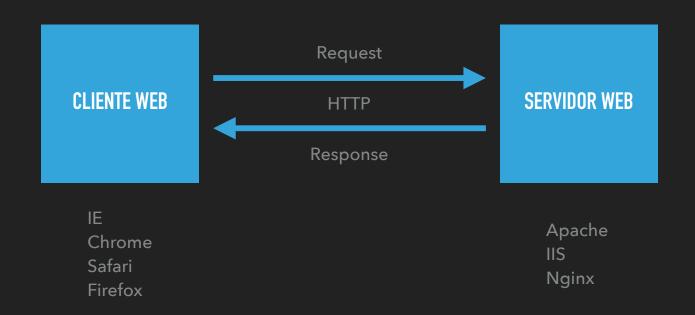
## INTRODUCCIÓN

## WEB APPLICATIONS

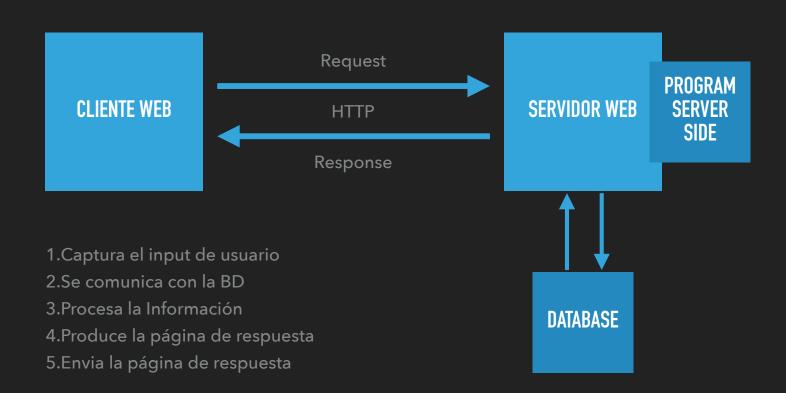
### WEB APPLICATIONS

## CONCEPTOS BÁSICOS

## COMO FUNCIONA EL MODELO CLIENTE / SERVIDOR?



### **BACK END PROGRAMMING**



### **DJANGO SERVER**

CLIENTE WEB

1.Rápido Desarrollo

2.Funcionalidad Out of the Box

3.Seguridad

4.Escalable

5.Versatil

**WEB APPLICATION** 

DJANGO SERVER

### **EMPRESAS QUE UTILIZAN DJANGO**













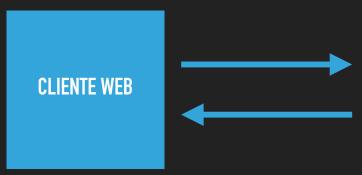




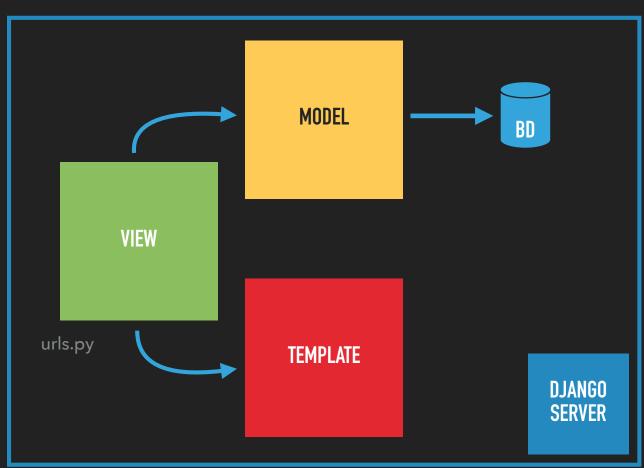
## **DOCUMENTACIÓN Y SITIO OFICIAL**

HTTPS://WWW.DJANGOPROJECT.COM

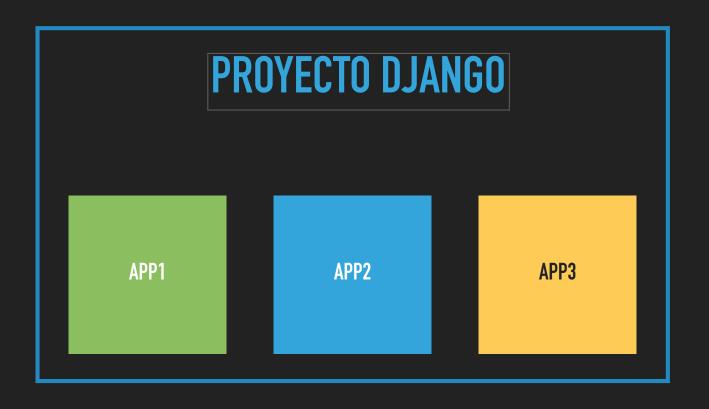
### **MODELO MVT**



1.MANTENIMIENTO2.REUSO



### PROYECTO Y APLICACIONES EN DJANGO



### PREGUNTAS... VERDADERO O FALSO?

- ▶ En el modelo MVT la vista (view) es el encargado de renderizar la interfaz.
- Un proyecto Django puede tener varias aplicaciones.
- ▶ Enviar el request es parte del trabajo del servidor.
- ▶ El model en el MVT es el encargado de conectar a la BD.

### SERVIDOR DJANGO

# INSTALACIÓN

### REQUERIMIENTOS

- Python3
  - https://www.python.org/downloads/
- ▶ PIP
  - https://bootstrap.pypa.io/get-pip.py
  - python3 get-pip.py
- Django
  - pip install django

### **REQUERIMIENTOS**

```
>_:
python3 --version
python3 -m django --version
```

### **OTRAS APLICACIONES**

MySQL

## pip install mysqlclient

- https://www.mysql.com/downloads/
- Visual Studio Code
  - https://code.visualstudio.com/download
- Mysql Workbench
  - https://www.mysql.com/products/workbench/

### **CONFIGURAR PYTHON CON MYSQL**

>\_ pip install mysqlclient

### SERVIDOR DJANGO

## HOLA MUNDO

### CREAR EL PRIMER PROYECTO CON DJANGO

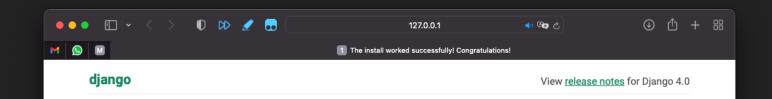
Crear Proyecto:

### **CONFIGURAR PYTHON CON MYSQL**



NOTA: Diferencia entre ASGI y WSGI

### LANZAR APP



python3 manage.py runserver (Alternativas)
python manage.py runserver
python.exe manage.py runserver



he install worked successfully! Congratulations!

You are seeing this page because <u>DEBUG=True</u> is in your settings file and you have not configured any URLs.







### SERVIDOR DJANGO

## CREAR UNA APP

### CREAR NUESTRA PRIMERA APP

Agregarmos una aplicación al proyecto

## python3 manage.py startapp firstApp

Agregarmos la aplicación a settings.py

```
INSTALLED_APPS = [
    'django.contrib.admin',
    'django.contrib.auth',
    'django.contrib.contenttypes',
    'django.contrib.sessions',
    'django.contrib.messages',
    'django.contrib.staticfiles',
    'firstApp'
]
```

### CREAR NUESTRA PRIMERA APP

Agregarmos una aplicación al proyecto

## python3 manage.py startapp firstApp

Agregarmos la aplicación a settings.py

```
INSTALLED_APPS = [
    'django.contrib.admin',
    'django.contrib.auth',
    'django.contrib.contenttypes',
    'django.contrib.sessions',
    'django.contrib.messages',
    'django.contrib.staticfiles',
    'firstApp'
]
```

### SERVIDOR DJANGO

# VISTAS

### **CREAR VISTAR Y RUTAS**

Agregar una vista nueva:

## Podémos agregar 2 tipos de vistas:

- Vistas basadas en funciones
- Vistas basadas en clases

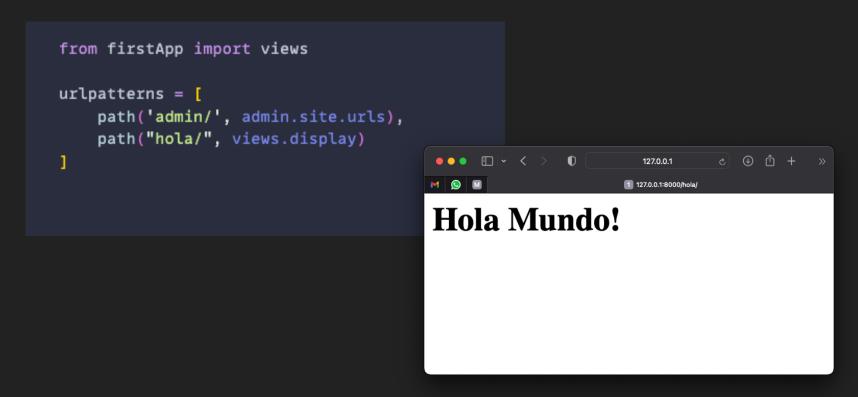
Agregar una vista nueva (archivo firstApp/views.py):

## Agregamos el import from django.http import HttpResponse

```
from django.shortcuts import render
from django.http import HttpResponse
# Create your views here.

def display(request):
    return HttpResponse("<h1>Hola Mundo!</h1>")
```

▶ Agregar una ruta para nuestra vista en el archivo urls.py (del proyecto):



> Agregaremos una segunda vista y su ruta

```
from django.contrib import admin
from django.shortcuts import render
                                                              from django.urls import path
from django.http import HttpResponse
import datetime
                                                              from firstApp import views
def display(request):
    return HttpResponse("<h1>Hola Mundo!</h1>")
                                                              urlpatterns = [
                                                                  path('admin/', admin.site.urls),
def displayDateTime(request):
                                                                  path("hola/", views.display),
   dt = datetime.datetime.now()
                                                                  path("ahora/", views.displayDateTime),
   s = "<b>Fecha y Hora Actual: </b>" + str(dt)
    return HttpResponse(s)
                                                        127.0.0.1:8000/ahor
```

Fecha y Hora Actual: 2022-08-09 16:28:42.311388

Agregarmos una segunda aplicación al proyecto

## python3 manage.py startapp secondApp

- Agregarmos la aplicación a settings.py
- Agregamos una vista en views.py (en secondApp)

▶ Agregarmos las rutas de una de las siguientes formas

```
from firstApp import views as app1
from secondApp import views as app2

urlpatterns = [
   path('admin/', admin.site.urls),
   path("hola/", app1.display),
   path("ahora/", app1.displayDateTime),
   path("saludo/", app2.saludo),
]

from firstApp.views impfrom secondApp.views impfrom seco
```

```
from firstApp.views import display
from firstApp.views import displayDateTime
from secondApp.views import saludo

urlpatterns = [
    path('admin/', admin.site.urls),
    path("hola/", display),
    path("ahora/", displayDateTime),
    path("saludo/", saludo),
]
```

### RUTAS A NIVEL DE APLICACIONES

- Podemos tener las rutas a nivel de cada aplicación en vez de una sola para todo el proyecto.
- ▶ Para ello creamos un archivo urls.py dentro de cada proyecto y solamente dejamos las rutas que le corresponden.

```
from firstApp.views import display
from firstApp.views import displayDateTime

urlpatterns = [
    path('admin/', admin.site.urls),
    path("hola/", display),
    path("ahora/", displayDateTime),
]
```

```
from django.contrib import admin
from django.urls import path

from secondApp.views import saludo

urlpatterns = [
    path('admin/', admin.site.urls),
    path("saludo/", saludo),
]
```

### RUTAS A NIVEL DE APLICACIONES

▶ Luego en el archivo urls.py del proyecto incorporamos las referencias a estos

archivos.

```
urlpatterns = [
    path('admin/', admin.site.urls),
    path("firstApp/", include('firstApp.urls')),
    path("secondApp/", include('secondApp.urls')),
]
```



### SERVIDOR DJANGO

## ENTORNOS VIRTUALES

### **ENTORNOS VIRTUALES**

Los entornos virtuales nos permiten tener ambientes separados para distintos proyectos, y asi evitar conflictos de versiones entre los distintos paquetes que ocupemos en los proyectos.

### **COMANDOS PARA ENTORNOS VIRTUALES**

- pip3 install virtualenv
- which virtualenv
- python3 -m venv env
- source env/bin/activate
- which python3
- pip3 install Django
- pip3 install mysqlclient
- env/bin/django-admin.py startproject projectname>
- python3 manage.py migrate
- python3 manage.py runserver
- django
- deactivate
- rm -rf venv

https://packaging.python.org/en/latest/guides/installing-using-pip-and-virtual-environments/