

Problema empresa esports

Resumen:

El problema planteado es el siguiente: se tiene un equipo de esports que pretende organizar toda su plantilla en un sistema de gestión de equipos. Para ello necesita que se puedan diferenciar los jugadores de primera y segunda división y los de la academia, también sería necesario poder identificar las posiciones y elo de cada jugador.

Condiciones:

- Cada tier tiene una id como atributo
- Los nombres de los jugadores serán atributos
- Los nombres de los equipos serán atributos

Nombre	Posición	Elo	Tier	Equipo
Jugador1	Top	Master	Primera	Equipo1
Jugador2	Jungla	Master	Primera	Equipo1
Jugador3	Mid	Master	Primera	Equipo1
Jugador4	Adc	Master	Primera	Equipo1
Jugador5	Sup	Master	Primera	Equipo1
Jugador6	Top	Diamante	Segunda	Equipo2
Jugador7	Jungla	Diamante	Segunda	Equipo2
Jugador8	Mid	Diamante	Segunda	Equipo2
Jugador9	Adc	Diamante	Segunda	Equipo2
Jugador10	Sup	Diamante	Segunda	Equipo2
Jugador11	Top	Platino	Academia	Equipo3
Jugador12	Jungla	Platino	Academia	Equipo3
Jugador13	Mid	Platino	Academia	Equipo3
Jugador14	Adc	Platino	Academia	Equipo3
Jugador15	Sup	Platino	Academia	Equipo3