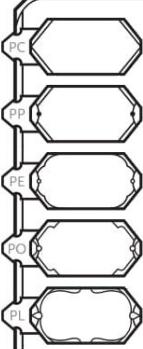


NOME DO PERSONAGEM	CLASSE E NÍVEL	ANTECEDENTE	NOME DO JOGADOR
	RAÇA	ALINHAMENTO	PONTOS DE EXPERIÊNCIA

FORÇA	INSPIRAÇÃO	CLASSE DE ARMADURA	INICIATIVA	DESLOCAMENTO	TRAÇOS DE PERSONALIDADE													
DESTREZA	BÔNUS DE PROFICIÊNCIA	Pontos de Vida Máximos _____ PONTOS DE VIDA ATUAIS			IDEAIS													
CONSTITUIÇÃO	<input type="radio"/> Força <input type="radio"/> Destreza <input type="radio"/> Constituição <input type="radio"/> Inteligência <input type="radio"/> Sabedoria <input type="radio"/> Carisma	PONTOS DE VIDA TEMPORÁRIOS			VÍNCULOS													
INTELIGÊNCIA	Acrobacia (Des) Arcanismo (Int) Atletismo (For) Atuação (Car) Enganação (Car) Furtividade (Des) História (Int) Intimidação (Car) Intuição (Sab) Investigação (Int) Lidar com Animais (Sab) Medicina (Sab) Natureza (Int) Percepção (Sab) Persuasão (Car) Prestidigitação (Des) Religião (Int) Sobrevivência (Sab)	Total _____	SUCESSOS  FALHAS 	DADO DE VIDA	FRAQUEZAS													
SABEDORIA	ATAQUES & CONJURAÇÃO																	
CARISMA	<table border="1"> <thead> <tr> <th>NOME</th> <th>BÔNUS ATAQUE</th> <th>DANO/TIPO</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td></tr> </tbody> </table>					NOME	BÔNUS ATAQUE	DANO/TIPO										
NOME	BÔNUS ATAQUE	DANO/TIPO																
SABEDORIA PASSIVA (PERCEPÇÃO)																		
																		
OUTRAS PROFICIÊNCIAS & IDIOMAS						EQUIPAMENTO												
						CARACTERÍSTICAS & TALENTOS												



NOME DO PERSONAGEM

IDADE

ALTURA

PESO

COR DOS OLHOS

COR DA PELE

COR DO CABELO

APARÊNCIA DO PERSONAGEM

ALIADOS & ORGANIZAÇÕES

NOME

SÍMBOLO

CARACTERÍSTICAS E TALENTOS ADICIONAIS

HISTÓRIA DO PERSONAGEM

TESOUROS



CLASSE CONJURADORA

ATRIBUTO DE
CONJURAÇÃO

CD PARA EVITAR
SUAS MAGIAS

MODIFICADOR DE
ATAQUE MÁGICO

0 TRUQUES

3

6

CÍRCULO DA
MAGIA
TOTAL DE ESPAÇOS
ESPACOS UTILIZADOS

1

NOME DA MAGIA

4

7

MAGIAS CONHECIDAS

2

5

8

0

0

9

0

0

0

0

0

0

0

0

0

0

0

0

0

0

0

0

0

0

0

0

0