Министерство образования Республики Беларусь Учреждение образования

БЕЛОРУССКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ ИНФОРМАТИКИ И РАДИОЭЛЕКТРОНИКИ

Факультет информационных технологий и управления Кафедра интеллектуальных информационных технологий Теоретико-множественные основы интеллектуальных систем

Отчёт по лабораторной работе №2 **ОПЕРАЦИИ НАД ГРАФИКАМИ**

Студенты гр. 321701: Бедарик Захар, Гринь Роман, Перминова Виктория, Ходосов Тихон Преподаватель: Гулякина Н. А.

Постановка задачи:

Даны два графика. Выполнить все операции над графиками: пересечение, объединение, разность, симметрическая разность, дополнение, инверсия, композиция. Графики заданы перечислением.

Уточнение постановки задачи:

- 1. Элементы кортежей, из которых состоят графики, являются натуральными числами до 100 включительно: (0; 100].
- 2. Мощность графиков задаётся пользователем (от 1 до 10).
- 3. Универсум представляет собой декартово произведение множеств U и U, элементами которых являются натуральные числа до 100.
- 4. Пользователь выбирает операцию из предложенного списка.
- 5. После выполнения операции пользователь выбирает следующую операцию или выход из программы.
- 6. Пользователь самостоятельно вводит все элементы графика.
- 7. Операция композиция выполняется только для АВ.
- 8. Операция инверсия выполняется только для А.

Определения:

Множество - собрание определенных и различных между собой объектов, мыслимое как единое целое.

Элементы графика - объекты, из которых состоит множество.

Мощность графика - это характеристика графика, означающая количество кортежей данного графика.

Пересечением множеств A и B называется множество элементов, принадлежащих каждому из множеств A и B.

Объединением множеств A и B называется множество, состоящее из элементов, принадлежащих хотя бы одному из множеств A или B.

Пересечением множеств A и B называется множество, состоящее из элементов, принадлежащих каждому из множеств A и B.

Pазность множеств A и B — это множество, которое состоит из тех элементов, которые одновременно принадлежат множеству A и не принадлежат множеству B.

Симметрическая разность множеств A и B — множество, куда входят все те элементы графика A, которые не входят во множество B, а также те элементы графика B, которые не входят в множество A.

Декартово произведение множеств A и B − множество всех упорядоченных наборов < a,b> для всевозможных $a \in A$, $b \in B$.

Дополнение графика A до некоторого универсального графика U- множество, которое состоит из элементов, принадлежащих множеству U и не принадлежащих множеству A.

Кортеж - упорядоченный набор элементов.

График – множество, все элементы которого являются кортежами длины 2.

Пустой график – график, не содержащий ни одного кортежа.

Кортеж <c, d> называется *инверсией кортежа* <a, b>, если c=b, d=a.

Инверсия графика А – это множество инверсий всех кортежей из А.

График R называется *композицией* двух графиков A и B, а также <x, y> \in R тогда и только тогда, когда \exists z такое, что <x, z> \in A & <z, y> \in B.

Алгоритм:

- 1. Пользователь вводит Р мощность графика А.
- 2. Пользователь вводит элементы графика А.
- 3. Пользователь вводит Z мощность графика В.
- 4. Пользователь вводит элементы графика В.
- 5. Выводим на экран список операций над графиками
 - 1)Пересечение
 - 2)Объединение
 - 3)Разность А и В
 - 4)Разность В и А
 - 5)Симметрическая разность
 - 6)Дополнение А
 - 7)Дополнение В
 - 8)Инверсия А
 - 9)Композиция А и В
 - 5.1. Пользователь выбирает операцию над графиками.
 - 5.1.1. Если пользователь выбрал 1)Пересечение, то переходим к пункту 6.
 - 5.1.2. Если пользователь выбрал 2)Объединение, то переходим к пункту 7.
 - 5.1.3. Если пользователь выбрал 3)Разность А и В, то переходим к пункту 8.
 - 5.1.4. Если пользователь выбрал 4)Разность В и А, то переходим к пункту 9.

- 5.1.5. Если пользователь выбрал 5)Симметрическая разность, то переходим к пункту 10.
- 5.1.6. Если пользователь выбрал 6)Дополнение А, то переходим к пункту 11.
- 5.1.7. Если пользователь выбрал 7)Дополнение В, то переходим к пункту 12.
- 5.1.8. Если пользователь выбрал 8)Инверсия А, то переходим к пункту 13.
- 5.1.9. Если пользователь выбрал 9)Композиция А и В, то переходим к пункту 14.

6. Пересечение графиков А и В:

- 6.1. Создается пустой график С.
- 6.2. Выбираем первый кортеж графика А и кортеж графика В:
 - 6.2.1. Если первый элемент выбранного кортежа графика А неравен первому элементу выбранного кортежа графика В, то переходим к пункту 6.2.2.1.
 - 6.2.2. Если второй элемент выбранного кортежа графика А неравен второму элементу выбранного кортежа графика В, то
 - 6.2.2.1. Если выбранный кортеж графика В является последним, то переходим к пункту 6.3.1.
 - 6.2.2.2. Если выбранный кортеж графика В не является последним, то выбираем следующий кортеж графика В и переходим в пункт 6.2.1.
- 6.3. Записываем выбранный кортеж графика А во график С:
 - 6.3.1. Если выбранный кортеж графика А последний, то переходим к пункту 6.4.
 - 6.3.2. Если выбранный кортеж графика A не является последним, то выбираем следующий кортеж графика A и первый кортеж графика B и переходим к пункту 6.2.1.
- 6.4. Выводим на экран график С.
- 6.5. Переходим к пункту 15.

7. Объединение графиков А и В:

- 7.1. Создается пустой график С.
- 7.2. В график С копируется каждый кортеж графика А.
- 7.3. Выбираем первый кортеж графика С и графика В.
 - 7.3.1. Если первый элемент выбранного кортежа графика С неравен первому элементу выбранного кортежа графика В, то переходим к пункту 7.3.2.1.

- 7.3.2. Если второй элемент выбранного кортежа графика С неравен второму элементу выбранного кортежа графика В, то:
 - 7.3.2.1. Если выбранный кортеж графика С является последним, то переходим к пункту 7.4.
 - 7.3.2.2. Если выбранный кортеж графика С не является последним, то выбираем следующий кортеж графика С и переходим к пункту 7.3.1.
- 7.4. Записываем выбранный кортеж графика В во график С.
 - 7.4.1. Если выбранный кортеж графика В является последним, то переходим к пункту 7.5.
 - 7.4.2. Если выбранный кортеж графика В не является последним, то выбираем следующий кортеж графика В и первый кортеж графика С и переходим к пункту 7.3.1.
- 7.5. Выводим на экран график С.
- 7.6. Переходим к пункту 15.

8. Разность графиков А и В:

- 8.1. Создаём пустой график F.
- 8.2. Выберем первый кортеж графика А и графика В.
- 8.3. Если первый элемент выбранного кортежа графика A неравен первому элементу выбранного кортежа графика B, то переходим к пункту 8.5.
- 8.4. Если второй элемент выбранного кортежа графика А равен второму элементу выбранного кортежа графика В, то переходим к пункту 8.9.
- 8.5. Если выбранный кортеж графика В является последним, переходим к пункту 8.8.
- 8.6. Если выбранный кортеж графика В не является последним, возьмем следующий кортеж графика В.
- 8.7. Переходим к пункту 8.3.
- 8.8. Копируем выбранный кортеж графика А в график F.
- 8.9. Если выбранный кортеж графика А является последним, то переходим к пункту 8.12.
- 8.10. Если выбранный кортеж графика А не является последним, возьмем следующий кортеж графика А и первый кортеж графика В.
- 8.11. Переходим к пункту 8.3.
- 8.12. Выводим на экран F.
- 8.13. Переходим к пункту 15.

9. Разность графиков В и А:

9.1. Создаём пустой график F.

- 9.2. Выберем первый кортеж графика В и графика А.
- 9.3. Если первый элемент выбранного кортежа графика В неравен первому элементу выбранного кортежа графика А, то переходим к пункту 9.5.
- 9.4. Если второй элемент выбранного кортежа графика В равен второму элементу выбранного кортежа графика A, то переходим к пункту 9.9.
- 9.5. Если выбранный кортеж графика А является последним, переходим к пункту 9.8.
- 9.6. Если выбранный кортеж графика А не является последним, возьмем следующий кортеж графика А.
- 9.7. Переходим к пункту 9.3.
- 9.8. Копируем выбранный кортеж графика В в график F.
- 9.9. Если выбранный кортеж графика В является последним, то переходим к пункту 9.12.
- 9.10. Если выбранный кортеж графика В не является последним, возьмем следующий кортеж графика В и первый кортеж графика А.
- 9.11. Переходим к пункту 9.3.
- 9.12. Выводим на экран F.
- 9.13. Переходим к пункту 15.
- 10. Симметрическая разность графиков А и В:
 - 10.1. Создаём пустой график F.
 - 10.2. Выберем первый кортеж графика А и графика В.
 - 10.3. Если первый элемент выбранного кортежа графика A неравен первому элементу выбранного кортежа графика B, то переходим к пункту 10.5.
 - 10.4. Если второй элемент выбранного кортежа графика А равен второму элементу выбранного кортежа графика В, то переходим к пункту 10.9.
 - 10.5. Если выбранный кортеж графика В является последним, переходим к пункту 10.8.
 - 10.6. Если выбранный кортеж графика В не является последним, возьмем следующий кортеж графика В.
 - 10.7. Переходим к пункту 10.3.
 - 10.8. Копируем выбранный кортеж графика А в график F.
 - 10.9. Если выбранный кортеж графика А является последним, то переходим к пункту 10.12.
 - 10.10. Если выбранный кортеж графика A не является последним, возьмем следующий кортеж графика A и первый кортеж графика B.

- 10.11. Переходим к пункту 10.3.
- 10.12. Создаём пустой график F.
- 10.13. Выберем первый кортеж графика В и графика А.
- 10.14. Если первый элемент выбранного кортежа графика В неравен первому элементу выбранного кортежа графика A, то переходим к пункту 10.16.
- 10.15. Если второй элемент выбранного кортежа графика В равен второму элементу выбранного кортежа графика А, то переходим к пункту 10.20.
- 10.16. Если выбранный кортеж графика А является последним, переходим к пункту 10.19.
- 10.17. Если выбранный кортеж графика А не является последним, возьмем следующий кортеж графика А.
- 10.18. Переходим к пункту 10.14.
- 10.19. Копируем выбранный кортеж графика В в график F.
- 10.20. Если выбранный кортеж графика В является последним, то переходим к пункту 10.23.
- 10.21. Если выбранный кортеж графика В не является последним, возьмем следующий кортеж графика В и первый кортеж графика A.
- 10.22. Переходим к пункту 10.14.
- 10.23. Создается пустой график С.
- 10.24. Во график С копируется каждый кортеж графика G.
- 10.25. Во график С копируется каждый кортеж графика F.
- 10.26. Выводим на экран С.
- 10.27. Переходим к пункту 15.

11. Дополнение графика А:

- 11.1. Задаем универсум U:
 - 11.1.1. Присвоим значение x = 1.
 - 11.1.2. Присвоим значение y = 1.
 - 11.1.3. Если у >= 100, перейдём к пункту 11.1.5.
 - 11.1.4. Перейдем к пункту 11.1.8.
 - 11.1.5. Если $x \ge 100$, перейдём к пункту 11.2.
 - 11.1.6. x = x + 1.
 - 11.1.7. y = 0.
 - 11.1.8. y = y + 1.
 - 11.1.9. Создадим кортеж m, где первый элемент будет равен x, a второй равен y
 - 11.1.10. Добавим кортеж m в график U.
 - 11.1.11. Перейдём к пункту 11.1.3.

- 11.2. Создаём пустой график F.
- 11.3. Выберем первый кортеж графика U и графика A.
- 11.4. Если первый элемент выбранного кортежа графика U неравен первому элементу выбранного кортежа графика A, то переходим к пункту 11.6.
- 11.5. Если второй элемент выбранного кортежа графика U равен второму элементу выбранного кортежа графика A, то переходим к пункту 11.10.
- 11.6. Если выбранный кортеж графика А является последним, переходим к пункту 11.9.
- 11.7. Если выбранный кортеж графика А не является последним, возьмем следующий кортеж графика А.
- 11.8. Переходим к пункту 11.4.
- 11.9. Копируем выбранный кортеж графика U в график F.
- 11.10. Если выбранный кортеж графика U является последним, то переходим к пункту 11.13.
- 11.11. Если выбранный кортеж графика U не является последним, возьмем следующий кортеж графика U и первый кортеж графика A.
- 11.12. Переходим к пункту 11.4.
- 11.13. Выводим на экран F.
- 11.14. Переходим к пункту 15.

12. Дополнение графика В:

- 12.1. Задаем универсум U:
 - 12.1.1. Присвоим значение x = 1.
 - 12.1.2. Присвоим значение y = 1.
 - 12.1.3. Если $y \ge 100$, перейдём к пункту 11.1.5.
 - 12.1.4. Перейдем к пункту 11.1.8.
 - 12.1.5. Если $x \ge 100$, перейдём к пункту 11.2.
 - 12.1.6. x = x + 1.
 - 12.1.7. y = 0.
 - 12.1.8. y = y + 1.
 - 12.1.9. Создадим кортеж m, где первый элемент будет равен x, a второй равен y
 - 12.1.10. Добавим кортеж m в график U.
 - 12.1.11. Перейдём к пункту 11.1.3.
- 12.2. Создаём пустой график F.
- 12.3. Выберем первый кортеж графика U и графика В.

- 12.4. Если первый элемент выбранного кортежа графика U неравен первому элементу выбранного кортежа графика B, то переходим к пункту 12.6.
- 12.5. Если второй элемент выбранного кортежа графика U равен второму элементу выбранного кортежа графика B, то переходим к пункту 12.10.
- 12.6. Если выбранный кортеж графика В является последним, переходим к пункту 12.9.
- 12.7. Если выбранный кортеж графика В не является последним, возьмем следующий кортеж графика В.
- 12.8. Переходим к пункту 12.4.
- 12.9. Копируем выбранный кортеж графика U в график F.
- 12.10. Если выбранный кортеж графика U является последним, то переходим к пункту 12.13.
- 12.11. Если выбранный кортеж графика U не является последним, возьмем следующий кортеж графика U и первый кортеж графика B.
- 12.12. Переходим к пункту 12.4.
- 12.13. Выводим на экран F.
- 12.14. Переходим к пункту 15.

13. Инверсия графика А.

- 13.1. Создадим пустой график D.
- 13.2. Возьмём первый кортеж графика А.
- 13.3. Создадим кортеж f, где первый элемент будет равен второму элементу выбранного кортежа графика A, а второй элемент будет равен первому элементу выбранного кортежа графика A.
- 13.4. Добавляем кортеж f в график D.
- 13.5. Если выбранный кортеж графика А является последним, переходим к пункту 13.8.
- 13.6. Выбираем следующий кортеж графика А.
- 13.7. Переходим к пункту 13.3.
- 13.8. Выводим на экран D.
- 13.9. Переходим к пункту 15.

14. Композиция графиков А и В.

- 14.1. Создадим пустой график D.
- 14.2. Возьмём первую пару графика А.
- 14.3. Возьмём первую пару графика В.

- 14.4. Если вторая компонента взятой пары графика А не равна первой компоненте взятой пары графика В, переходим к пункту 14.15.
- 14.5. Создадим пару f, где первая компонента будет равна первой компоненте взятой пары графика A, а вторая компонента будет равна второй компоненте взятой пары графика B.
- 14.6. Если график D пустой, переходим к пункту 14.8.
- 14.7. Пусть г первая пара графика D.
- 14.8. Если первая компонента пары r не равна первой компоненте пары f, переходим к пункту 14.11.
- 14.9. Если вторая компонента пары r не равна второй компоненте пары r, переходим к пункту 14.11.
- 14.10. Переходим к пункту 14.15.
- 14.11. Если г является последней парой графика D, то переходим к пункту 14.8.
- 14.12. Если r не является последней парой графика D, то пусть r следующая пара графика D.
- 14.13. Переходим к пункту 14.8.
- 14.14. Добавим пару f в график D.
- 14.15. Если выбранная пара графика В является последней, переходим к пункту 14.18.
- 14.16. Если выбранная пара графика В не является последней, выбираем следующую пару графика В.
- 14.17. Переходим к пункту 14.4.
- 14.18. Если выбранная пара графика А является последней, переходим к пункту 14.21.
- 14.19. Если выбранная пара графика А не является последней, выбираем следующую пару графика А.
- 14.20. Переходим к пункту 14.4.
- 14.21. Выводим на экран D.
- 14.22. Переходим к пункту 15.
- 15. Пользователь выбирает продолжать ли работу программы:
 - 15.1. Если пользователь выбирает "да", переходим к пункту 5.
 - 15.2. Завершение алгоритма.