Universität Potsdam Institut für Informatik

Praxis der Programmierung

3. Aufgabenblatt

- 1. Kopieren Sie die Datei array_1.c von Moodle in Ihr Arbeitsverzeichnis.
 - a) Ergänzen Sie die Datei so, dass das Programm fehlerfrei übersetzt und ausgeführt werden kann, wobei die Array-Elemente sowie deren Speicheradressen ausgegeben werden
 - i. unter Verwendung der Array-Indizes (Array-Syntax),
 - ii. unter Verwendung der Pointer auf das Array (Pointer-Syntax).
 - b) Modifizieren Sie das Programm array_1.c wie folgt:
 - die Größe des Arrays in der Definition wird um eins erhöht, aber die Initialisierung des Arrays wird nicht verändert, sodass das letzte Array-Element uninitialisiert bleibt,
 - die nächsten zwei Speicherplätze werden in die Ausgabe mit einbezogen (Bereichsüberschreitung).

Interpretieren Sie die erzeugten Ausgaben!

- 2. Schreiben Sie ein C-Programm wie folgt.
 - Definieren Sie ein Makro, das einen Zeilenvorschub mit printf bewirkt und setzen Sie dieses im Folgenden zur einfachen Formatierung Ihrer Ausgabe ein.
 - Erzeugen Sie ein zweidimensionales Array mit drei Zeilen und vier Spalten, in dem folgende ganzzahlige Werte als "Tabelle" gespeichert sind:

erste Zeile: 0 1 2 3 *zweite Zeile*: 10 11 12

Verwenden Sie dazu eine Initialisierungsliste. Lassen Sie dann das Array *vollständig* in Tabellenform ausgeben.

	bitte	wenden	
--	-------	--------	--

- 3. Schreiben Sie ein C-Programm sqr_array.c, das ein int-Array der ersten positiven Quadratzahlen erzeugt (also beginnend bei 1) und dann zur Kontrolle (durch Leerzeichen voneinander getrennt) ausgibt. Die Größe des Arrays wird durch eine symbolische Konstante auf 10 festgelegt.
- 4. Ergänzen Sie das Programm sqr_array.c aus der vorherigen Aufgabe um eine Funktion rev_print, die einen Pointer auf int als formalen Parameter besitzt und von der main-Funktion mit dem Array der Quadratzahlen als aktuellen Parameter aufgerufen wird. Die Funktion rev_print gibt das Array dann in umgekehrter Reihenfolge auf stdout aus.
- 5. Kopieren Sie sqr_array.c in sqr_array_rec.c und
 - a) setzen Sie den Wert der symbolischen Konstanten auf 1000,
 - b) ersetzen Sie die Ausgabe des Arrays auf stdout durch eine Endlosschleife, in der
 - i. der Benutzer zur Eingabe einer ganzen Zahl zwischen 1 und der Größe des Arrays (Wert der symbolischen Konstanten) aufgefordert wird,
 - ii. bei Eingabe einer zu großen oder negativen Zahl eine Fehlermeldung ausgegeben wird (**Abfangen von Laufzeitfehlern mit Recovering**),

(<u>Hinweis</u>: Benutzen Sie continue;!)

iii. bei Eingabe einer korrekten Zahl das Quadrat dieser Zahl durch Zugriff auf das Array (!) ausgegben wird.

Das Programm wird durch Eingabe von 0 beendet.

(<u>Hinweis</u>: Benutzen Sie break;!)