

思想就是

随机生成变量,看是否满足要求,再计算目标函数,

选最小的

- ① 模拟排队(等候时间)
- ② 求解线性非线性规划问题
- ③ 买书问题(0-1)规划
- ④ 旅行商问题(TSP) 去的是地点,花费最少

图论/最小生成树和最短路径不要中马  
最短路径  
最大流