Домашна работа АВ број 1	Предмет	Виртуелна реалност
Име и презиме: Марија Пејчиновска	Број на индекс: 161221	
Тема: Движење во 3Д околина		

Користејќи GoogleVR SDK во Unity креирав 3Д сцена од природа со патека за движење. Во сцената се поставени трева, земјена патека, 3Д дрва, цвеќиња и карпи. При креирањето на сцената користев неколку бесплатни асети од Unity Assets Store како што се:

- Fantasy landscape (https://assetstore.unity.com/packages/3d/environments/fantasy-landscape-103573)
- Nature Starter Kit 2 (https://assetstore.unity.com/packages/3d/environments/nature-starter-kit-2-52977)
- Realistic Tree Pack Vol.1 (https://assetstore.unity.com/packages/3d/vegetation/trees/realistic-tree-pack-vol-1-50418)
- Rock and Boulders 2 (https://assetstore.unity.com/packages/3d/vegetation/trees/realistic-tree-pack-vol-1-50418)

Бидејќи апликацијата е наменета за Google Carboard, како најдобро решение за движење во просторот го одбрав движењето со главата. Корисникот се движи напред со кревање на главата нагоре (headup) а за да застане во место треба да ја спушти главата во нормална состојба. Со вртење на главата лево и десно може да го менува правецот на неговото движење. Направена е коализија на сите елементи во сцената, односно корисникот да не може да поминува низ елементите туку да се судира во нив.

Направив демо видео од движењето низ околината во аплиацијата и тоа може да се виде од следниот линк:

https://www.dropbox.com/s/x5znxxvxb005tyh/161221 screenvideo app.mp4?dl=0

Извршната верзија е направена за Андроид во АРК формат и таа може да се симне од следниот линк:

https://www.dropbox.com/s/73y6eqsv6ahd3sp/161221 VR izvsna verzija.apk?dl=0

Изворната верзија е направена во Unity ver.2019.1.8f1, и може да се симни од следниот линк: https://www.dropbox.com/s/gea90096jredp3z/161221 VR izvoren kod.zip?dl=0





Референци

https://www.youtube.com/watch?v=ecYezSD4qPg

https://www.youtube.com/watch?v=kBTn2pGwZUk