

Tarea Entrega:

Base de datos con XML-CSS

Introducción

Se plantea el problema de organizar unos equipos de esports y sus respectivos jugadores. Para ello se permiten las siguientes características:

- Tenemos jugadores con:
 - Nombre
 - Roles pueden ser varios
 - Edad
 - Campeones pueden ser varios
 - Suplentes puede no haber
- Equipos con:
 - Código
 - Coach

Diagrama Entidad-Relación



Justificación de uso de base de datos XML y no SQL

Utilizaremos una base de datos NoSQL porque tanto la lista de roles, suplentes y campeones es variable.

Modelo de datos

Jugadores

Nombre	Roles	Edad	Campeones	Suplente
Pelayo	Top,Jungla,Mid,ADC,Support	22	Draven, Twitch	Pedro
Pelayo	Top	22	Draven, Twitch	
Pelayo	Top, Support	22	Twitch	Pedro
Pelayo	Top, Jungla, Mid, ADC	22	Twitch	

Equipos

Código	Coach
001	xPeke