Министерство образования Республики Беларусь Учреждение образования

БЕЛОРУССКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ ИНФОРМАТИКИ И РАДИОЭЛЕКТРОНИКИ

Факультет инфомационных технологий и управления Кафедра интеллектуальных информационных технологий Основы алгоритмизации и программирования

Отчёт по лабораторной работе №1 **ЛИНЕЙНЫЙ ВЫЧИСЛИТЕЛЬНЫЙ ПРОЦЕСС**

Студент гр. 321701 Преподаватель В. В. Перминова С. И. Матюшкин

Цель работы: изучить способы реализации алгоритмов с использованием рекурсии.

Задание: Составить алгоритм в виде блок-схемы, написать и отладить поставленную задачу с использованием рекурсивной и обычной функций. Сравнить полученные результаты.

```
8. Найти максимальный элемент в массиве a_i (i=1, ..., n), используя очевидное
соотношение \max(a_1, ..., a_n) = \max[\max(a_1, ..., a_n - 1), a_n].
Код программы:
#include <iostream>
using namespace std;
int usual(int arr[], int n)
int max1 = arr[0];
for (int i = 0; i < n; i++)
if (arr[i] >= max1)
max1 = arr[i];
return max1;
int recursio(int arr[], int n) {
  if (n == 1) {
     return arr[0];
  int max2 = recursio(arr, n - 1);
  if (arr[n-1] > max2) {
     return arr[n-1];
  return max2;
int main() {
  int n;
```

setlocale(LC_ALL, "Russian");

Результат:

```
© Консоль отладки Microsoft \ \ \ + \ \ Введите количество элементов массива: 7
Введите элементы массива: 4 2 5 1 4 7 2
Максимальный элемент в массиве, найденный с использованием обычной функции: 7
Максимальный элемент в массиве, найденный с использованием рекурсивной функции: 7
```

Вывод: в ходе данной лабораторной работы мы познакомились с механизмом составления и организации взаимодействия пользовательских функций.