



DUNGEONS & DRAGONS

NOME DO PERSONAGEM

CLASSE E NÍVEL

ANTECEDENTE

NOME DO JOGADOR

RAÇA

ALINHAMENTO

PONTOS DE EXPERIÊNCIA

FORÇA
<input type="text"/>

INSPIRAÇÃO
<input type="text"/>

CLASSE DE ARMADURA
INICIATIVA
DESLOCAMENTO

TRAÇOS DE PERSONALIDADE
<input type="text"/>

DESTREZA
<input type="text"/>

BÔNUS DE PROFICIÊNCIA
<input type="text"/>

Pontos de Vida Máximos _____
PONTOS DE VIDA ATUAIS
PONTOS DE VIDA TEMPORÁRIOS

IDEAIS
<input type="text"/>

CONSTITUIÇÃO
<input type="text"/>

SALVAGUARDAS
<input type="text"/>

Total _____
DADO DE VIDA
SUCESSOS
FALHAS
SALVAGUARDA CONTRA MORTE

VÍNCULOS
<input type="text"/>
FRAQUEZAS
<input type="text"/>

INTELIGÊNCIA
<input type="text"/>

Acrobacia (Des)
Arcanismo (Int)
Atletismo (For)
Atuação (Car)
Enganação (Car)
Furtividade (Des)
História (Int)
Intimidação (Car)
Intuição (Sab)
Investigação (Int)
Lidar com Animais (Sab)
Medicina (Sab)
Natureza (Int)
Percepção (Sab)
Persuasão (Car)
Prestidigitação (Des)
Religião (Int)
Sobrevivência (Sab)

NOME	BÔNUS ATAQUE	DANO/TIPO
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

ATAQUES & CONJURAÇÃO
<input type="text"/>

SABEDORIA
<input type="text"/>

CARISMA
<input type="text"/>

PC
PP
PE
PO
PL

SABEDORIA PASSIVA (PERCEPÇÃO)
<input type="text"/>

OUTRAS PROFICIÊNCIAS & IDIOMAS
<input type="text"/>
EQUIPAMENTO
<input type="text"/>
CARACTERÍSTICAS & TALENTOS
<input type="text"/>



NOME DO PERSONAGEM

IDADE

ALTURA

PESO

COR DOS OLHOS

COR DA PELE

COR DO CABELO

APARÊNCIA DO PERSONAGEM

ALIADOS & ORGANIZAÇÕES

NOME

SÍMBOLO

CARACTERÍSTICAS E TALENTOS ADICIONAIS

HISTÓRIA DO PERSONAGEM

TESOUROS



CLASSE CONJURADORA

ATRIBUTO DE
CONJURAÇÃOCD PARA EVITAR
SUAS MAGIASMODIFICADOR DE
ATAQUE MÁGICO

0 TRUQUES

3

6

7

CÍRCULO DA
MAGIA
TOTAL DE ESPAÇOS
ESPACOS UTILIZADOS

1 NOME DA MAGIA

4

8

2

5

9

MAGIAS CONHECIDAS