



# UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO

## Facultad de Ingeniería

### Fundamentos de programación

Profre. Marco Antonio Martinez

## Tarea 16 (Actividad Asíncrona)

### Pseudocódigo (Proyecto final)

*“Adivinanzas”*

**Grupo: 1103**

Alitzel Tatiana Pelcastre Sanchez

No. Lista 33

*Viernes 6 de Noviembre 2020*



## Pseudocódigo del proyecto final.

### Diseño global

#### INICIO

Declaración de variables:

int op

Mostrar “¡Hola! Si deseas jugar uno de los juegos que se muestran, presiona el numero que tu desees:

- 1) Adivina un numero del 1 al 100 ^^
- 2) Adivinanza clásica
- 3) Adivina otro número
- 4) Salir”

Introducir un número

Si op es igual a 1

Leer el módulo ADIVINA1

Si op es igual a 2

Leer el módulo ADIVINA2

Si op es igual a 3

Leer el módulo ADIVINA3

Si op es diferente a 4

Regresar a el dato de entrada op

Si no abrir el módulo DESPEDIDA

#### FIN

### Despedida

#### INICIO

Declaración de variables:

char msg

msg es igual “Hasta luego”

Mostrar msg

#### FIN

### Adivina 1

#### INICIO

Declaración de variables:

int num

char ms

Introducir num

Si num es igual a 98

ms es igual a “¡Felicidades campeón!”

Si no ms es igual a “Perdiste :c”

Mostrar ms

#### FIN



## Adivina2

INICIO

Declaración de variables:

char res

char msj

int intento

intento es igual a 0

intento = intento + 1

{

Mostrar “Blanca como la nieve, dulce como la miel, la pones en leche y te sabrá muy bien (Escribe tu respuesta en minúsculas y sin acentos)”

Introducir res

Si res es diferente a azucar y intento es menor a 4

Regresa

}

Si res es igual a azucar

msj = “Ganaste!”

Si no

msj= “Perdiste :(”

Mostrar msj

FIN

## Adivina3

INICIO

Declaración de variables:

int nume

char men

char man

int intentos

intentos = 0

}

intentos = intentos + 1

Mostrar “Escribe el número entero que crees que estoy pensando :)”

Introducir “nume”

Si nume es menor que 33

man = “El número es mayor ¡Si se puede!”

Si nume es mayor que 33

man = “El número es menor ¡Ánimo!”

Mostrar man

Si nume es diferente de 33 y intentos es menor que 8

regresa

}

Si nume = 33

men = “Ganaste”

sí no

men = “Perdiste”

Mostrar men

FIN