

NOME DO PERSONAGEM

CLASSE E NÍVEL

ANTECEDENTE

NOME DO JOGADOR

RAÇA

ALINHAMENTO

PONTOS DE EXPERIÊNCIA

FORÇA

DESTREZA

CONSTITUIÇÃO

INTELIGÊNCIA

SABEDORIA

CARISMA

INSPIRAÇÃO

BÔNUS DE PROFICIÊNCIA

- ☐ Força
- ☐ Destreza
- ☐ Constituição
- ☐ Inteligência
- ☐ Sabedoria
- ☐ Carisma

SALVAGUARDAS

- ☐ Acrobacia (Des)
- ☐ Arcanismo (Int)
- ☐ Atletismo (For)
- ☐ Atuação (Car)
- ☐ Enganação (Car)
- ☐ Furtividade (Des)
- ☐ História (Int)
- ☐ Intimidação (Car)
- ☐ Intuição (Sab)
- ☐ Investigação (Int)
- ☐ Lidar com Animais (Sab)
- ☐ Medicina (Sab)
- ☐ Natureza (Int)
- ☐ Percepção (Sab)
- ☐ Persuasão (Car)
- ☐ Prestidigitação (Des)
- ☐ Religião (Int)
- ☐ Sobrevivência (Sab)

PERÍCIAS

SABEDORIA PASSIVA (PERCEPÇÃO)

OUTRAS PROFICIÊNCIAS & IDIOMAS

CLASSE DE ARMADURA

INICIATIVA

DESLOCAMENTO

Pontos de Vida Máximos

PONTOS DE VIDA ATUAIS

PONTOS DE VIDA TEMPORÁRIOS

Total

DADO DE VIDA

SUCESSOS

FALHAS

SALVAGUARDA CONTRA MORTE

TRAÇOS DE PERSONALIDADE

IDEAIS

VÍNCULOS

FRAQUEZAS

NOME BÔNUS ATAQUE DANO/TIPO

ATAQUES & CONJURAÇÃO

PC

PP

PE

PO

PL

EQUIPAMENTO

CARACTERÍSTICAS & TALENTOS



NOME DO PERSONAGEM

| | | |
|---------------|-------------|---------------|
| IDADE | ALTURA | PESO |
| COR DOS OLHOS | COR DA PELE | COR DO CABELO |

APARÊNCIA DO PERSONAGEM

NOME


SÍMBOLO

ALIADOS & ORGANIZAÇÕES

HISTÓRIA DO PERSONAGEM

CARACTERÍSTICAS E TALENTOS ADICIONAIS

TESOUROS



A diagram of a horizontal rod with a hexagonal head on the left. The head contains the number '6'. The rod has a central hole that is wider in the middle and tapers towards the ends. The hole is shaded with a light gray gradient.

[illegible]

7

8

9

[illegible][illegible]