

Kantor Walut

CEL:

Zamiana elementów w tablicy.

ZAŁOŻENIA:

Pobierz dane kupna i sprzedaży walut: USD, EUR, GBP, CHR, JPY. Zapisz pobrane dane do tablicy jednoelementowej (10 elementowej), w taki sposób, aby cena kupna jednej waluty była koło ceny sprzedaży tej samej waluty.

Przykład [bazowa_tablica]:

4.46 4.50 4.76 4.82 5.40 5.43 4.02 4.12

Zadanie:

Przesuń elementy tej tablicy o dwa w lewo. Wynik zapisz w nowej tablicy

Przykładowy wynik: pierwsze elementy poszły na koniec.

4.76 4.82 5.40 5.43 4.02 4.12 **4.46 4.50**

Teraz dokonaj przesunięcia o trzy w prawo bazowej_tablicy

Przykładowy wynik:

5.43 4.02 4.12 4.46 4.50 4.76 4.82 5.40

Wynik przesunięć wyświetl w JOptionPane.showMessageDialog();