

# Práctica 1- CONDICIONAL

---

1. Escribe un script que simule el comportamiento de lanzar una moneda al aire y muestre una imagen con la cara o la cruz de la moneda.

*Notas:*

[Documentación de la función `rand`.](#)

[Documentación de la estructura de control `if`.](#)

[Documentación de la estructura de control `else`.](#)

[Documentación del elemento de imagen `<img>` en HTML.](#)

2. Escribe un script PHP que genere un número aleatorio entre 1 y 10, simulando una nota numérica y muestre un mensaje indicando la calificación obtenida teniendo en cuenta los siguientes rangos:

Insuficiente: [0, 5)

Suficiente: [5, 6)

Bien: [6, 7)

Notable: [7, 9)

Sobresaliente: [9, 10]

*Notas:*

[Documentación de la estructura de control `if`.](#)

[Documentación de la estructura de control `else`.](#)

3. Escribe un script PHP que genere un número aleatorio entre 1 y 7, y muestre un mensaje indicando a qué día de la semana corresponde. Por ejemplo, 1 sería lunes, 2 martes, etc.

*Notas:*

[Documentación de la estructura de control `switch`.](#)

4. Escribe un script PHP que realice la simulación de lanzar un dado y muestre una imagen con un valor aleatorio entre 1 y 6. Resuelva el ejercicio utilizando la estructura de control `if - else`.

*Notas:*

[Documentación de la función `rand`.](#)

[Documentación de la estructura de control `if`.](#)

[Documentación de la estructura de control `else`.](#)

[Documentación del elemento de imagen `<img>` en HTML.](#)

*Imágenes:* [1](#), [2](#), [3](#), [4](#), [5](#) y [6](#).

5. Escribe un script PHP que realice la simulación de lanzar un dado y muestre una imagen con un valor aleatorio entre 1 y 6. Resuelva el ejercicio utilizando la estructura de control `switch`.

*Notas:*

Documentación de la función `rand`.

Documentación de la estructura de control `switch`.

Documentación del elemento de imagen `<img>` en HTML.

*Imágenes:* [1](#), [2](#), [3](#), [4](#), [5](#) y [6](#).

6. Escribe un script PHP que realice la simulación de lanzar un dado y muestre una imagen con un valor aleatorio entre 1 y 6. Resuelva el ejercicio sin utilizar las estructuras de control `if` - `else` y `switch`.

7. Escribe un script PHP que realice la simulación de lanzar dos dados y muestre una imagen con los valores obtenidos en cada uno de los dados.