

基于分段加加速度的qp优化问题构造

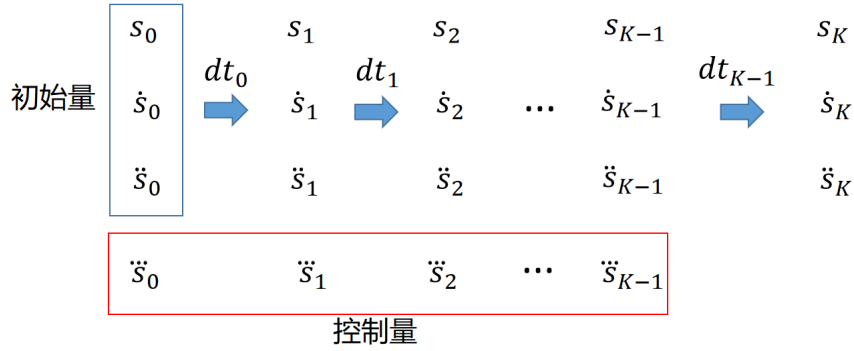
变量定义

- 离散时刻点: $t_i \in [0, K]$, 其中, $K \in \mathbb{Z}^+$, t_0 代表当前时刻, $t_1 \dots t_K$ 代表未来时刻。
- 相邻时刻的时间间隔: $dt_i = t_{i+1} - t_i, i \in [0, K-1]$.
- t_i 时刻的车辆状态: 位置 $s_i \in \mathbb{R}$, 速度 $\dot{s}_i \in \mathbb{R}$, 加速度 $\ddot{s}_i \in \mathbb{R}$, $i \in [0, K]$.
- t_0 到 t_{K-1} 时刻对应的车辆分段加加速度: $\ddot{\ddot{s}}_i \in \mathbb{R}, i \in [0, K-1]$.

备注: 分段加加速度的含义是在每段 dt_i 内, 运动的加加速度 $\ddot{\ddot{s}}_i$ 不变。

状态量计算

分段加加速度运动中的加加速度有三重含义: 分段积分过程中作为常量; 控制问题中作为控制量; 优化问题中作为优化变量。具体的 $s_i, \dot{s}_i, \ddot{s}_i, \ddot{\ddot{s}}_i$ 和 dt_i 关系如下图



参考《Optimal Trajectory Generation for Autonomous Vehicles Under Centripetal Acceleration Constraints for In-lane Driving Scenarios》

图片中 t_i 和 t_{i+1} 时刻的状态转移关系如下

$$\ddot{\ddot{s}}_{i+1} = \ddot{\ddot{s}}_i + \ddot{\ddot{s}}_i * dt_i \quad (1)$$

$$\dot{s}_{i+1} = \dot{s}_i + \ddot{s}_i dt_i + \frac{1}{2} \ddot{\ddot{s}}_i dt_i^2 \quad (2)$$

$$s_{i+1} = s_i + \dot{s}_i dt_i + \frac{1}{2} \ddot{s}_i dt_i^2 + \frac{1}{6} \ddot{\ddot{s}}_i dt_i^3 \quad (3)$$

为了方便地代入到二次优化问题中, 公式(1) – (3)需要转换成矩阵形式如下

$$\ddot{\ddot{S}} = \ddot{\ddot{S}}_0 + A * T * \ddot{\ddot{S}} \quad (4)$$

$$\dot{S} = \dot{S}_0 + AT\ddot{S}_0 + (ATBT + \frac{1}{2}ATT)\ddot{S} \quad (5)$$

$$S = S_0 + AT\dot{S}_0 + (ATBT + \frac{1}{2}ATT)\ddot{S}_0 + (ATBTBT + \frac{1}{2}ATBTT + \frac{1}{2}ATTBT + \frac{1}{6}ATTBT^2)\ddot{\ddot{S}}$$

其中,

$$\ddot{\ddot{S}} = [\ddot{\ddot{s}}_0, \ddot{\ddot{s}}_1, \dots, \ddot{\ddot{s}}_{K-2}, \ddot{\ddot{s}}_{K-1}]^T \quad (7)$$

$$\ddot{S} = [\ddot{s}_1, \ddot{s}_2, \dots, \ddot{s}_{K-1}, \ddot{s}_K]^T \quad (8)$$

$$\dot{S} = [\dot{s}_1, \dot{s}_2, \dots, \dot{s}_{K-1}, \dot{s}_K]^T \quad (9)$$

$$S = [s_1, s_2, \dots, s_{K-1}, s_K]^T \quad (10)$$

$$\ddot{S}_0 = [\ddot{s}_0, \dots, \ddot{s}_0]^T \in R^K \quad (11)$$

$$\dot{S}_0 = [\dot{s}_0, \dots, \dot{s}_0]^T \in R^K \quad (12)$$

$$S_0 = [s_0, \dots, s_0]^T \in R^K \quad (13)$$

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 0 & \dots & 0 \\ 1 & 1 & \ddots & \vdots \\ \vdots & \vdots & \ddots & 0 \\ 1 & 1 & \dots & 1 \end{bmatrix}_{K \times K} \quad (14)$$

$$B = \begin{bmatrix} 0 & 0 & \dots & 0 \\ 1 & 0 & \dots & 0 \\ \vdots & \ddots & \ddots & \vdots \\ 1 & \dots & 1 & 0 \end{bmatrix}_{K \times K} \quad (15)$$

$$T = \begin{bmatrix} dt_0 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & dt_1 & \ddots & \vdots \\ \vdots & \ddots & \ddots & 0 \\ 0 & \dots & 0 & dt_{K-1} \end{bmatrix}_{K \times K} \quad (16)$$

代价函数和边界计算

为了运动的安全、舒适和匹配（完成任务），需要构造代价函数，如下

$$f(\ddot{S}) = f_1(S, S_{ref}) + f_2(\dot{S}, \dot{S}_{ref}) + f_3(\ddot{S}, \ddot{S}_{ref}) + f_4(\ddot{S}, \ddot{S}_{ref}) \quad (17)$$

其中，

$$f_1(S, S_{ref}) = (S - S_{ref})^T W_1 (S - S_{ref}) \quad (18)$$

$$f_2(\dot{S}, \dot{S}_{ref}) = (\dot{S} - \dot{S}_{ref})^T W_2 (\dot{S} - \dot{S}_{ref}) \quad (19)$$

$$f_3(\ddot{S}, \ddot{S}_{ref}) = (\ddot{S} - \ddot{S}_{ref})^T W_3 (\ddot{S} - \ddot{S}_{ref}) \quad (20)$$

$$f_4(\ddot{S}, \ddot{S}_{ref}) = (\ddot{S} - \ddot{S}_{ref})^T W_4 (\ddot{S} - \ddot{S}_{ref}) \quad (21)$$

前两项 f_1 和 f_2 对应匹配和安全，后两项 f_3 和 f_4 对应舒适。向量

$S_{ref}, \dot{S}_{ref}, \ddot{S}_{ref}, \ddot{S}_{ref} \in R^{K \times 1}$ 代表参考项，表示期望的位置、速度、加速度和加加速度。矩阵 $W_1, W_2, W_3, W_4 \in R^{K \times K}$ 代表权重，权重值越大，状态量越接近参考值。

函数 $f_1(S, S_{ref})$ 展开合并如下

$$f_1(S, S_{ref}) = \ddot{S}^T C^T W_1 C \ddot{S} + 2D^T W_1 C \dot{S} + D^T W_1 D \quad (22)$$

函数 $f_2(\dot{S}, \dot{S}_{ref})$ 展开合并如下

$$f_2(\dot{S}, \dot{S}_{ref}) = \ddot{S}^T E^T W_2 E \ddot{S} + 2F^T W_2 E \dot{S} + F^T W_2 F \quad (23)$$

函数 $f_3(\ddot{S}, \ddot{S}_{ref})$ 展开合并如下

$$f_3(\ddot{S}, \ddot{S}_{ref}) = \ddot{S}^T M^T W_3 M \ddot{S} + 2N^T W_3 M \ddot{S} + N^T W_3 N \quad (24)$$

函数 $f_4(\ddot{S}, \ddot{S}_{ref})$ 展开合并如下

$$f_4(\ddot{S}, \ddot{S}_{ref}) = \ddot{S}^T P^T W_4 P \ddot{S} + 2Q^T W_4 P \ddot{S} + Q^T W_4 Q \quad (25)$$

其中, $C = ATBTBT + \frac{1}{2}ATBT T + \frac{1}{2}ATTBT + \frac{1}{6}ATTT$,

$$D = S_0 + AT\dot{S}_0 + (ATBT + \frac{1}{2}ATT)\ddot{S}_0 - S_{ref},$$

$$E = ATBT + \frac{1}{2}ATT,$$

$$F = \dot{S}_0 + AT\ddot{S}_0 - \dot{S}_{ref},$$

$$M = AT,$$

$$N = \ddot{S}_0 - \ddot{S}_{ref},$$

$$P = I,$$

$$Q = O - \ddot{S}_{ref},$$

$I \in R^{K \times K}$ 代表单位矩阵,

$O \in R^{K \times K}$ 代表零向量。

除了代价函数, 还需要对 $S, \dot{S}, \ddot{S}, \ddot{S}$ 的边界进行约束, 如下

$$S_{low} \leq S \leq S_{upp} \quad (26)$$

$$\dot{S}_{low} \leq \dot{S} \leq \dot{S}_{upp} \quad (27)$$

$$\ddot{S}_{low} \leq \ddot{S} \leq \ddot{S}_{upp} \quad (28)$$

$$\ddot{\ddot{S}}_{low} \leq \ddot{\ddot{S}} \leq \ddot{\ddot{S}}_{upp} \quad (29)$$

其中, (26)对应纵向避障, (27)对应纵向速度约束(弯道限速、交通指示牌限速、横向加速度约束限速), (28)和(29)对应纵向加速度和加加速度约束(舒适和能力上下限)。

QP二次型构造

基于代价函数和边界约束, 构造二次型问题, 如下

$$\text{minimize } f(\ddot{S}) = \frac{1}{2}\ddot{S}^T H \ddot{S} + U^T \ddot{S} \quad (30)$$

$$\text{subject to } g(\ddot{S}) = G \ddot{S} \leq L \quad (31)$$

具体推导如下

首先, 将(22) – (25)代入(17), 合并同类项可得

$$\begin{aligned} f(\ddot{S}) = & \ddot{S}^T C^T W_1 C \ddot{S} + 2D^T W_1 C \ddot{S} D^T W_1 D + \\ & \ddot{S}^T E^T W_2 E \ddot{S} + 2F^T W_2 E \ddot{S} + F^T W_2 F + \\ & \ddot{S}^T M^T W_3 M \ddot{S} + 2N^T W_3 M \ddot{S} + N^T W_3 N + \\ & \ddot{S}^T P^T W_4 P \ddot{S} + 2Q^T W_4 P \ddot{S} + Q^T W_4 Q \\ = & \ddot{S}^T (C^T W_1 C + E^T W_2 E + M^T W_3 M + P^T W_4 P) \ddot{S} + \\ & 2(D^T W_1 C + F^T W_2 E + N^T W_3 M + Q^T W_4 P) \ddot{S} + \end{aligned} \quad (32)$$

$$2(D^TW_1C + E^TW_2E + M^TW_3M + P^TW_4P) \\ D^TW_1D + F^TW_2F + N^TW_3N + Q^TW_4Q$$

对于二次型问题，代价函数的常数项对优化结果没有影响，所以可以舍去常数项，则 H 和 U 分别如下

$$H = 2(C^TW_1C + E^TW_2E + M^TW_3M + P^TW_4P) \quad (33)$$

$$U = 2(D^TW_1C + F^TW_2E + N^TW_3M + Q^TW_4P)^T \quad (34)$$

然后，将(4) – (6)代入(26) – (29)，合并同类项可得

$$\begin{bmatrix} -C \\ C \\ -E \\ E \\ -M \\ M \\ -P \\ P \end{bmatrix} \ddot{S} \leq \begin{bmatrix} -\dot{S}_{low} + D + \dot{S}_{ref} \\ \dot{S}_{upp} - D - \dot{S}_{ref} \\ -\dot{S}_{low} + F + \dot{S}_{ref} \\ \dot{S}_{upp} - F - \dot{S}_{ref} \\ -\dot{S}_{low} + N + \ddot{S}_{ref} \\ \ddot{S}_{upp} - N - \ddot{S}_{ref} \\ -\ddot{S}_{low} + Q + \ddot{S}_{ref} \\ \ddot{S}_{upp} - Q - \ddot{S}_{ref} \end{bmatrix} \quad (35)$$

进而得到 G 和 L 如下

$$G = \begin{bmatrix} -C \\ C \\ -E \\ E \\ -M \\ M \\ -P \\ P \end{bmatrix} \quad (36)$$

$$L = \begin{bmatrix} -\dot{S}_{low} + D + \dot{S}_{ref} \\ \dot{S}_{upp} - D - \dot{S}_{ref} \\ -\dot{S}_{low} + F + \dot{S}_{ref} \\ \dot{S}_{upp} - F - \dot{S}_{ref} \\ -\dot{S}_{low} + N + \ddot{S}_{ref} \\ \ddot{S}_{upp} - N - \ddot{S}_{ref} \\ -\ddot{S}_{low} + Q + \ddot{S}_{ref} \\ \ddot{S}_{upp} - Q - \ddot{S}_{ref} \end{bmatrix} \quad (37)$$

至此，关于速度规划的QP问题(30) – (31)已构造完成，将其填入数值优化工具包matlab，即可获得最有速度序列。

附录

公式(4) — (6)的推导过程

公式(4)的推导

由公式(1)显然可得公式(4)，公式(4)中每项展开后如下

$$\begin{bmatrix} \ddot{s}_1 \\ \ddot{s}_2 \\ \vdots \\ \ddot{s}_K \end{bmatrix}_{K \times 1} = \begin{bmatrix} \ddot{s}_0 \\ \ddot{s}_0 \\ \vdots \\ \ddot{s}_0 \end{bmatrix}_{K \times 1} + \begin{bmatrix} 1 & 0 & \dots & 0 \\ 1 & 1 & \ddots & \vdots \\ \vdots & \vdots & \ddots & 0 \\ 1 & 1 & \dots & 1 \end{bmatrix}_{K \times K} \begin{bmatrix} dt_0 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & dt_1 & \ddots & \vdots \\ \vdots & \ddots & \ddots & 0 \\ 0 & \dots & 0 & dt_{K-1} \end{bmatrix}_{K \times K} \begin{bmatrix} \ddot{s}_0 \\ \ddot{s}_1 \\ \vdots \\ \ddot{s}_{K-1} \end{bmatrix}_K$$

公式(5)的推导

根据公式(2)，可得

$$\begin{bmatrix} \dot{s}_1 \\ \dot{s}_2 \\ \vdots \\ \dot{s}_K \end{bmatrix}_{K \times 1} = \begin{bmatrix} \dot{s}_0 \\ \dot{s}_0 \\ \vdots \\ \dot{s}_0 \end{bmatrix}_{K \times 1} + \begin{bmatrix} 1 & 0 & \dots & 0 \\ 1 & 1 & \ddots & \vdots \\ \vdots & \vdots & \ddots & 0 \\ 1 & 1 & \dots & 1 \end{bmatrix}_{K \times K} \begin{bmatrix} dt_0 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & dt_1 & \ddots & \vdots \\ \vdots & \ddots & \ddots & 0 \\ 0 & \dots & 0 & dt_{K-1} \end{bmatrix}_{K \times K} \begin{bmatrix} \ddot{s}_0 \\ \ddot{s}_1 \\ \vdots \\ \ddot{s}_{K-1} \end{bmatrix}_K$$

上式中的每一行表示从0时刻开始用公式(2)做积分所得到的速度值。借助公式(38)，公式(39)中的向量 $[\ddot{s}_0, \ddot{s}_1, \dots, \ddot{s}_{K-1}]^T$ 可表示为

$$\begin{bmatrix} \ddot{s}_0 \\ \ddot{s}_1 \\ \ddot{s}_2 \\ \vdots \\ \ddot{s}_{K-1} \end{bmatrix}_{K \times 1} = \begin{bmatrix} \ddot{s}_0 \\ \ddot{s}_0 \\ \vdots \\ \ddot{s}_0 \end{bmatrix}_{K \times 1} + \begin{bmatrix} 0 & \dots & \dots & 0 \\ 1 & 0 & \dots & 0 \\ \vdots & \ddots & \ddots & \vdots \\ 1 & \dots & 1 & 0 \end{bmatrix}_{K \times K} \begin{bmatrix} dt_0 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & dt_1 & \ddots & \vdots \\ \vdots & \ddots & \ddots & 0 \\ 0 & \dots & 0 & dt_{K-1} \end{bmatrix}_{K \times K} \begin{bmatrix} \ddot{s}_0 \\ \ddot{s}_1 \\ \vdots \\ \ddot{s}_{K-1} \end{bmatrix}_K$$

向量 $[\ddot{s}_0, \ddot{s}_1, \dots, \ddot{s}_{K-1}]^T$ 的第2~K-1行算式用公式(38)的第1~K-1表示，向量 $[\ddot{s}_0, \ddot{s}_1, \dots, \ddot{s}_{K-1}]^T$ 的第1行用 $\ddot{s}_0 + 0$ 表示。

将公式(40)代入(39)可得下式

$$\begin{bmatrix} \dot{s}_1 \\ \dot{s}_2 \\ \vdots \\ \dot{s}_K \end{bmatrix}_{K \times 1} = \begin{bmatrix} \dot{s}_0 \\ \dot{s}_0 \\ \vdots \\ \dot{s}_0 \end{bmatrix}_{K \times 1} + \begin{bmatrix} 1 & 0 & \dots & 0 \\ 1 & 1 & \ddots & \vdots \\ \vdots & \vdots & \ddots & 0 \\ 1 & 1 & \dots & 1 \end{bmatrix}_{K \times K} \begin{bmatrix} dt_0 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & dt_1 & \ddots & \vdots \\ \vdots & \ddots & \ddots & 0 \\ 0 & \dots & 0 & dt_{K-1} \end{bmatrix}_{K \times K} \begin{pmatrix} \ddot{s}_0 \\ \ddot{s}_0 \\ \vdots \\ \ddot{s}_0 \end{pmatrix}_K$$

对上式合并同类项，可得

$$\begin{bmatrix} \dot{s}_1 \\ \dot{s}_2 \\ \vdots \\ \dot{s}_K \end{bmatrix}_{K \times 1} = \begin{bmatrix} \dot{s}_0 \\ \dot{s}_0 \\ \vdots \\ \dot{s}_0 \end{bmatrix}_{K \times 1} + \begin{bmatrix} 1 & 0 & \dots & 0 \\ 1 & 1 & \ddots & \vdots \\ \vdots & \vdots & \ddots & 0 \\ 1 & 1 & \dots & 1 \end{bmatrix}_{K \times K} \begin{bmatrix} dt_0 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & dt_1 & \ddots & \vdots \\ \vdots & \ddots & \ddots & 0 \\ 0 & \dots & 0 & dt_{K-1} \end{bmatrix}_{K \times K} \begin{bmatrix} \ddot{s}_0 \\ \ddot{s}_0 \\ \vdots \\ \ddot{s}_0 \end{bmatrix}_{K \times 1}$$

用(7) — (16)中的符号替代上式中对应的矩阵，即是公式(5)。

公式(6)的推导

根据公式(3)，可得

$$\begin{bmatrix} s_1 \\ s_2 \\ \vdots \\ s_K \end{bmatrix}_{K \times 1} = \begin{bmatrix} s_0 \\ s_0 \\ \vdots \\ s_0 \end{bmatrix}_{K \times 1} + \begin{bmatrix} 1 & 0 & \dots & 0 \\ 1 & 1 & \ddots & \vdots \\ \vdots & \vdots & \ddots & 0 \\ 1 & 1 & \dots & 1 \end{bmatrix}_{K \times K} \begin{bmatrix} dt_0 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & dt_1 & \ddots & \vdots \\ \vdots & \ddots & \ddots & 0 \\ 0 & \dots & 0 & dt_{K-1} \end{bmatrix}_{K \times K} \begin{bmatrix} \dot{s}_0 \\ \dot{s}_1 \\ \vdots \\ \dot{s}_{K-1} \end{bmatrix}_K$$

上式中的每一行表示从0时刻开始用公式(3)做积分所得到的位置值。借助公式(41)，公式(43)中的向量 $[\dot{s}_0, \dot{s}_1, \dots, \dot{s}_{K-1}]^T$ 可表示为

$$\begin{bmatrix} \dot{s}_0 \\ \dot{s}_1 \\ \vdots \\ \dot{s}_{K-1} \end{bmatrix}_{K \times 1} = \begin{bmatrix} \dot{s}_0 \\ \dot{s}_0 \\ \vdots \\ \dot{s}_0 \end{bmatrix}_{K \times 1} + \begin{bmatrix} 0 & \dots & \dots & 0 \\ 1 & 0 & \dots & 0 \\ \vdots & \ddots & \ddots & \vdots \\ 1 & \dots & 1 & 0 \end{bmatrix}_{K \times K} \begin{bmatrix} dt_0 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & dt_1 & \ddots & \vdots \\ \vdots & \ddots & \ddots & 0 \\ 0 & \dots & 0 & dt_{K-1} \end{bmatrix}_{K \times K} \begin{bmatrix} \ddot{s}_0 \\ \ddot{s}_0 \\ \vdots \\ \ddot{s}_0 \end{bmatrix}_K$$

向量 $[\dot{s}_0, \dot{s}_1, \dots, \dot{s}_{K-1}]^T$ 的第2~K-1行算式用公式(???)的第1~K-1表示，向量 $[\dot{s}_0, \dot{s}_1, \dots, \dot{s}_{K-1}]^T$ 的第1行用 $\dot{s}_0 + 0$ 表示。

将公式(40)和(44)代入(43)可得下式

$$\begin{bmatrix} s_1 \\ s_2 \\ \vdots \\ s_K \end{bmatrix}_{K \times 1} = \begin{bmatrix} s_0 \\ s_0 \\ \vdots \\ s_0 \end{bmatrix}_{K \times 1} + \begin{bmatrix} 1 & 0 & \dots & 0 \\ 1 & 1 & \ddots & \vdots \\ \vdots & \vdots & \ddots & 0 \\ 1 & 1 & \dots & 1 \end{bmatrix}_{K \times K} \begin{bmatrix} dt_0 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & dt_1 & \ddots & \vdots \\ \vdots & \ddots & \ddots & 0 \\ 0 & \dots & 0 & dt_{K-1} \end{bmatrix}_{K \times K} \left(\begin{bmatrix} \dot{s}_0 \\ \dot{s}_0 \\ \vdots \\ \dot{s}_0 \end{bmatrix}_K \right)$$

对上式合并同类项，可得

$$\begin{bmatrix} s_1 \\ s_2 \\ \vdots \\ s_K \end{bmatrix}_{K \times 1} = \begin{bmatrix} s_0 \\ s_0 \\ \vdots \\ s_0 \end{bmatrix}_{K \times 1} + \begin{bmatrix} 1 & 0 & \dots & 0 \\ 1 & 1 & \ddots & \vdots \\ \vdots & \vdots & \ddots & 0 \\ 1 & 1 & \dots & 1 \end{bmatrix}_{K \times K} \begin{bmatrix} dt_0 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & dt_1 & \ddots & \vdots \\ \vdots & \ddots & \ddots & 0 \\ 0 & \dots & 0 & dt_{K-1} \end{bmatrix}_{K \times K} \begin{bmatrix} \dot{s}_0 \\ \dot{s}_0 \\ \vdots \\ \dot{s}_0 \end{bmatrix}_{K \times 1}$$

用(7) – (16)中的符号替代上式中对应的矩阵，即是公式(6)。

至此公式(4) – (6)的推导过程描述完毕。