
Cómo pasarse el juego

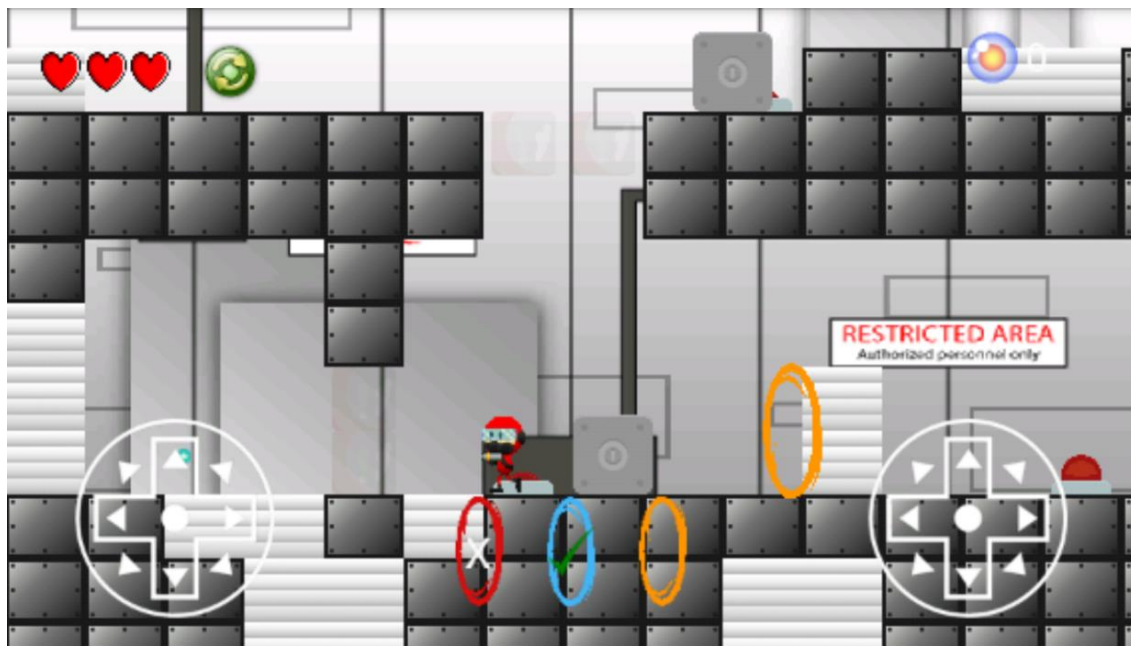
Tras dar el juego a probar a diferentes personas me han dicho que es un poco difícil, así que dejo aquí la solución a los puzles:

Paso 1:



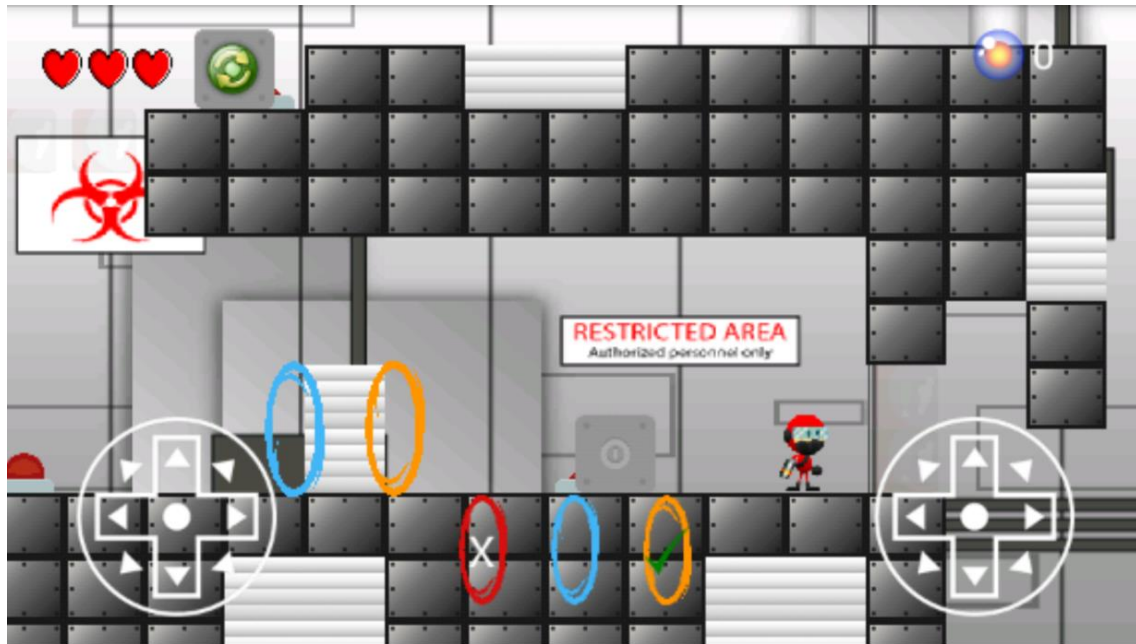
Baja la caja mediante portales para poder ponerla sobre el interruptor y pasar así a la sala siguiente.

Paso 2:



Sobre el interruptor lanza un portal a donde se encuentra la caja, y pon otro fuera, sácala por ellos. Cuidado, porque si una vez dentro de la sala borras el que estaba fuera, quedarás atrapado y habrá que reiniciar.

Paso 3:



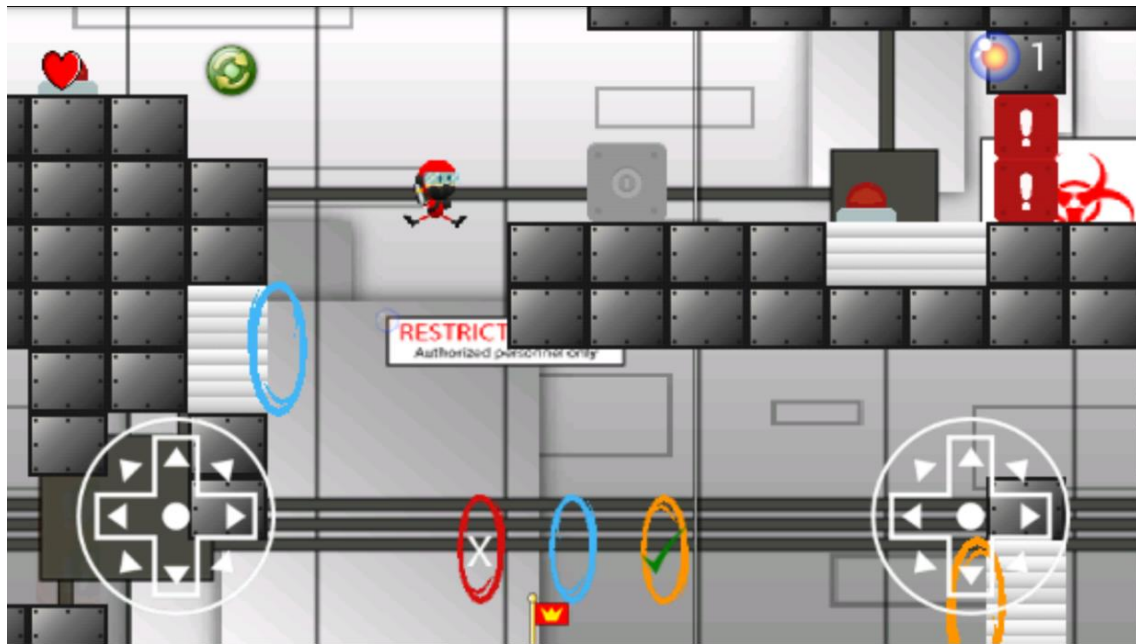
Mueve la caja hasta el segundo interruptor para poder continuar.

Paso 4:



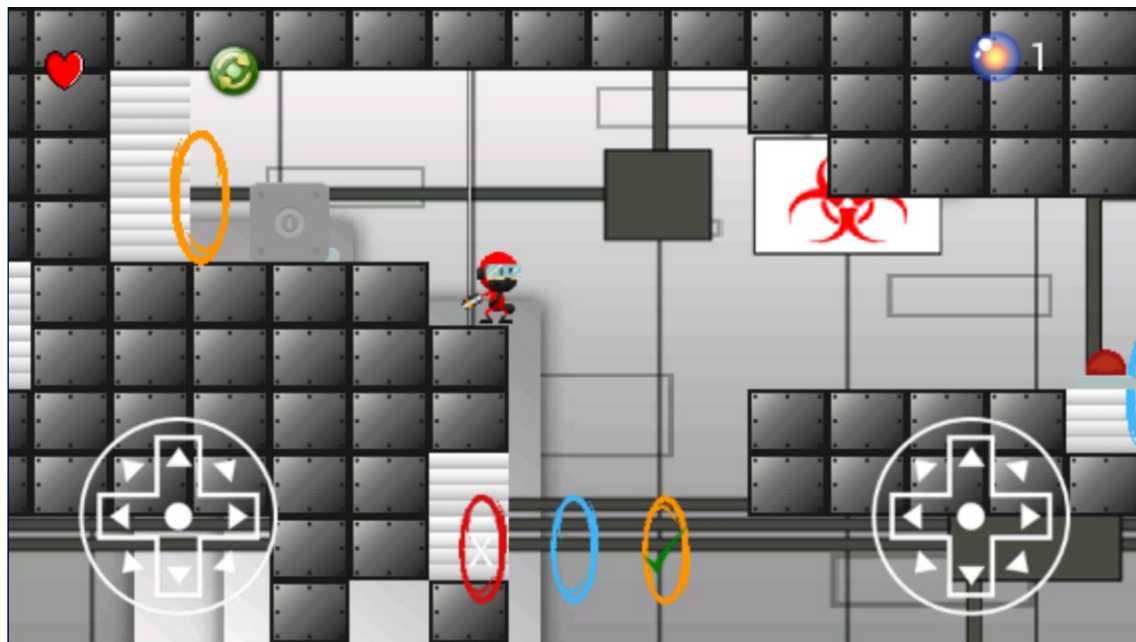
Utiliza los portales para que los enemigos se destruyan entre sí. Cuidado con el momento, si el de la izquierda dispara antes y mata al de la derecha ya no podrás destruirlo y estará molestando todo el rato.

Paso 5:

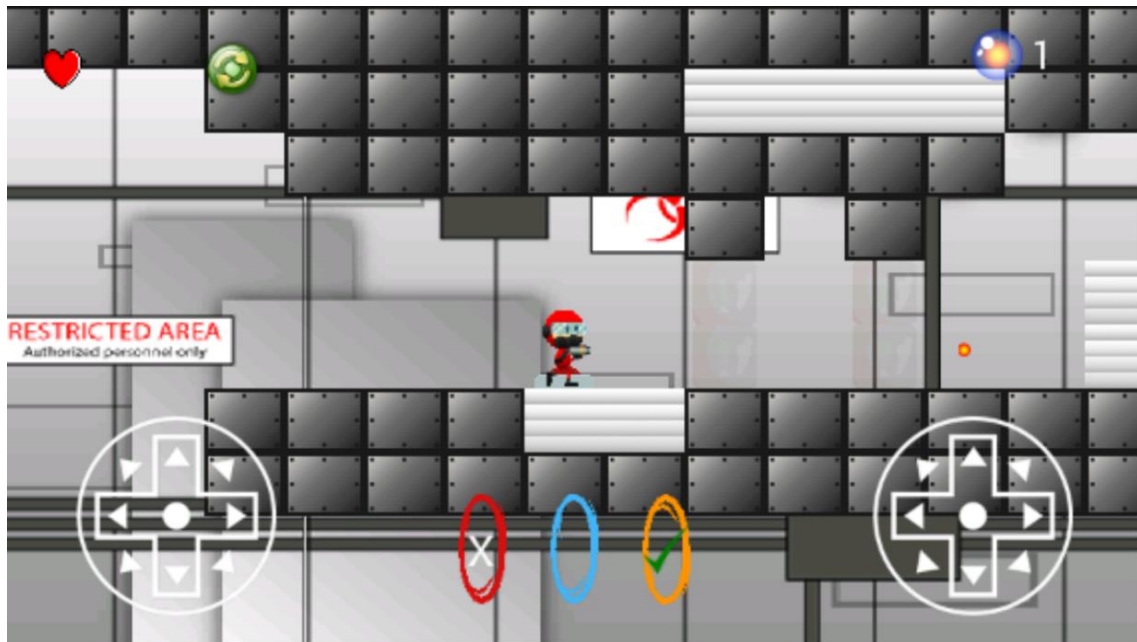


Utiliza la inercia. Entra saltando por el de abajo y alcanza la plataforma superior. Si no lo consigues a la primera ajusta el salto para llegar.

Paso 6:



Coloca la caja en este interruptor y...



...estando encima de este dispara un portal para pasar.

Paso 7:



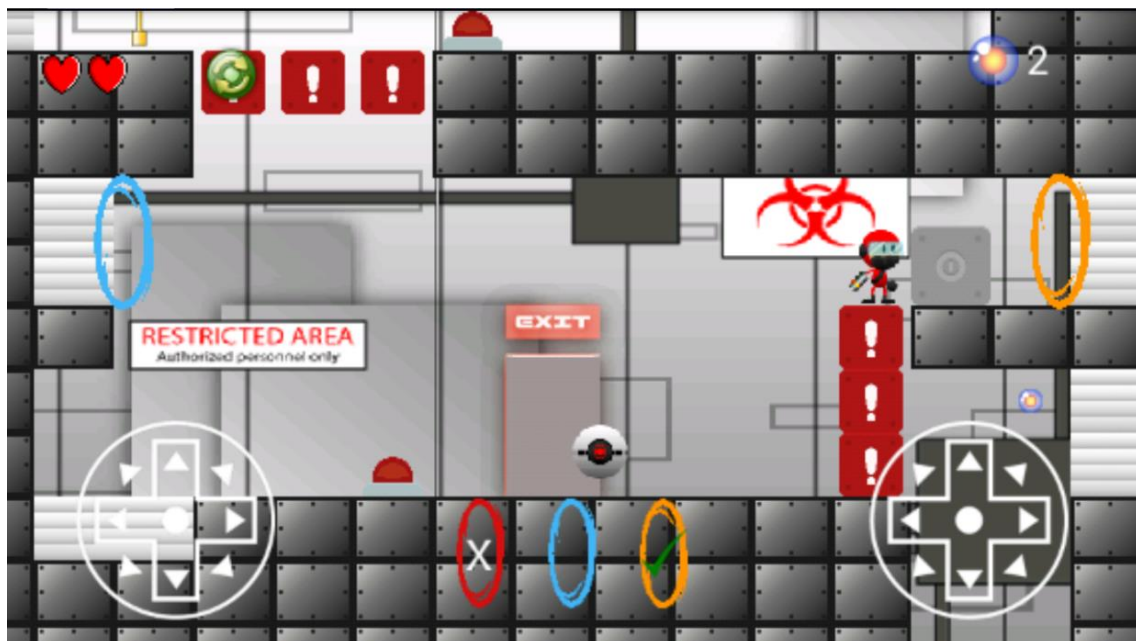
Utiliza al enemigo para que sus disparos destruyan la caja y los enemigos y poder conseguir el segundo núcleo.

Paso 8:



Sobre el interruptor, dispara un portal hacia abajo para poder pasar.

Paso 8:



Utiliza los portales para bajar la caja y colocarla en el interruptor. Luego pon un portal en la pared del núcleo de energía. Si no caerás al vacío y perderás, de esta manera saldrás por el otro portal y habrás desbloqueado la salida. Todo ello mientras el enemigo no para de disparar.