**BASE DE DATOS DE GESTIÓN DE UN CAMPO DE FÚTBOL**

EXPLICACIÓN AL CLIENTE

Para gestionar al completo el campo de fútbol tendremos diferentes secciones en las que se guardaran los datos relacionados a ellas.

Primero de todo hablaremos de los equipos que juegan en este campo de futbol, como su nombre, ciudad, entrenador y estadio donde juegan para saber el equipo que juega en casa o fuera de casa.

Luego están los estadios que tiene relación con la sección de equipos ya que cada equipo tiene su propio estadio, que suele estar en la ciudad donde se fundó el equipo.

De cada estadio a parte del identificador que distinga a este campo de otros hay que almacenar datos de el estadio como su nombre, la ciudad donde esta, la capacidad que tiene dicho estadio y cuando fue construido.

Luego otra sección muy importante son los partidos donde hay dos equipos el local y el visitante que se almacenaran en la base de datos y también estará el identificador del partido para saber que partido es, además de guardar los goles que marco el equipo local y los goles que marcó el equipo visitante en ese partido para saber quién gano y quien perdió o si en caso de que los dos tengan cero goles se sepa que han quedado empatados.

Por último, también habría que saber el estadio donde se jugó dicho partido.

En cada equipo tenemos unos jugadores que cada uno tiene su propio identificador que distinga de otros jugadores, en base a eso habría que saber su nombre, apellidos, la edad que tiene el jugador, la posición en la que juega, el numero del dorsal que va en base a su posición en el campo y el equipo en el que está jugando.

En los partidos hay jugadores que pueden cometer infracciones y entonces reciben amonestación esas amonestaciones quedaran almacenadas con un identificador para que sea única, además saber el tipo de amonestación amarilla o roja ya que si es roja supondría expulsión.

Por último, saber que jugador recibe la amonestación y el partido en el que recibe esa amonestación.

Los jugadores durante la temporada pueden forzar en partidos que son determinantes y eso puede generar lesiones de la cual tendremos que identificar la lesión que es, el tipo de lesión, el jugador que se ha lesionado, la fecha en la que se ha lesionado. Todas estas cosas son necesarias para hacer un análisis completo de cuando va a poder el jugador volver a entrenar y cuando se va a recuperar al completo para poder volver a jugar. También es importante saber en que partido se ha lesionado.

Saber todas estas cosas llevará a tener una buena gestión del campo de futbol.

TABLAS

Tabla "Equipos":  
ID\_equipo (PK)  
Nombre\_equipo  
Ciudad\_equipo  
Entrenador\_equipo  
Fecha\_creacion\_equipo  
Estadio\_equipo (FK)

Tabla "Estadios":  
ID\_estadio (PK)  
Nombre\_estadio  
Ciudad\_estadio  
Capacidad\_estadio  
Fecha\_construccion\_estadio

Tabla "Partidos":  
ID\_partido (PK)  
Fecha\_partido  
Hora\_partido  
Equipo\_local (FK)  
Equipo\_visitante (FK)  
Goles\_local  
Goles\_visitante  
Estadio\_partido (FK)

Tabla "Jugadores":  
ID\_jugador (PK)  
Nombre\_jugador  
Apellido\_jugador  
Edad\_jugador  
Posicion\_jugador  
Numero\_jugador  
Equipo\_jugador (FK)

Tabla "Amonestaciones":  
ID\_amonestacion (PK)  
Tipo\_amonestacion  
Jugador\_amonestado (FK)  
Partido\_amonestacion (FK)

Tabla "Lesiones":  
ID\_lesion (PK)  
Tipo\_lesion  
Jugador\_lesionado (FK)  
Fecha\_lesion