durchschnittliche Prozessgröße $p = 4 \text{ MiB}$ ist, durch Annäherung ermittelt, $1,6 \text{ MiB}$. Mit dieser Seitengröße belegt der durchschnittliche Prozess 3 Seiten, wobei die letzte Seite halb leer bleibt. Kleinere Prozesse haben noch einen gewissen Spielraum nach unten und größere Prozesse müssen einfach mehr Seiten verwenden.

GSS-Übungsblatt 3

Chamier, Eickhoff, Gäde, Hölzen, Jarsembinski · SoSe 2016

2 Seitenersetzungsalgorithmen

a)

NRU

t	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
Angeforderte Seite	1	2	3	4	2	1	2	5	6	2	6	3
Zugriffsart	r	w	w	r	r	r	r	w	r	w	w	r
Seitenalarm	j	j	j	j	n	j	n	j	j	n	n	j
Seiten Im Speicher	1	1	1	4	4	1	1	5	5	5	5	5
		2	2	2	2	2	2	2	6	6	6	6
			3	3	3	3	3	1	2	2	2	3

SCA

t	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
Angeforderte Seite	1	2	3	4	2	1	2	5	6	2	6	3
Zugriffsart	r	w	w	r	r	r	r	w	r	w	w	r
Seitenalarm	j	j	j	j	n	j	j	j	j	n	n	j
Seiten Im Speicher	1	1	1	2	2	2	4	1	1	2	2	3
		2	2	3	3	4	1	2	5	5	5	6
			3	4	4	1	2	5	6	6	6	2

Queue:	t	Elemente
	1	1R
	2	1R:2R
	3	1R:2R:3R
	4	1R:2R:3R → 2R:3R:1 → 3R:1:2 → 1:2:3 → 2:3:4R
	5	2R:3:4R
	6	2R:3:4R → 3:4R:2 → 4R:2:1R
	7	4R:2R:1R
	8	4R:2R:1R → 2R:1R:4 → 1R:4:2 → 4:2:1 → 2:1:5R
	9	2:1:5R → 1:5R:6R
	10	1:5R:6R → 5R:6R:2R
	11	5R:6R:2R
	12	5R:6R:2R → 6R:2R:5 → 2R:5:6 → 5:6:2 → 6:2:3R

R = Reference-Bit

GSS-Übungsblatt 3

Chamier, Eickhoff, Gäde, Hölzen, Jarsembinski · SoSe 2016

3 Synchronisation

Listing 1: Semaphore.py

```
a)
1 class Semaphore():
2     def __init__(self):
3         self.W = 1 # Lock can be acquired
4         self.NumberOfActiveReaders = 0 # No Active Readers
5         self.Mutex = 1 # Changing NumberOfActiveReaders allowed
6
7     @synchronized
8     def P(self, caller):
9         type = caller.__class__.__name__
10
11         if type == "Reader":
12             if self.Mutex > 0:
13                 if self.NumberOfActiveReaders == 0:
14                     self.W = 0
15                     self.Mutex = 0
16                     self.NumberOfActiveReaders+=1
17                     self.Mutex = 1
18                     return True
19             else:
20                 return False
21
22         elif type == "Writer":
23             if self.W > 0:
24                 self.W = 0
25                 return True
26             else:
27                 return False
28
29         else:
30             return False
31
32     @synchronized
33     def V(self, caller):
34         type = caller.__class__.__name__
35
36         if type == "Reader":
37             if self.Mutex > 0:
38                 self.Mutex = 0
39                 self.NumberOfActiveReaders-=1
40                 if self.NumberOfActiveReaders == 0:
41                     self.W = 1
42                     self.Mutex = 1
43                     return True
44             else:
45                 return False
46
47         elif type == "Writer":
```

GSS-Übungsblatt 3

Chamier, Eickhoff, Gäde, Hölzen, Jarsembinski · SoSe 2016

```
48         self.W = 0
49
50     else:
51         return False
52
53
54 class Reader():
55     # Static Variable semaphore
56     semaphore = []
57
58     def __init__(self, s):
59         self.semaphore = s
60
61     def processReader(self):
62         # Try to acquire Lock
63         if self.semaphore.P(self):
64             self.readData()
65             self.semaphore.V(self)
66         else:
67             # Retry to acquire Lock
68             self.processReader()
69
70     def readData(self):
71         # Insert Read Data
72
73
74 class Writer():
75     # Static Variable semaphore
76     semaphore = []
77
78     def __init__(self, s):
79         self.semaphore = s
80
81     def processWriter(self):
82         # Try to acquire Lock
83         if self.semaphore.P(self):
84             self.writeData()
85             self.semaphore.V(self)
86         else:
87             # Retry to acquire Lock
88             self.processWriter()
89
90     def readData(self):
91         # Insert Write Data
```

- b) In obiger Implementation werden Prozesse, die schreibend auf die Daten zugreifen wollen, benachteiligt, da "Reader" unbegrenzt auf die Daten zugreifen können. Es wäre also möglich, dass der schreibende Prozess niemals Zugriff bekommt, da immer neue "Reader" auf die Daten zugreifen. Um dies zu verhindern lässt sich z.B. eine Queue einbauen, die Prozesse nur nach und nach Zugriff auf die Daten erlaubt.