



UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO

Facultad de Ingeniería

Fundamentos de programación

Profre. Marco Antonio Martinez

Tarea 19 (Actividad Asíncrona)

Avance del Proyecto final

“Adivinanzas”

Grupo: 1103

Alitzel Tatiana Pelcastre Sanchez

No. Lista 33

Lunes 9 de Noviembre 2020



Videojuego Laberinto (Gdevelop)

Tengo algunos problemas al compilar el programa de adivinanzas, también he estado haciendo un minijuego de laberinto.

El juego trata de encontrar la salida.

Su algoritmo es:

personaje se mueve

Cuando personaje colisiona con fondo cambia de animación a atian

muro se aleja de personaje

Cuando personaje colisiona con muro cambia de animación a choque

atajo es un sprite que no tiene comportamientos

meta cambia animación con personaje a ganar

Creado en la plataforma de Gdevelop

