

Sobre o jogo:

O jogo consiste em mostrar uma imagem de referência ao usuário e ele, em meio a outras figuras, deverá clicar no seu par(es) o mais rápido possível. O usuário marcará ponto se clicar na imagem correta, e como consequência mudará de fase. Se ele clicar na imagem errada ou o tempo para escolher uma imagem acabar, ele não mudará de fase e um novo cenário, com novas imagens, aparecerá na tela para ele tentar de novo. O jogo será composto por dez fases a princípio, e a dificuldade estará em marcar a(s) resposta(s) correta cada vez mais rápido, diminuindo o intervalo de tempo.

Obs: Talvez possamos usar um conjunto de cenários para compor uma fase: por exemplo a fase 1 ser composta por seis cenários. Acredito que aumentaria a dificuldade do jogo.

Como o jogo se relaciona com a percepção visual e coordenação motora nos jogos?

<https://asset-pdf.scinapse.io/prod/2094398406/2094398406.pdf>

<http://cienciasecognicao.org/revista/index.php/cec/article/view/848/pdf>