

# Méthodes de conception de programmes

## Devoir 2 : 1, 2, 3... Arbres !

Alexandre GOBEAUX<sup>a</sup>, Louis NAVARRE<sup>a</sup>, Gilles PEIFFER<sup>a</sup>

<sup>a</sup>*École Polytechnique, Université catholique de Louvain, Place de l'Université 1, 1348 Ottignies-Louvain-la-Neuve, Belgique*

---

### Abstract

Ce papier donne les invariants de représentation, la fonction d'abstraction et les spécifications des fonctions `insert` et `join` pour une implémentation des arbres 2-3 basée sur Sedgewick and Wayne (2011).

---

### 1. Description du problème et de la solution

### Références

Sedgewick, R., Wayne, K., 2011. Algorithms, 4th Edition. Addison-Wesley, 21415 Network Place, Chicago, IL 60673, United States.

---

*Email addresses:* `alexandre.gobeaux@student.uclouvain.be` (Alexandre GOBEAUX), `navarre.louis@student.uclouvain.be` (Louis NAVARRE), `gilles.peiffer@student.uclouvain.be` (Gilles PEIFFER)