

DIPLOMARBEIT

Dokumentation

Namen der Verfasser/innen	Peißl, Grgic, Schmiedpeter
Jahrgang, Schuljahr	5BHWIN, 2025/26
Thema der Diplomarbeit	Design und Entwicklung eines Videospiels
Individuelle Aufgabenstellung im Rahmen des Gesamtprojektes (Subthema, Verfasser/in, Klasse)	Peißl (5BHWIN): Boss Raum, Statische Objekte & UI Grgic (5BHWIN): Boss- Spielerlogik & Spielumgebung Schmiedpeter (5BHWIN): Boss Design & Animationen
Kooperationspartner/in	HTL Leoben
Prüfer/innen	DI Uwe Kondert

Aufgabenstellung	Ziel unserer Diplomarbeit ist die Entwicklung eines mittelalterlichen First-Person-Spiels mit Schwertern und Magie. Dabei wollen wir den kompletten Prozess von dem Erstellen der 3D-Modell über Leveldesign bis zur Umsetzung in der Unreal Engine 5 umsetzen. Das Endergebnis soll ein spielbares, technisch sauberes Spielerlebnis sein.
------------------	---

(Geplante) Realisierung	Das Spiel wird gemeinsam in Unreal Engine 5 entwickelt. Peißl gestaltet den Bossraum, die Benutzeroberfläche und die Cutscenes. Schmiedpeter erstellt und animiert den Boss sowie die Spielfigur. Grgic programmiert die Spielmechanik, Bosslogik und sorgt für den technischen Ablauf.
-------------------------	---

(Geplante) Ergebnisse	Ein spielbarer Bosskampf in einem mittelalterlichen Raum mit funktionierender Steuerung, Animationen, UI und Cutscenes. Das Endprodukt soll optisch stimmig, technisch stabil und als vollständige Szene spielbar sein.
-----------------------	---

Typische Grafik, Foto etc. (mit Erläuterung)	 <p>Bossraum mit allen zugehörigen Umgebungseffekten. Das Bild zeigt das Design unseres Spieles.</p>
---	--

Teilnahme an Wettbewerben, Auszeichnungen	Keine Wettbewerbe / Auszeichnungen
--	------------------------------------

Möglichkeiten der Einsichtnahme in die Arbeit	Zukünftig in der Bibliothek
--	-----------------------------

Approbation (Datum / Unterschrift)	Prüfer/Prüferin	Schulleiter
---------------------------------------	-----------------	-------------

Verfasser / Verfasserin	Unterschrift
Nevio Peißl	
Elias Grgic	
Rhys Schmiedpeter	