#Discord bot manager

TRABAJO FINAL DE CICLO EN DESARROLLO DE APLICACIONES MULTIPLATAFORMA

Pelayo Palacio Suárez

#curso académico 2024/2025#

#Oviedo, FECHA#

Contenido

[**1. Descripción general del proyecto** 4](#_Toc177584882)

[ Introducción: Resumen de las características del proyecto 4](#_Toc177584883)

[ Presentación de las características 4](#_Toc177584884)

[ Alcance del proyecto: Detalle del problema planteado indicando, punto por punto, todos los detalles que se van a gestionar. 4](#_Toc177584885)

[ Justificación y análisis de la realidad 4](#_Toc177584886)

[ Marco legal 4](#_Toc177584887)

[ Marco teórico 4](#_Toc177584888)

[ Temporalidad 4](#_Toc177584889)

[**2. estudio de la viabilidad del sistema** 4](#_Toc177584890)

[ Análisis económico (DAFO) 4](#_Toc177584891)

[ Plan de marketing 4](#_Toc177584892)

[**3. Descripción del entorno tecnológico** 4](#_Toc177584893)

[ Descripción de todos los perfiles de usuario que habrá en la aplicación 4](#_Toc177584894)

[ Descripción de las tecnologías para cada perfil 4](#_Toc177584895)

[**4. Especificación de requisitos** 4](#_Toc177584896)

[ Requisitos funcionales 4](#_Toc177584897)

[ Requisitos no funcionales 4](#_Toc177584898)

[**5. Modelo entidad / relación** 4](#_Toc177584899)

[ Explicar por qué ha salido ese E/R, de dónde salen las Entidades y de dónde salen las Relaciones. 4](#_Toc177584900)

[ Plasmar el modelo E/R 4](#_Toc177584901)

[ Explicar el origen de los atributos 4](#_Toc177584902)

[ Explicar por qué se han elegido esas claves primarias. 4](#_Toc177584903)

[ Modelo Relacional 4](#_Toc177584904)

[**6. Diagrama de procesos** 4](#_Toc177584905)

[ Casos de Uso 4](#_Toc177584906)

[ Diagrama de clases 4](#_Toc177584907)

[**7. Diseño Interfaz** 4](#_Toc177584908)

[ Diagramación y prototipado del diseño gráfico de la interfaz 4](#_Toc177584909)

[ Guías de estilo 4](#_Toc177584910)

[ Mapa de navegación 4](#_Toc177584911)

[**8 Pruebas** 4](#_Toc177584912)

[ Pruebas unitarias 4](#_Toc177584913)

[ Pruebas de integridad 4](#_Toc177584914)

[**9. Manual de usuario** 5](#_Toc177584915)

[ Manual del cliente 5](#_Toc177584916)

[ Manual de instalación y despliegue 5](#_Toc177584917)

[**10. CONCLUSIONES** 5](#_Toc177584918)

[**11. Anexo** 5](#_Toc177584919)

[ Bibliografía 5](#_Toc177584920)

[ Referencias a texto y/o web de ayuda 5](#_Toc177584921)

[ Referencia de imágenes 5](#_Toc177584922)

# **1. Descripción general del proyecto**

* Introducción: Resumen de las características del proyecto

El proyecto pretende cumplir dos funciones principales. La primera siendo ser una forma de aplicar los contenidos estudiados en la FP de Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma en un caso real de uso sin cerrarse sólo a los propios contenidos proporcionados por los profesores. Y la segunda permitir el control de un bot de discord de forma local tanto en aplicación de escritorio como en una versión móvil permitiendo a los usuarios no depender de un host remoto y tener control total sobre los datos.

Dentro de las funciones disponibles se encontrará los comandos básicos de moderación, log de dichas acciones, manipulación de servidores, etc…

* Presentación de las características

Aplicación de escritorio:

La aplicación de escritorio permitirá al usuario ejecutar el bot, tener acceso al sistema de módulos de este permitiendo desactivar ciertas funciones en ejecución o previo a su lanzamiento mediante el uso de un archivo de texto para su configuración. Se pretende que la versión de escritorio sea la que permita la modificación de funcionalidades al mismo tiempo que host para la versión de móvil en el caso de que se busque editar un bot en lugar de hostearlo desde el dispositivo móvil. Deberá ser capaz de mostrar información del servidor y sus usuarios mediante la id\_server o id\_user así como las acciones de los moderadores quedando todo ello registrado en una base de datos.

Aplicación móvil:

La aplicación móvil tendrá dos funciones principales, hostear un bot no modificable para dar un uso a dispositivos viejos o en desuso y ser capaz de acceder a las modificaciones del bot hosteado por la versión de escritorio y a los datos que la misma proporcione.

Bot de discord:

El bot deberá ser capaz de realizar funciones básicas de moderación, administración de servidores, modificación de estos, control de usuarios, obtención de información de ellos, …

* Alcance del proyecto: Detalle del problema planteado indicando, punto por punto, todos los detalles que se van a gestionar.
* Justificación y análisis de la realidad
* Marco legal
* Marco teórico
* Temporalidad

# **2. estudio de la viabilidad del sistema**

* Análisis económico (DAFO)
* Debilidades
  + El éxito de la aplicación depende de que la plataforma discord se mantenga estable.
  + Tener aplicación de escritorio y de móvil en lugar de web puede suponer mayores costes de mantenimiento y desarrollo.
  + Curva de aprendizaje alta en caso de querer modificar el código de forma manual.
* Amenazas
  + Competencia: Existen otros bots de Discord con funcionalidades similares que pueden captar a los usuarios.
  + Seguridad: La gestión de datos personales de los usuarios debe ser especialmente cuidada.
  + Evolución tecnológica: La api utilizada y el propio discord puede ir requiriendo actualizaciones periódicas completas de la aplicación
* Fortalezas
  + Ofrecer de forma condensada gran cantidad de funcionalidades puede atraer a muchos usuarios.
  + La existencia de aplicación móvil puede dar flexibilidad a los usuarios por poder editar funciones en cualquier lugar.
  + El ser un bot de discord permite que gran cantidad de usuarios puedan acceder al producto al estar ya dentro de la plataforma.
  + Gran cantidad de información comunitaria existente.
* Oportunidades
  + Crecimiento de la plataforma discord.
  + Personalización de las funciones según las necesidades del cliente.
  + Posibles alianzas con servidores que promocionen el producto.
  + Monetización en funcionalidades premium.
* Plan de marketing

# **3. Descripción del entorno tecnológico**

* Descripción de todos los perfiles de usuario que habrá en la aplicación
* Descripción de las tecnologías para cada perfil

# **4. Especificación de requisitos**

* Requisitos funcionales
* Requisitos no funcionales

# **5. Modelo entidad / relación**

* Explicar por qué ha salido ese E/R, de dónde salen las Entidades y de dónde salen las Relaciones.
* Plasmar el modelo E/R
* Explicar el origen de los atributos
* Explicar por qué se han elegido esas claves primarias.
* Modelo Relacional

# **6. Diagrama de procesos**

* Casos de Uso
* Diagrama de clases

# **7. Diseño Interfaz**

* Diagramación y prototipado del diseño gráfico de la interfaz
* Guías de estilo
* Mapa de navegación

# **8. Pruebas**

* Pruebas unitarias
* Pruebas de integridad

# **9. Manual de usuario**

* Manual del cliente
* Manual de instalación y despliegue

# **10. CONCLUSIONES**

# **11. Anexo**

* Bibliografía
* Referencias a texto y/o web de ayuda
* Referencia de imágenes