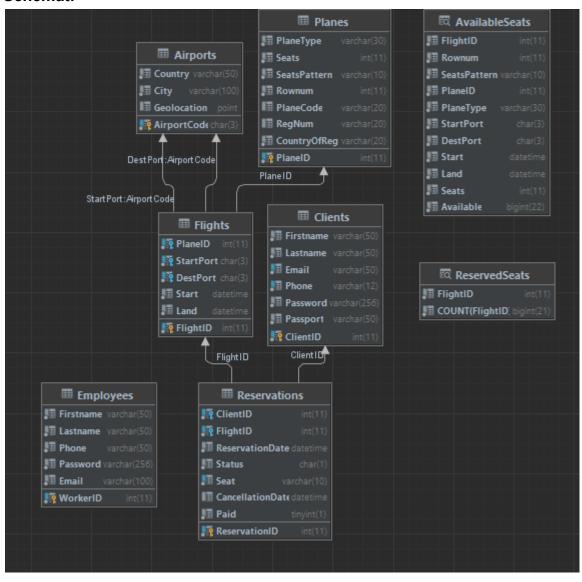
System do rezerwacji lotów - Szymon Woźniak, Mikołaj Pajor

Baza danych:

1. Schemat:



2. Tabele:

- Tabela Airports zawiera dane odnośnie lotnisk: 3 literowy kod lotniska, miasto oraz państwo w którym się znajduje, oraz dane geolokalizacji, żeby znaleźć punkt na mapie.

- Tabela Flights zawiera dane dotyczące lotów: ID lotu, ID samolotu, który obsługuje lot, kody lotnisk startu i końca lotu oraz godziny startu i lądowania

```
create table Flights
  FlightID int auto increment
     primary key,
  PlaneID int not null,
  StartPort char(3) not null,
  DestPort char(3) not null,
  Start datetime not null,
  Land
           datetime not null,
  constraint Flights ibfk 2
      foreign key (StartPort) references Airports
(AirportCode),
  constraint Flights ibfk 3
      foreign key (DestPort) references Airports
(AirportCode),
  constraint Flights ibfk 4
      foreign key (PlaneID) references Planes (PlaneID)
```

 Tabela Planes zawiera szczegóły dotyczące samolotów, które obsługują lotów takie jak: ID samolotu, typ samolotu oraz jego numer, liczba miejsc oraz rozkład miejsc na pokładzie, liczba rzędów miejsc, numer rejestracyjny samolotu oraz kraj rejestracji

 Tabela Clients przechowuje dane klientów, korzystających z naszej aplikacji: ID klienta, jego imię i nazwisko, numer paszportu, numer telefonu oraz email i hasło służące do logowania.

```
create table Clients
(
   ClientID int auto_increment
        primary key,
   Firstname varchar(50) not null,
   Lastname varchar(50) not null,
   Email varchar(50) not null,
   Phone varchar(12) not null,
   Password varchar(256) not null,
   Passport varchar(50) not null,
   constraint Email
        unique (Email),
   constraint Phone
        unique (Phone)
);
```

Tabela Reservations przechowuje dane dotyczące rezerwacji dokonanych w naszym systemie czyli:ID rezerwacji, ID lotu na który jest rezerwacja, ID klienta, który dokonał rezerwacji, datę rezerwacji, status rezerwacji (czy jest aktywna - 'A', czy jest anulowana - 'C'), ewentualną datę anulowania, status płatności oraz numer zarezerwowanego miejsca.

```
create table Reservations
  ReservationID int auto increment
      primary key,
  ClientID
                  int
                             not null,
                             not null,
  FlightID
  ReservationDate datetime
                             not null,
                  char
                             not null,
  Seat
                  varchar(10) not null,
  CancellationDate datetime null,
                  tinyint(1) not null,
  Paid
  constraint only one seat
      unique (FlightID, Seat),
  constraint Reservations ibfk 1
      foreign key (ClientID) references Clients
(ClientID),
  constraint Reservations ibfk 3
      foreign key (FlightID) references Flights
(FlightID)
          on delete cascade
```

 Tabela Employees przechowuje informacje dotyczące pracowników naszego serwisu rezerwacji miejsc, mają oni dostęp do konta panelu administratora i mogę dodawać loty.

```
create table Employees
(
    WorkerID int auto_increment
        primary key,
    Firstname varchar(50) not null,
    Lastname varchar(50) not null,
    Phone varchar(50) not null,
    Password varchar(256) not null,
    Email varchar(100) not null
);
```

3. Widoki:

- Widok ReservedSeats zawiera informacje dotyczące liczby zarezerwowanych miejsc na dany lot:

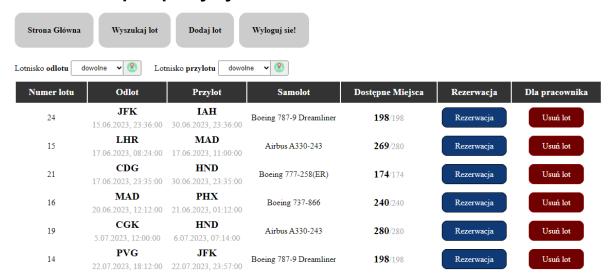
	∰ FlightID ÷	ा COUNT(FlightID) ≎	I
1	14	5	j
2	15	14	i
3	19	3	5

 Widok AvailableSeats jest zbiorem wszystkich danych, które były nam potrzebne do generowania zawartości strony. Jest połączeniem tabel Flights, Planes oraz widoku ReservedSeats.

```
create definer = swoznia1@`%` view
swoznia1.AvailableSeats as
select `F`.`FlightID`
                                                         AS
`FlightID`,
      `P`.`Rownum`
                                                        AS
`Rownum`,
      `P`.`SeatsPattern`
                                                        AS
`SeatsPattern`,
      `F`.`PlaneID`
                                                        AS
`PlaneID`,
      `P`.`PlaneType`
                                                        AS
`PlaneType`,
      `F`.`StartPort`
                                                        AS
`StartPort`,
      `F`.`DestPort`
                                                        AS
`DestPort`,
      `F`.`Start`
                                                        AS
`Start`,
      `F`.`Land`
                                                        AS
`Land`,
      `P`.`Seats`
                                                        AS
`Seats`,
      `P`.`Seats` - ifnull(`R`.`COUNT(FlightID)`, 0) AS
`Available`
from ((`swoznia1`.`Flights` `F` join `swoznia1`.`Planes`
`P`
      on (`F`.`PlaneID` = `P`.`PlaneID`)) left join
`swoznia1`.`ReservedSeats` `R`
     on (`F`.`FlightID` = `R`.`FlightID`));
```

Powstał on po to, aby nie musieć pisać po stronie backend wielu długich kwerend, tylko jednym zapytaniem dostarczył nam pełnych informacji o lotach.

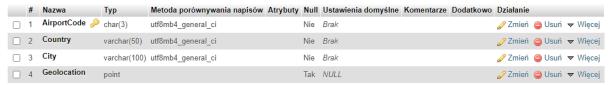
Lista lotów - z perspektywy PRACOWNIKA



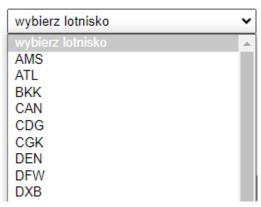
Jak widać, na górnym pasku pojawia się dodatkowa możliwość - "Dodaj lot"



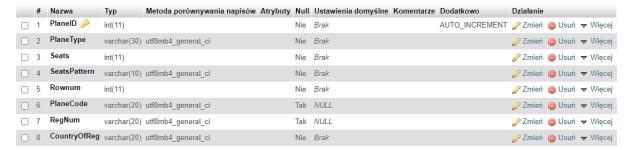
Tutaj możemy wybrać lotnisko (zarówno przylotu, jak i odlotu) z listy dostępnych lotnisk wprowadzonych do bazy danych do tabeli **Airports**



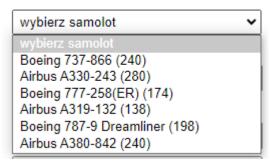
Lotnisko odlotu



Możemy także wybrać samolot w analogiczny sposób.



Samolot



Lista lotów - z perspektywy KLIENTA

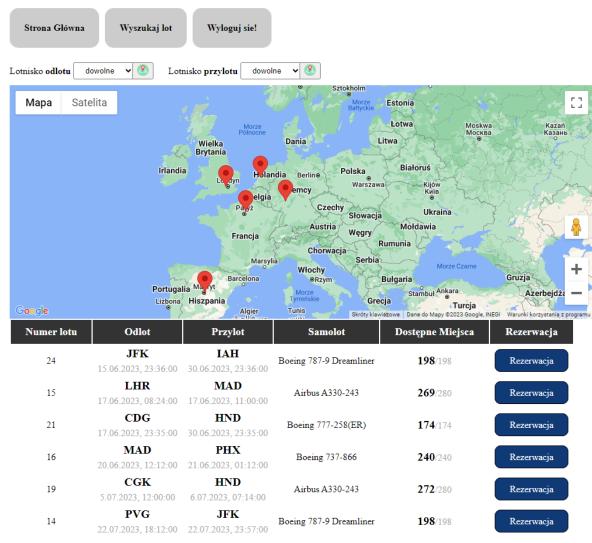


Oczywiście wybór "Lotniska odlotu" oraz "Lotniska przylotu" realizujemy analogicznie do tego, jak zostało to zrealizowane w dodawaniu lotu.



Jest to tak naprawdę filtrowanie - zwracamy przeloty zgodnie z wskazaniami użytkownika.

Ten screenshot pokazuje po co jest nam potrzebne pole typu "point" - a mianowicie każde lotnisko ma przypisaną swoją geolokalizację. Koło wyboru lotniska odlotu / lotniska przylotu, mamy widoczne ikonki mapy, których kliknięcie powoduje wybór lotniska.



Do pobrania tych danych zgodnie z filtrami korzystamy z widoku **AvailableSeats**, który zostanie omówiony w stosownym miejscu. Korzystamy z następującej kwerendy:

SELECT * FROM AvailableSeats WHERE Start >
CURRENT TIMESTAMP ZMIENNA ORDER BY Start ASC

Gdzie zmienna przyjmuje określoną wartość w zależności od wybranego filtra. Tutaj fragment kodu z backendu, który jest za to odpowiedzialny.

```
let sqlWhere = "";
if(req.params.from != "dowolne") {
    sqlWhere = ` AND StartPort = '${req.params.from}'`
}
if(req.params.to != "dowolne") {
    sqlWhere += ` AND DestPort = '${req.params.to}'`
}
```

Omówmy teraz działanie kont w aplikacji. Mamy tutaj dwie możliwości - konto klienta, oraz konto pracownika. Poniżej struktury obydwu tabeli w bazie danych. Dla **Klientów (Clients):**



Przy logowaniu aplikacja dopuszcza możliwość wyboru, czy logujemy się na konto pracownika, czy klienta. Oczywiście sama w sobie weryfikacja hasła następuje poprzez weryfikację **JWT Tokena**. Tutaj przykład takiego użytkownika na dowód, że hasła nie są przechowywane jako plain text, co znacznie podnosi bezpieczeństwo.

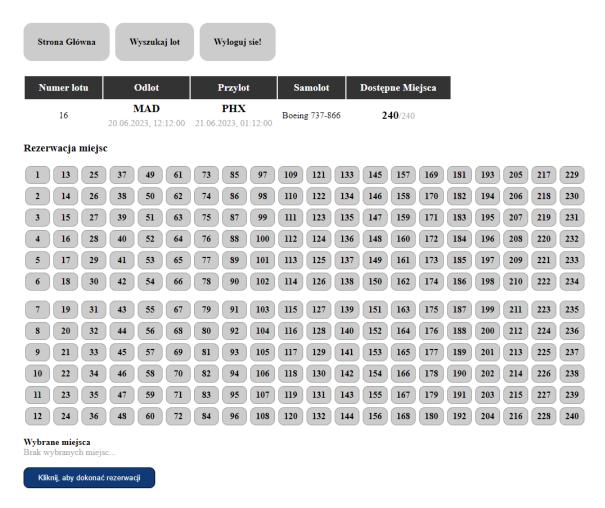


A tutaj formatka do logowania w aplikacji



Rezerwacja miejsc:

Po zalogowaniu się na konto użytkownika i wybraniu interesującego nas lotu mamy taki widok:



Żeby zarezerwować miejsca zaznaczamy interesujące nas miejsca i naciskamy przycisk.

Wybrane miejsca 238 239 240

Kliknij, aby dokonać rezerwacji

W przypadku prawidłowej rezerwacji otrzymujemy komunikat:

Ponieważ w tablicy Reservations kombinacja miejsce-lot jest unikalna, nie zarezerwujemy tego miejsca dwa razy. Dodatkowo jako że przyjmujemy taktykę wszystko albo nic, cała rezerwacja objęta jest transakcją:

Wybraliśmy poziom izolacji SERIALIZABLE żeby maksymalnie uniknąć wszelkich błędów (chodzi jednak o pieniądze klientów i miejsca w samolocie). W przypadku zwrócenia błędu przez reserveSeat() dokonujemy rollbacku transakcji i wszelkie rezerwacje są wycofywane. W przypadku dodania wszystkich rezerwacji transakcja jest commitowana a miejsca zarezerwowane. Jeśli transakcja zostanie wycofana, nasz klient otrzymuje komunikat:

