



UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO

Facultad de Ingeniería

Fundamentos de programación

Profre Marco Antonio Martinez

Actividad Asíncrona

Idea del Proyecto Final

Grupo: 1103

Alitzel Tatiana Pelcastre Sanchez





Me gustaria programar:

Block de Notas

Una aplicación para hacer anotaciones y poder organizarlas sin necesidad de internet, últimamente requiero de un block de notas ya que el dispositivo que tengo no posee un bloc y las aplicaciones que he descargado no funcionan como planeo o hay problemas con su programación y comienzan a duplicarse cada vez que prende el dispositivo y necesito hacer notas en las clases y guardarlas digitalmente, también una forma de organizarlas a modo de que no quede confuso y que sea rápido de localizar sin importar cuantas haya, como las carpetas que tienen más carpetas donde se guardarán las notas.

En realidad para hacer un bloc de notas se puede hacer con cualquier **lenguaje de programación**, aunque es así solo se ocupa un lenguaje de programación para hacerlo.

Un ejemplo para utilizar es el lenguaje C o C++

Para ello deberás tener instalado Visual Studio y los componentes de C++ donde estan las lineas de comandos, los compiladores, las herramientas y las bibliotecas que necesita para compilar programas de C y C++, sin estos componentes cuando hagas el programa no lo va a correr por que no hay donde pueda basarse el programa para hacer las instrucciones que se le están haciendo ya que dentro de las bibliotecas y herramientas hay más programas hechos el cual estamos ocupando sin siquiera saberlo, y el comando solo es la dirección del acceso directo; no puede abrir las bibliotecas si no está bien escrito, debido a que es muy riguroso y el más mínimo error al escribirlo ya sea que esté bien escrito pero tenga una mayuscula o minuscula donde no debe de ir, impedirá que estas funcionen.

Una **base de datos** es cualquier conjunto de datos organizados para su almacenamiento en la memoria de un ordenador o computadora, diseñado para facilitar su mantenimiento y acceso de una forma estándar. Posibles tipos datos ocupados para hacer un bloc en C++:

int	Cantidad entera	2 bytes o una palabra (varía según compilador).
char	Carácter	1 byte.
float	Almacena valores reales en punto flotante.	1 palabra (4 bytes).
double	Almacena valores reales en doble precisión.	2 palabras (8 bytes).
void	Se utiliza para definir una función que no devuelve ningún valor o declarar punteros genéricos (lo veremos más tarde).	

a Criptografía es la ciencia y arte de escribir mensajes en forma cifrada o en código. Es parte de un campo de estudios que trata las comunicaciones secretas, usadas, entre otras finalidades, para:

- Autentificar la identidad de usuarios
- Autentificar y proteger el sigilo de comunicaciones personales y de transacciones comerciales y bancarias.

Se puede nombrar criptografía a los códigos de programación ya que años atrás la mayoría de las personas no sabian estos códigos.

Un ejemplo de esto es la aplicación de Discord, donde los usuarios deben introducir códigos simples para un emoticon o mejoras en el texto.

La inteligencia artificial (IA) es la base a partir de la cual se imitan los procesos de inteligencia humana mediante la creación y la aplicación de algoritmos creados en un entorno dinámico de computación.

Los algoritmos son las instrucciones detalladamente de las acciones que quieran hacer en el programa.

REFERENCIAS

Microsoft (2019). Visual Studio 2019. Recuperado el 16 de Octubre 2020 de: https://docs.microsoft.com/es-es/cpp/build/walkthrough-compile-a-c-program-on-the-command-line?view=vs-2019

Ven a Conocer Más (Junio 2011). Base de datos. Recuperado el 16 de Octubre 2020 de:

https://sites.google.com/site/venaconocermas/base-de-datos

Capítulo 2: Léxico de C. Tipos básicos de datos, visibilidad y almacenamiento. Recuperado el 16 de Octubre 2020 de:

http://decsai.ugr.es/~jfv/ed1/c/cdrom/cap2/cap24.htm

Tecnología informática. (Febrero 2020). ¿Qué es la Criptografía?. Recuperado el 16 de Octubre de:

https://www.tecnologia-informatica.com/que-es-la-criptografia/

ARTIFICIAL INTELLIGENCE. ¿Qué es la inteligencia artificial?. Recuperado el 16 de Octubre de:

https://www.netapp.com/es/artificial-intelligence/what-is-artificial-intelligence/#:~:text =La%20inteligencia%20artificial%20(IA)%20es,un%20entorno%20din%C3%A1mico%20de%20computaci%C3%B3n.