



TEMA 1: MOCKUP, WIREFRAME, GUÍA ESTILOS

Actividad OPCIÓN A

OPCIÓN A: Creación de mockup y wireframe móvil LIBRE

Seleccionar un tema para realizar una aplicación, puede ser tema social, deportes, noticias...

Una vez seleccionado el tema pensamos en una aplicación que no gustaría realizar y en algunas de sus funciones.

- Realizar **mapas de navegación** de la aplicación.
- Crear un **guía de estilos** para la aplicación.
- Valiéndonos de una aplicación de dibujo como paint o Inkscape debemos realizar el interfaz de 4 pantallas de la aplicación, indicando mediante flechas el paso de unas pantallas a otras.

Actividad OPCIÓN B

OPCIÓN B: Creación de mockup y wireframe móvil PROYECTO

Seleccionar un tema para realizar una aplicación, puede ser tema social, deportes, noticias...

Una vez seleccionado el tema pensamos en una aplicación que no gustaría realizar y en algunas de sus funciones.

- Realizar **mapas de navegación** de la aplicación.
- Crear un **guía de estilos** para la aplicación.
- Valiéndonos de una aplicación de dibujo como paint o Inkscape debemos realizar el interfaz de 4 pantallas de la aplicación, indicando mediante flechas el paso de unas pantallas a otras.



FIN