java泛型 (Generic)

一、什么叫泛型

泛型:

字面意思:广泛的类型,各种各样的类型。

专业定义:参数化的类型。

参数:方法的参数仅仅是一个声明,可以接收指定类型的任意数据。

参数化的类型:将类型变成参数,可以传不同的类型。

二、java中的泛型

2.1 泛型的概念:

泛型是idk1.5的新特性。

泛型,即"参数化类型"。一提到参数,最熟悉的就是定义方法时有形参,然后调用此方法时传递实参。那么参数化类型怎么理解呢?顾名思义,就是将类型由原来的具体的类型参数化,类似于方法中的变量参数,此时类型也定义成参数形式(可以称之为类型形参),然后在使用/调用时传入具体的类型(类型实参)。

泛型的本质是为了参数化类型(在不创建新的类型的情况下,通过泛型指定的不同类型来控制形参具体限制的类型)。也就是说在泛型使用过程中,操作的数据类型被指定为一个参数。

泛型可以使用在类、接口和方法中,分别被称为泛型类、泛型接口、泛型方法。

2.2 泛型的作用

1、类型安全。

泛型的主要目标是提高 Java 程序的类型安全。通过知道使用泛型定义的变量的类型限制,编译器可以在一个高得多的程度上验证类型假设。

2、消除强制类型转换。

泛型的一个附带好处是,消除源代码中的许多强制类型转换。这使得代码更加可读,并且减少了出错机会。

3、潜在的性能收益。

泛型为较大的优化带来可能。在泛型的初始实现中,编译器将强制类型转换(没有泛型的话,程序员会指定这些强制类型转换)插入生成的字节码中。

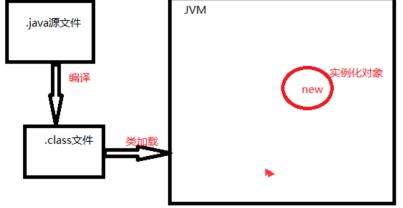
三、泛型类

```
语法:
class 类名称 <泛型标识:可以随便写任意标识号,标识指定的泛型的类型>{
    private 泛型标识 /*(成员变量类型)*/ var;
    ····
}
```

```
实例:
//此处T可以随便写为任意标识,常见的如T、E、K、V等形式的参数常用于表示泛型
//T: Type, 类型
//E: Element 元素
//K : key
//v: Value
//在实例化泛型类时,必须指定T的具体类型
public class Generic<T>{
   //key这个成员变量的类型为T,T的类型由外部指定
   private T key;
   public Generic(T key) { //泛型构造方法形参key的类型也为T, T的类型由外部指定
      this.key = key;
   public T getKey(){ //泛型方法getKey的返回值类型为T, T的类型由外部指定
      return key;
   }
}
```

四、泛型接口

在定义泛型接口的时候,其内不能定义泛型属性。



1、static的变量是什么时候初始化的? 类变量

类加载的时候就初始化。

2、非static变量是什么时候初始化的? 实例变量 创建实例的时候才初始化。

泛型接口中为什么不能使用泛型变量?

因为接口中的变量都是static,需要在类加载的时候就初始化。但是,泛型是要在执行的时候,传递进来具体的类型,才能确定类型。既然是在运行时才能确定,表示早就加载完成。这与static的原理是有矛盾。因为在加载的时候,类型都还不能确定,所以无法加载。只能报错

```
实例:
//接口
public interface IGenericDemo<T> {

    T fun(T var);
}
```

```
//实现类
public class GenericDemoImpl<E> implements IGenericDemo<String> {

    @Override
    public String fun(String var) {
        return null;
    }
}
```

五、泛型的使用细节

5.1 多泛型变量

```
//当需要使用多个泛型变量的时候,使用,隔开即可
public class GenericDemo<T, A, B> {
```

```
private T var;
   private A a;
   private B b;
   public T getVar() {
       return var;
   public void setVar(T var) {
       this.var = var;
   public A getA() {
      return a;
   }
   public void setA(A a) {
       this.a = a;
   public B getB() {
      return b;
   public void setB(B b) {
      this.b = b;
   }
}
```

5.2 泛型方法

顾名思义:使用了泛型的方法

第一种形式:使用类定义的泛型变量

```
public void add(T entiy){
}
这是一种不标准的泛型方法。甚至有些资料也认为这不能叫做泛型方法。
```

第二种方式:方法自己定义泛型变量

```
public class Demo {
   public static void main(String[] args) {
      Student stu = new Student();
      stu.setName("mazi");

      //泛型方法的调用
      //也可以不加<String> , 如果不加 , 默认为Object
```

```
Demo.<Student>add(stu);

}

//泛型方法
public static <E> E name(E e) {
    System.out.println(e);
    return e;
}

//泛型方法
//list中可以使用泛型方法定义的泛型变量
public static <E> List<E> query() {
    return null;
}

public static <E> void add(E entiy) {
}
```

六、泛型通配符

```
public void showKeyValue1(Generic<Number> obj){
    System.out.println("泛型测试","key value is " + obj.getKey());
}

上述方法,接收一个Generic<Number>类型的参数。
Integer 是 Number类型的子类。

当我们调用这个方法,传入参数:Generic<Integer>
编译会报错。

原因是:
    Generic<Number> 此时Number不是形参,是一个实参。
就像我们使用List<Number>一样,这个Number是给List定义的时候的泛型变量E传入的实参。

所以,在泛型中,与面向对象的多态是有区别的。多态的时候,是父类类型,可以接受子类类型。
道理是一样,但是,此处:是实参,而不是形参。
```

要解决这个问题:

```
使用通配符
public void showKeyValue1(Generic<?> obj){
    System.out.println("泛型测试","key value is " + obj.getKey());
}
```

List<?>表示可以接收任意类型的List变量。

通配符的上界和下界:

- <? extends Number> 上界,限制只能接受Number类型以及他的子类
- <? super Number>下届,限制只能接收Number类型以及他的父类。

七、作业

学生管理系统

学生

ID、姓名、年龄、性别、所在班级(班级编号)、手机号码、地址

班级

ID、班级名称、班主任、专业

用户

ID、用户名、密码

功能:

- 1、注册和登陆
- 2、班级和学生各自的CURD
- 3、统计各班级的人员信息

要求显示:

班级名称 总人数 男生 女生