

Documentation TSSB (Toolbar Safe Save Button) v2.3a

AVERTISSEMENT :

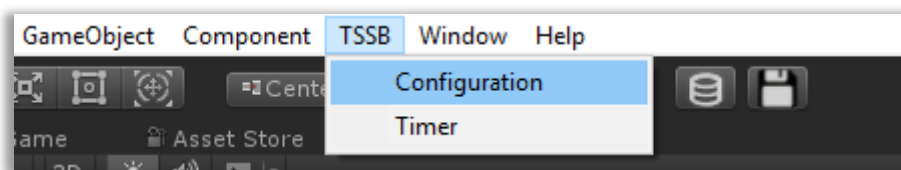
TSSB est un plug-in permettant de faire des sauvegardes et backups automatiques, CEPENDANT, il ne doit pas être utilisé comme seul moyen de sauvegarde. Vous devez donc continuer à sauvegarder vous-même vos projets, et ce de manière régulière, le plug-in étant là avant tout pour vous le rappeler en cas d'oubli. Par ailleurs, pour assurer le bon fonctionnement du plug-in, merci de ne pas toucher aux différentes ressources qu'il utilise.

REMARQUES :

Vérifiez bien que la version du plug-in correspond à votre version d'Unity (TSSB_vX.X.2018 pour les versions 2018 et TSSB_vX.X.2019 pour les versions 2019). En cas de bugs ou dysfonctionnement, merci de me contacter directement sur Discord (*Sioum / PolyOrbit Studio#8926*).

CONFIGURATION :

1) Pour ouvrir la fenêtre de configuration de TSSB aller dans le menu TSSB dans la barre de menu du haut, puis cliquez sur « Configuration ».

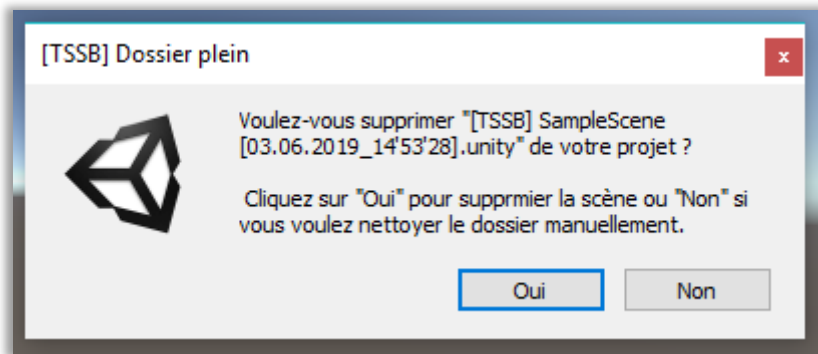


2) Configurez ensuite vos préférences, attention à ne pas utiliser des durées trop courtes entre les sauvegarde et backup, pour éviter que le plug-in devienne gênant, ou des durées trop longues, auquel cas il deviendrait inutile. Une fois les paramètres entrés n'oubliez pas de cliquer sur « Appliquer les changements ».



Note : Cette fenêtre n'a pas besoin de resté ouverte une fois les paramètres appliqués.

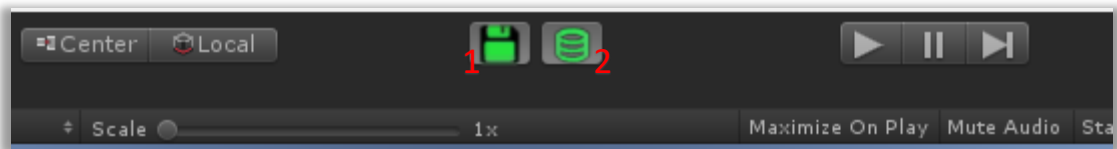
Vous pouvez aussi limiter la taille du dossier backups, sachez qu'une fois plein, pour que le plug-in continue d'archiver les scènes, ce dernier vous demandera votre accord pour supprimer le back-up le plus anciens.



Note : La nomenclature des scènes archivées est la suivante :
[TSSB]NomDeLaScène[Jour.Mois.Année_Heure_Minute_Seconde].unity

UTILISATION :

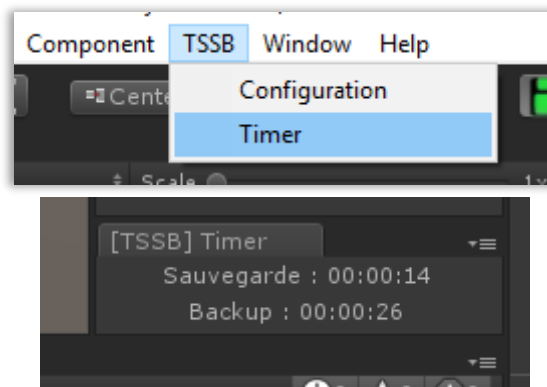
L'**activation** et **désactivation** des sauvegardes et backups automatiques se fait directement depuis les boutons situés à gauche du bouton play. Le bouton est **gris** quand il est **désactivé** et **vert** quand il est **activé**.



1 : bouton de sauvegarde

2 : bouton de backup

Depuis le menu de TSSB vous pouvez aussi consulter le temps restant avant la prochaine sauvegarde ou backup via la fenêtre « Timer ».



Note : Vous pouvez déplacer et « attacher » la fenêtre « Timer » comme n'importe quelle autre fenêtre Unity et celle-ci restera à sa place à la réouverture du projet. Si l'un des deux timer n'est pas visible c'est qu'il n'est pas activé, ou qu'il n'y a pas eu de modifications apportées à la scène.