Информатика (основы программирования).

## Задание для лабораторной работы 2, часть 2.

Тема 2: Циклы, работа с циклическими конструкциями.

Числа Фибоначчи определяются так: первое и второе числа равны 1, каждое следующее равно сумме двух предыдущих. Составить программу, которая находит первые k чисел Фибоначчи (k – задается пользователем).

Определить номер последнего числа Фибоначчи, которое входит в диапазон типа long int. Вывести в виде таблицы данное число Фибоначчи и два предыдущих с их номерами.

(Вычисления с плавающей точкой использовать не следует. Целочисленные типы данных с интервалом шире, чем long int, использовать запрещено.)

## Автоматическая проверка решений

Для автоматической проверки решения необходимо, чтобы программа выполняла ввод и вывод следующим образом.

**Ввод.** Пользователь водит с клавиатуры целое положительное число и нажимает клавишу *«Enter»*. Например



**<u>Вывод.</u>** Программа выполняет вывод на стандартную консоль по следующему шаблону:



Обозначения непечатных символов: \_ \_ пробел, ↓ - новая строка ('\n').

Выводится таблица чисел: первый столбец — номера (в 3 позиции с выравниванием по правому краю); два пробела; второй столбец — значения чисел (с выравниванием по левому краю). В конце каждой строки таблицы выводится переход на новую строку. (Если при вычислении значений в строке таблицы происходит переполнение, то такая строка не выводятся.)

Затем выводится пустая строка (используя '\n'). Далее выводятся найденное число с двумя предыдущими (в том же формате, в котором выводится таблица).

Автоматическая проверка выполняется посимвольно.