**화석의 역사#1팀 #3**

**날자 : 6월 29일**

**참여인원 : 김현빈, 김호빈, 윤혜림, 김진영, 김문규**

**티끌부터 바위까지(가제)**

1. **장르 결정**

* 1 + 3개의 스테이지 ( 튜토리얼 >강 > 숲 > 산,절벽 )
* 스테이지 별로 다른 게임 방식

1. 튜토리얼

기본적인 조작방법을 가르쳐 줌

1. 강

물위에 연꽃 잎이 떠있는 스테이지. 움직이는 연꽃 잎들을 이용해서 물에 빠지지 않게 연못을 건너는게 목적.

몬스터 : 잉어, 개구리

1. 숲

함정을 피해서 숲을 통과하는게 목적

몬스터 : 새, 두더지?

1. 종스크롤로 진행. 게임 “너구리” 처럼

몬스터 대신 다양한 함정

1. **플레이어 변경사항**

* 좌우 이동을 점프로 하기로 결정
* 둥근 사각형으로 모양 결정

1. **스토리**

* 굴러 떨어진 돌이 자신의 조각을 모아서 다시 산 위로 올라간다.
* 세부적인 내용은 추후에 결정하기로 함