



UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO

Facultad de Ingeniería

Fundamentos de programación

Profre. Marco Antonio Martinez

Actividad Asíncrona

**Primera versión del algoritmo para
el proyecto**

Grupo: 1103

Alitzel Tatiana Pelcastre Sanchez

Miércoles 21 de Octubre 2020



Algoritmo

Serie ordenada de instrucciones, pasos o procesos que llevan a la solución de un determinado problema.

Primer versión:

Las acciones que realizará el bloc de notas son las siguientes:

1. Después de entrar en la aplicación, se abre una ventana.
2. En la ventana se observa la barra del menú en la parte superior de la ventana.
3. Los botones que se estarán disponibles y su acción serán:

a. **Archivo.** *Abre un pequeño menú para ver las opciones del nuevo o anterior archivo.*

i. **Nuevo.** *Esta opción desplegará otro menú para abrir un nuevo archivo o nota.*

1. **Carpeta.** *Esta opción solo se podrá activar dentro de una nota.*

Abrirá una carpeta para guardar notas, automáticamente esta carpeta estará vacía y con el nombre “carpeta [#]”, en # estará el número de la carpeta que se creó de modo que los números de la carpeta no se repitan.

2. **Nota.** *Abrirá una nota, automáticamente esta nota estará vacía y con el nombre “nota [#]”, en # estará el número de la nota que se creó de modo que los números de la nota no se repitan.*

ii. **Abrir.** *Abrirá una nota o una carpeta.*

iii. **Abrir notas anteriores.** *Examinara los documentos del dispositivo, y desplegará un menú las notas que se encuentren en .txt*

iv. **Guardar.** *Guardar nota automáticamente, antes de acceder a esta opción se deberá guardar como un archivo de texto.*

v. **Guardar como.** *Desplegará dos opciones para guardar en el dispositivo.*



1. **Texto.** Se guardará como texto (.txt).

2. **Audio.** Se guardará como audio (mp3).

vi. **Renombrar.** Podrá cambiarse el nombre, los nombres que el usuario cree se podrán repetir.

vii. **Salir.** Se desplegarán dos opciones para confirmar su salida.

1. **Si.** En caso de que desee salir, se tendrá que guardar el archivo en **Guardar como**.

2. **No.** En caso de que no desee salir regresará con normalidad a la ventana abierta.

b. **Editar.** Desplegará un menú de opciones para su edición.

i. **Deshacer.** Se reiniciará a sus 10 segundos antes de presionar el botón.

ii. **Rehacer.** Se recuperará la acción hecha 30 segundos después de haber apretado el botón deshacer, hasta 3 veces en caso de haberlo borrado sin el botón de deshacer.

iii. **Cortar.** Ya sea carpeta, nota o el texto seleccionado dentro de la nota, se moverá a otro sitio dentro de la aplicación.

iv. **Copiar.** Ya sea carpeta, nota o el texto seleccionado dentro de la nota, se copiará y se conservará en el portapapeles, en caso de que la carpeta o la nota sean copiadas solo se conservará dentro de la aplicación.

v. **Pegar.** Ya sea carpeta, nota o el texto seleccionado dentro de la nota, se pegará en el lugar deseado, en caso de que la carpeta o la nota solo se podrá pegar dentro de la aplicación.

vi. **Borrar.** Ya sea carpeta, nota o el texto seleccionado dentro de la nota, se borrará.

vii. **Seleccionar.** Para seleccionar solo da clic izquierdo, mantén presionado y selecciona lo que se desee, pero si quieres seleccionar todo o nada presiona alguno de estos dos botones.

1. **Todo.** Seleccionará todo el texto de la nota abierta, todas las notas de la carpeta, o todas las carpetas de la ventana que se observa.



2. Nada. *Quitará la selección de todo el texto de la nota abierta, todas las notas de la carpeta, o todas las carpetas de la ventana que se observa.*

c. Vista *Esta opción es para comodidad al ver la aplicación. Se desplegará un menú.*

i. Ordenar por. *Se desplegará un menú.*

1. Tamaño. *Se ordenará por la cantidad de archivos o en caso de las notas la cantidad de palabras.*

a. Descendente. *Se ordenará de mayor a menor tamaño.*

b. Ascendente. *Se ordenará de menor a mayor tamaño.*

2. Fecha.

a. Descendente. *Se ordenará el más antiguo al más reciente.*

b. Ascendente. *Se ordenará del más reciente al más antiguo.*

3. Nombre.

a. Descendente. *Se ordenará los caracteres, del 0 al 9 y de la Z a la A .*

b. Ascendente. *Se ordenará de la A a la Z, del 0 al 9 y después los caracteres.*

ii. Ampliar. *Agranda las letras e imágenes hasta un 200%.*

iii. Reducir. *Reduce las letras e imágenes hasta un 25%.*

iv. Saltar a. *Enviará el cursor a la opción seleccionada, solo funciona en el texto dentro de la nota, también el usuario puede dar clic en cualquier parte de la nota para saltar breves distancias con el cursor.*

1. Inicio de la selección. *Enviará el cursor al inicio del texto.*

2. Final de la selección. *Enviará el cursor al inicio del texto.*

v. Historial. *Aparecerán los cambios hechos en el texto de la nota.*



vi. **Escuchar texto.** *Desplegará un menú con opciones de audio.*

1. **Velocidad.** *Desplegará 3 opciones de la velocidad en la que el usuario querrá el dictado, solo disponible el español latino tono neutro.*

a. **Lento.** *Velocidad reducida a un 50%.*

b. **Normal.** *Velocidad normal de un 100%.*

c. **Rápido.** *Velocidad aumentada a un 150%.*

2. **Reproducir.** *Iniciar el dictado.*

3. **Pausa.** *Pausar el dictado.*

4. **Parar.** *Parar el dictado, regresará al inicio del texto.*

5. **Siguiente.** *El dictado saltará hasta el siguiente párrafo.*

6. **Anterior.** *El dictado regresará hasta el párrafo anterior.*

d. **Ayuda.** *Aparecerán dos opciones.*

i. **Guía.** *Aparecerán las instrucciones de uso que guiarán al usuario para conocer mejor la aplicación.*

4. Al cerrar la aplicación la ubicación de las notas será en:
Documentos/BlocdeNotas/Notas

Conclusión:

Antes de programar se necesita planear como hacer el programa para esto se debe visualizar ya terminado y en uso el programa, en este caso sería una aplicación, así sabremos cómo reaccionara el programa dentro de la aplicación, nos ayudará a anticipar posibles errores y posibles mejoras.