# Jednodimenzione numeričke metode

Anja Buljević Aleksandra Mitrović Smilja Stokanović 28. oktobar 2022.

U jednodimenzione numeričke metode ubrajamo *metode direktnog pretraživanja, metode aproksimacije polinomom* i *gradijentne metode*.

## Metode direktnog pretraživanja

Osnovna ideja ovih metoda je da bez traženja izvoda pronađu optimalno rešenje i to rade na principu skraćivanja intervala. Glavni uslov koji mora biti zadovoljen kako bi se metode direktnog pretraživanja mogle korisiti jeste da je funkcija *unimodalna*.

## Fibonačijev metod

*Primer.* Korišćenjem Fibonačijevog metoda naći minimum funkcije  $f(x) = 2x^4 - 3x$  sa tačnošću  $\varepsilon = 10^{-5}$  nad intervalom [0,1].

$$F_n > \frac{1-0}{10^{-5}} > F_{n-1}$$

$$F_n > 100000 > F_{n-1}$$

Rešavanjem ove nejednakosti<sup>1</sup> dobijamo da je traženi broj iteracija n = 26, dok su Fibonačijevi brojevi  $F_{26} = 121393$ ,  $F_{25} = 75025$  i  $F_{24} = 46368$ .

Postupak je sledeći:

1.

$$y_1 = a_0 + \frac{F_{n-2}}{F_n}(b_0 - a_0) = 0 + \frac{46368}{121393}(1 - 0) = 0.38197$$

$$f(y_1) = 2(0.38197)^4 - 3 \cdot 0.38197 = -1.103$$

$$z_1 = a_0 + b_0 - y_1 = 0.61803$$

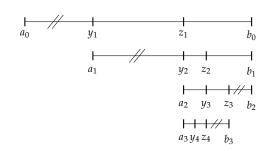
$$f(z_1) = -1.562$$

$$f(z_1) < f(y_1) \implies a_1 = y_1, b_1 = b_0, y_2 = z_1$$

Podsećanje sa predavanja:

$$F_n > \frac{b_0 - a_0}{\varepsilon}$$

¹ Ovo se najlakše rešava tako što se napravi funkcija za Fibonačijev niz i iskoristimo datu nejednakost.



$$z_2 = a_1 + b_1 - y_2 = 0.7639$$
  
 $f(z_2) = -1.611$   
 $f(y_2) = f(z_1) = -1.562$   
 $f(z_2) < f(y_2) \implies a_2 = y_2, b_2 = b_1, y_3 = z_2$ 

3.

$$z_3 = a_2 + b_2 - y_3 = 0.854$$
  
 $f(z_3) = -1.498$   
 $f(y_3) = f(z_2) = -1.611$   
 $f(y_3) < f(z_3) \implies b_3 = z_3, a_3 = a_2, z_4 = y_3$ 

4.

$$y_4 = a_3 + b_3 - z_4 = 0.708$$
  
 $f(y_4) = -1.621$   
 $f(z_4) = -1.611$   
 $f(y_4) < f(z_4) \implies b_4 = z_4, a_4 = a_3, z_5 = y_4$   
:

Postupak se ponavlja dok se ne odrade 24 iteracije. Nakon 4 iteracije dobili smo sledeće vrednosti:  $x_{opt} = 0.708$ ,  $f_{min} =$ -1.621.

## Metod zlatnog preseka

*Primer.* Metodom zlatnog preseka naći minimum funkcije y =  $8x^3 - 2x^2 - 7x + 3$  nad intervalom [0,1] u 4 iteracije.

Postupak je sledeći:

1.

$$y_1 = a_0 + c(b_0 - a_0) = 0.382$$

$$f(y_1) = 0.48$$

$$z_1 = a_0 + b_0 - y_1 = 0.618$$

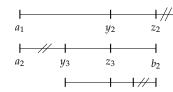
$$f(z_1) = -0.202$$

$$f(z_1) < f(y_1) \implies a_1 = y_1, b_1 = b_0, y_2 = z_1$$

Podsećanje sa predavanja:

$$c = \frac{F_n}{F_{n+2}} = \frac{3 - \sqrt{5}}{2} = 0.381966$$

$$y_1 \qquad y_1 \qquad z_1$$



$$z_2 = a_1 + b_1 - y_2 = 0.764$$
  
 $f(z_2) = 0.052$   
 $f(y_2) = f(z_1) = -0.202$   
 $f(y_2) < f(z_2) \implies a_2 = a_1, b_2 = z_2, z_3 = y_2$ 

3.

$$y_3 = a_2 + b_2 - z_3 = 0.528$$
  
 $f(y_3) = -0.076$   
 $f(z_3) = f(y_2) = -0.202$   
 $f(z_3) < f(y_3) \implies b_3 = b_2, a_3 = y_3, y_4 = z_3$ 

4.

$$z_4 = a_3 + b_3 - y_4 = 0.674$$
  
 $f(z_4) = -0.177$   
 $f(y_4) = f(z_3) = -0.202$   
 $f(y_4) < f(z_4) \implies b_4 = z_4, a_4 = a_3, z_5 = y_4$   
:

Nakon 4 iteracije dobili smo sledeće vrednosti:  $x_{opt} = 0.618$ ,  $f_{min} = -0.202.$ 

# Gradijentne metode

Osnovna ideja ovih metoda je da se pronađu stacionarne tačke.

#### Njutn - Rapsonov metod

Primer. Njutn - Rapsonovom metodom naći minimum funkcije  $f(x) = 2x^4 - 3x$  nad intervalom [0,1] sa tačnošću  $\varepsilon = 10^{-2}$ .

Najpre treba da odredimo tačku od koje krećemo i to radimo tako što izračunamo vrednost funkcije u graničnim tačkama intervala. Za polaznu tačku uzimamo onu tačku koja ima manju vrednost funkcije (tražimo minimum).

Postupak je sledeći:

$$f(0) = 0$$

$$f(1) = -1$$

$$f(1) < f(0) \implies x_0 = 1$$

Početno pogađanje:  $x_1 = x_0 - \frac{f'(x_0)}{f''(x_0)}$ Iterativni postupak:  $x_{n+1} = x_n - \frac{f'(x_n)}{f''(x_n)}$ 

Trebamo da izračunamo prva dva izvoda date funkcije:

$$f'(x) = 8x^3 - 3$$
$$f''(x) = 24x^2$$

1.

$$x_1 = x_0 - \frac{f'(x_0)}{f''(x_0)} = 1 - \frac{8 - 3}{24} \approx 0.8$$
$$|x_1 - x_0| = |1 - 0.8| = 0.2 > \varepsilon$$

2.

$$x_2 = x_1 - \frac{f'(x_1)}{f''(x_1)} = 0.7429$$
$$|x_2 - x_1| = 0.0571 > \varepsilon$$

3.

$$x_3 = x_2 - \frac{f'(x_2)}{f''(x_2)} = 0.7272$$
  
 $|x_3 - x_2| = 0.015 > \varepsilon$ 

4.

$$x_4 = x_3 - \frac{f'(x_3)}{f''(x_3)} = 0.7228$$
$$|x_4 - x_3| = 0.0044 < \varepsilon$$

Došli smo do kraja algoritma nakon 4 iteracije i dobili smo sledeće vrednosti:  $x_{opt} = 0.7228$ ,  $f_m in = -1.6225$ .

## Metod secice

*Primer.* Metodom sečice naći minimum funkcije  $f(x) = 2x^4 - 3x$ nad intervalom [0, 1] sa tačnošću  $\varepsilon = 10^{-2}$ .

Sečica ima 2 početne tačke koje određujemo na sledeći način:

$$f(0) = 0$$
  
 $f(1) = -1$   
 $f(1) < f(0) \implies x_0 = 0, x_1 = 1$ 

Trebamo da izračunamo prva dva izvoda date funkcije:

$$f'(x) = 8x^3 - 3$$
$$f''(x) = 24x^2$$

Napomena: Početno pogađanje:  $x_2 = x_1 \frac{f'(x_1)(x_1-x_0)}{f'(x_1)-f'(x_0)}$ Iterativni postupak:  $x_{n+1}=x_n-$  Postupak je sledeći:

1.

$$x_2 = x_1 - \frac{f'(x_1)(x_1 - x_0)}{f'(x_1) - f'(x_0)} = 0.375$$
$$|x_2 - x_1| = |0.375 - 1| = 0.625 > \varepsilon$$

2.

$$x_3 = x_2 - \frac{f'(x_2)(x_2 - x_1)}{f'(x_2) - f'(x_1)} = 0.5876$$
$$|x_2 - x_1| = 0.213 > \varepsilon$$

3.

$$x_4 = x_3 - \frac{f'(x_3)(x_3 - x_2)}{f'(x_3) - f'(x_2)} = 0.813$$
$$|x_4 - x_3| = 0.2437 > \varepsilon$$

4.

$$x_5 = x_4 - \frac{f'(x_4)(x_4 - x_3)}{f'(x_4) - f'(x_3)} = 0.7005$$
$$|x_4 - x_3| = 0.1318 > \varepsilon$$

5.

$$x_6 = x_5 - \frac{f'(x_5)(x_5 - x_4)}{f'(x_5) - f'(x_4)} = 0.7245$$
$$|x_6 - x_5| = 0.024 > \varepsilon$$

6.

$$x_7 = 0.721$$
 $|x_7 - x_6| = 0.0035 < \varepsilon$ 

Došli smo do kraja algoritma nakon 6 iteracija i dobili smo sledeće vrednosti:  $x_{opt} = 0.721$ ,  $f_m in = -1.6225$ .

Primećujemo da je Njutn-Rapsonov metod brži od metoda sečice.

## Metode aproksimacije polinomom

Osnovna ideja ovih metoda je da se funkcija aproksimira polinomom y(x) na intervalu I koji sadrži optimum.

## Metod parabole

*Primer.* Metodom parabole naći minimum funkcije  $f(x) = 2x^4 - 3x$ na intervalu [0,2] u 3 iteracije.

Algoritam je sledeći:

1. Najpre trebamo da odredimo 3 tačke na datom intervalu.

$$x_1 = 0$$
 $x_3 = 2$ 
 $x_2 = \frac{x_1 + x_3}{2} = 1$ 

Sada trebamo da izračunamo vrednost funkcije u odabranim tačkama:

$$f(x_1) = 0$$
$$f(x_2) = -1$$
$$f(x_3) = 26$$

Provera:

- $0 < 1 < 2 \implies uslov \quad x_1 < x_2 < x_3$  je zadovoljen,
- $0 \ge -1 \le 26 \implies uslov \ f(x_1) \ge f(x_2) \le f(x_3) \ je$ zadovoljen.

Odavde možemo zaključiti da je odabir tačaka dobar, pa možemo nastaviti sa algoritmom. Sledeći korak je da rešimo sistem jednačina  $y = f(x_i) = a + bx_i + cx_i^2$ .

$$x_1 = 0 \implies a + bx_1 + cx_1^2 = f(x_1)$$
  
 $x_2 = 0 \implies a + bx_2 + cx_2^2 = f(x_2)$   
 $x_3 = 0 \implies a + bx_3 + cx_3^2 = f(x_3)$ 

Rešavanjem ovog sistema dobijamo sledeće vrednosti za koeficjente a, b i c i oni iznose: a = 0, b = -15 i c = 14. Konačno, funkcija koju koristimo za aproksimaciju ima oblik

$$y(x) = -15x + 14x^2.$$

Kao krajnje tačke ( $x_1$  i  $x_3$ ) možemo uzeti granice intervala, dok srednju tačku  $(x_2)$  možemo postaviti na aritmetičkoj sredini ove dve tačke. Dakle, tačke trebaju da budu raspoređene na sledeći način:  $x_1 < x_2 < x_3$ .

Napomena: Moramo proveriti da li je zadovoljena relacija:  $f(x_1) \ge f(x_2) \le$  $f(x_3)$ .

Sada trebamo da pronađemo stacionarnu tačku<sup>2</sup> funkcije y(x).

<sup>2</sup> Napomena: Stacionarne tačke su tačke u kojima je prvi izvod jednak nuli.

$$y'(x) = -15 + 28x = 0 \implies x^* = \frac{15}{28} = 0.5357, f(x^*) = -1.4424$$

Primećujemo da je  $f(x_1) > f(x^*) < f(x_2)$ .

2. Nove tri tačke su:

$$x_1 = 0$$
$$x_2 = 0.5357$$
$$x_3 = 1$$

Sada trebamo da izračunamo vrednost funkcije u odabranim tačkama:

$$f(x_1) = 0$$

$$f(x_2) = -1.4424$$

$$f(x_3) = -1$$

Sledeći korak je da rešimo sistem jednačina  $y = f(x_i) = a +$  $bx_i + cx_i^2$ .

$$x_1 = 0 \implies a + bx_1 + cx_1^2 = f(x_1)$$
  
 $x_2 = 0 \implies a + bx_2 + cx_2^2 = f(x_2)$   
 $x_3 = 0 \implies a + bx_3 + cx_3^2 = f(x_3)$ 

Rešavanjem ovog sistema dobijamo sledeće vrednosti za koeficiente a, b i c i oni iznose: a = 0, b = -4.6454 i c = 3.6454. Konačno, funkcija koju koristimo za aproksimaciju ima oblik

$$y(x) = -4.6454x + 3.6454x^2.$$

Sada trebamo da pronađemo stacionarnu tačku funkcije y(x).

$$y'(x) = -4.6454 + 7.2908x = 0 \implies x^* = 0.6371, f(x^*) = -1.5818$$

Primećujemo sledeće:  $x_2 < x^* < x_3$ ,  $f(x_2) > f(x^*) < f(x_3)$ .

3. Nove tri tačke su:

$$x_1 = 0.5357$$
  
 $x_2 = x^* = 0.6371$   
 $x_3 = 1$ 

Sada trebamo da izračunamo vrednost funkcije u odabranim tačkama:

$$f(x_1) = -1.4424$$

$$f(x_2) = -1.5818$$

$$f(x_3) = -1$$

Sledeći korak je da rešimo sistem jednačina  $y = f(x_i) = a +$  $bx_i + cx_i^2$ .

$$x_1 = 0 \implies a + bx_1 + cx_1^2 = f(x_1)$$
  
 $x_2 = 0 \implies a + bx_2 + cx_2^2 = f(x_2)$   
 $x_3 = 0 \implies a + bx_3 + cx_3^2 = f(x_3)$ 

Rešavanjem ovog sistema dobijamo sledeće vrednosti za koeficjente a, b i c i oni iznose: a = 1.4835, b = -8.8981 i c = 6.4146. Konačno, funkcija koju koristimo za aproksimaciju ima oblik

$$y(x) = 1.4835 - 8.8981x + 6.4146x^2$$
.

Sada trebamo da pronađemo stacionarnu tačku funkcije y(x).

$$x^* = -\frac{b}{2c} = 0.6936, f(x^*) = -1.6179$$

Primećujemo da je  $f(x_2) > f(x^*) < f(x_3)$ .

Nakon tri iteracije dobili smo da je minimum  $x^* = 0.6936$ , a vrednost funkcije u toj tački je  $f_{min} = -1.6179$ .