## Introducción

La finalidad del proyecto es crear una aplicación de escritorio para el listado y modificación de los contenidos de una base de datos en el formato de ficheros XML sobre una liga de e-sports.

La información guardada contendrá los datos de equipos de dicha liga, sus jugadores y campeones usados.

La aplicación se llamará GestorLiga.

## Alcance del sistema

La aplicación GestorLiga es una aplicación de escritorio por línea de comandos.

Su única finalidad es la de leer, añadir y eliminar datos de una base de datos en formato XML.

## Descripción del entorno tecnológico

Para el desarrollo de la aplicación GestorLiga se va a utilizar la siguiendo infraestructura:

* Sistema cliente:
  + Sistema operativo con java instalado
  + Java Virtual Machine JDK 17 o superior
* Sistema de desarrollo:
  + Sistema operativo con java instalado
  + Visual Studio Code con las extensiones correspondientes para el desarrollo de java
  + Java Virtual Machine JDK17 o superior

## Estructura de datos:

* 3 grupos de datos:
  + 2 entidades