**Ejercicio Opcional: Sistema de Gestión de Biblioteca**

**Descripción del problema:**  
Crear una aplicación de consola que simule la gestión de una biblioteca. El sistema debe permitir registrar libros, gestionar usuarios, y realizar operaciones como préstamos y devoluciones. Deberá aplicar los conceptos vistos en la presentación, incluyendo arquitectura MVC, manejo de excepciones, colecciones, multithreading.

**Requisitos del Ejercicio**

1. **Java Object Oriented Programming:**
   * Crear clases para representar:
     + Libro (título, autor, ISBN, disponibilidad).
     + Usuario (nombre, ID, lista de libros prestados).
     + Biblioteca (maneja el catálogo de libros y los usuarios).
   * Relacionar estas clases utilizando encapsulación y herencia (si es necesario).
2. **Java Abstract Class:**
   * Implementar una clase abstracta Persona con subclases Usuario y (opcionalmente) Empleado.
3. **Java Packages:**
   * Dividir el código en paquetes:
     + modelo para las clases del sistema.
     + vista para la interacción con el usuario.
     + controlador para la lógica de negocio.
4. **Java Exception Handling:**
   * Manejar errores como:
     + Intentar prestar un libro no disponible.
     + Usuario con demasiados libros prestados.
5. **Java Collections:**
   * Usar colecciones como:
     + HashMap para almacenar libros por ISBN.
     + ArrayList para los libros prestados por usuario.
6. **Java Multithreading:**
   * Simular operaciones concurrentes, como múltiples usuarios intentando acceder al sistema de préstamos al mismo tiempo.
7. **MVC:**
   * Aplicar el patrón MVC para organizar el sistema.