

NOME DO PERSONAGEM

CLASSE E NÍVEL

ANTECEDENTE

NOME DO JOGADOR

RAÇA

TENDÊNCIA

PONTOS DE EXPERIÊNCIA

FORÇA

DESTREZA

CONSTITUIÇÃO

INTELIGÊNCIA

SABEDORIA

CARISMA

INSPIRAÇÃO

BÔNUS DE PROFICIÊNCIA

- ☐ ____ Força
- ☐ ____ Destreza
- ☐ ____ Constituição
- ☐ ____ Inteligência
- ☐ ____ Sabedoria
- ☐ ____ Carisma

TESTES DE RESISTÊNCIA

- ☐ ____ Acrobacia (Des)
- ☐ ____ Arcanismo (Int)
- ☐ ____ Atletismo (For)
- ☐ ____ Atuação (Car)
- ☐ ____ Belfar (Car)
- ☐ ____ Furtividade (Des)
- ☐ ____ História (Int)
- ☐ ____ Intimidação (Car)
- ☐ ____ Intuição (Sab)
- ☐ ____ Investigação (Int)
- ☐ ____ Lidar com Animais (Sab)
- ☐ ____ Medicina (Sab)
- ☐ ____ Natureza (Int)
- ☐ ____ Percepção (Sab)
- ☐ ____ Persuasão (Car)
- ☐ ____ Prestidigitação (Des)
- ☐ ____ Religião (Int)
- ☐ ____ Sobrevivência (Sab)

PERÍCIAS

SABEDORIA PASSIVA (PERCEPÇÃO)

IDIOMAS E OUTRAS PROFICIÊNCIAS

CLASSE
ARMD

INICIATIVA

DESLOC.

PV Totais

PONTOS DE VIDA ATUAIS

PONTOS DE VIDA TEMPORÁRIOS

Total

DADOS DE VIDA

SUCESSOS

FRACASSOS

TESTES CONTRA A MORTE

TRAÇOS DE PERSONALIDADE

IDEAIS

LIGAÇÕES

DEFEITOS

NOME

BÔNUS

DANO / TIPO

ATAQUES E MAGIAS

PC

PP

PE

PO

PL

EQUIPAMENTO

CARACTERÍSTICAS E HABILIDADES



NOME DO PERSONAGEM

IDADE

ALTURA

PESO

OLHOS

PELE

CABELOS

APARÊNCIA DO PERSONAGEM

NOME

SÍMBOLO

ALIADOS E ORGANIZAÇÕES

OUTRAS CARACTERÍSTICAS E HABILIDADES

HISTÓRIA DO PERSONAGEM

TESOURO



CLASSE DE CONJURADOR

HABILIDADE CHAVE

CD DO TR

BÔNUS DE ATAQUE

0

TRUQUES

3

6

NÍVEL
MAGIA

ESPAÇOS TOTAL

ESPAÇOS USADOS

1

PREPARADO

NOME DA MAGIA

4

7

5

8

9

MAGIAS CONHECIDAS