

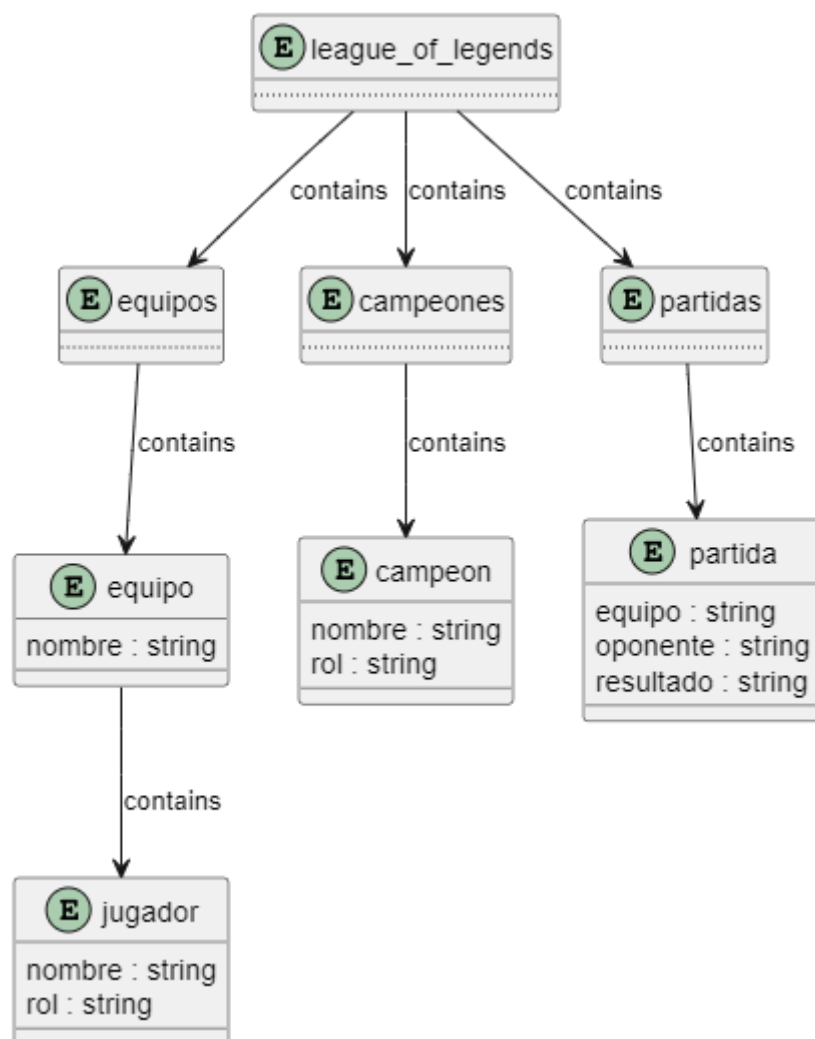
# Tarea Entrega:

## Base de datos con XML-CSS

### Introducción

Se busca organizar y almacenar información sobre equipos, jugadores, campeones y resultados de partidos en el juego League of Legends. Contiene datos de dos equipos (TSM y Cloud9), sus respectivos jugadores y roles, los campeones utilizados en los partidos (Ahri y Ashe), y los resultados de los partidos entre los equipos. Este formato permite una fácil manipulación de datos, búsqueda y análisis.

### Diagrama E-R



# Diseño de la transformación ( Esquema de reparto)

## 1. LeagueOfLegends

- Extrae el elemento raíz `LeagueOfLegends`.

## 2. Equipos

- Para cada elemento `equipo` en `equipos`, haz lo siguiente:
  - Extrae el atributo `nombre` como el nombre del equipo.
  - Para cada elemento `jugador` en `equipo`, haz lo siguiente:
    - Extrae los elementos `nombre` y `rol` como el nombre y el rol del jugador, respectivamente.
  - Para cada elemento `equipo` en `partidas`, haz lo siguiente:
    - Si el elemento `equipo` coincide con el nombre del equipo actual, establece el resultado del equipo en `Ganado`.
    - De lo contrario, si el elemento `oponente` coincide con el nombre del equipo actual, establece el resultado del equipo en `Perdido`.

## 3. Campeones

- Para cada elemento `campeon` en `campeones`, haz lo siguiente:
  - Extrae el atributo `nombre` como el nombre del campeón.
  - Extrae el elemento `rol` como el rol del campeón.

## 4. Partidas

- Para cada elemento `partida` en `partidas`, haz lo siguiente:
  - Extrae el elemento `partida` como el ID de la partida.
  - Extrae los elementos `equipo` y `oponente` como los equipos participantes.
  - Extrae el elemento `resultado` como el resultado de la partida.

# Descripción de los campos

## 1. LeagueOfLegends

- No hay campos adicionales, ya que `LeagueOfLegends` es el elemento raíz que contiene todas las demás entidades.

## 2. Equipos

- `nombre`: El nombre único del equipo.
- `jugador.nombre`: El nombre del jugador asociado al equipo.
- `jugador.rol`: El rol del jugador asociado al equipo.
- `resultado`: El resultado de las partidas en las que participa el equipo (ganadas o perdidas).

## 3. Campeones

- `nombre`: El nombre único del campeón.
- `rol`: El rol del campeón.

## 4. Partidas

- `partida`: El ID único de la partida.
- `equipo`: El nombre del equipo participante.
- `oponente`: El nombre del equipo oponente.
- `resultado`: El resultado de la partida (ganada, perdida o empatada).