

UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO

Facultad de Ingeniería

Fundamentos de programación

Profre. Marco Antonio Martinez

Tarea 18 (Actividad Asíncrona)

1. Introducción al Lenguaje C
2. Configuración del entorno de trabajo

Grupo: 1103

Alitzel Tatiana Pelcastre Sanchez

Profesores:

Ing. Guadalupe Cruz Mendoza

Ing. Marco Antonio Martínez Quintana

Contacto:

Lupita: lunero.heve5@gmail.com

Marco: ing.marco.mtz1991@gmail.com

Miércoles 11 de Noviembre 2020

1. Introducción al Lenguaje C

Objetivo

Conocerás toda la parte teórica y las bases para introducirte en el fascinante mundo de la programación a través del uso del Lenguaje C.

- El objetivo del curso es que el alumno aprenda a programar utilizando el lenguaje de programación C y pueda convertir sus algoritmos en programas.

Temario

1. Introducción al Lenguaje C
2. Configuración del entorno
3. Escritura en pantalla
4. Lectura desde el teclado
5. Estructuras de control
6. Estructuras de repetición
7. Funciones
8. Archivos

Evaluación

Tareas 30%
Ejercicios 30%
Proyecto 30%
Examen 10%

Tarea 1. Presentación

★ Nombre

Pelcastre Sanchez Alitzel Tatiana

★ ¿A qué te dedicas?

Soy Estudiante

★ ¿Qué lenguajes de programación has utilizado?

Lenguaje C y un curso muy breve de Java

★ ¿Qué esperas aprender?

Espero aprender mas acerca del Lenguaje C y los programas que puedo utilizar, ya que anteriormente ocupe solo un programa.

★ ¿Qué otros cursos te gustaría que se impartieran?

Más sobre utilizar los programas proporcionados por la UNAM y más lenguajes, así como videos de como realizan las reglas (como if y los ciclos), es decir, ejemplos de ellos.

Introducción

¿Qué es el Lenguaje C? ¿Cuándo se desarrolló? ¿Quién lo desarrolló?

El lenguaje C es un **lenguaje de programación estructurada desarrollado en 1971 por Dennis Ritchie** con base en el Lenguaje B. Es un lenguaje de programación de nivel intermedio debido a que tiene funciones de ensamblador así como funciones de lenguajes de alto nivel.

¿Qué es programar? El arte de crear programas

¿Qué es un programa? Conjunto de líneas de código en algún lenguaje de programación que resuelven un propósito específico

¿Qué es un Lenguaje de Programación? Conjunto de palabras reservadas que se utilizan para generar software.



Desarrollo de Software mediante Lenguaje C

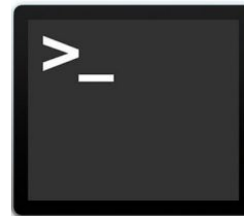
2. Configuración del entorno de trabajo

Objetivo

En este apartado conocerás como configurar tu equipo de cómputo para iniciarte en el maravilloso mundo de la programación a través del uso del Lenguaje C.



Compilador GCC



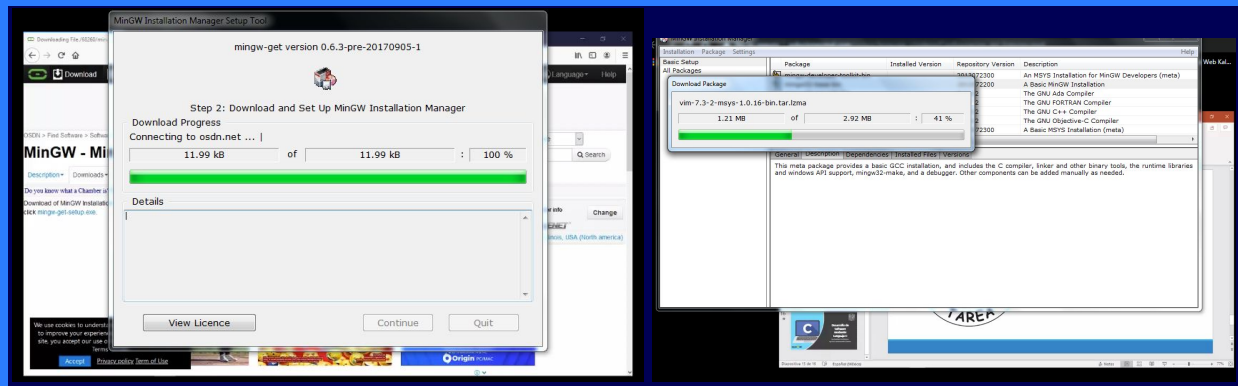
Terminal

Comandos en la terminal

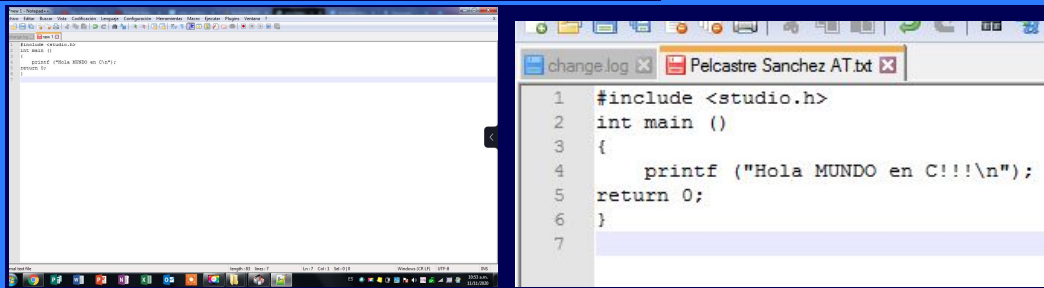
- **dir** Nos lista los elementos de la posición actual (ls en Linux y MacOS)
- **cd** cambio de directorio
- **cls** Limpia la pantalla (clear en Linux o MacOS)

Tarea 2. Configuración del entorno

★ Instalar el compilador gcc



★ Crear nuestro primer hola mundo en C



★ Compilar el programa

★ Ejecutar el programa

```
C:\Users\Ali\Desktop\lenguajec\Ejemplos>gcc holamundo.exe
C:\Users\Ali\Desktop\lenguajec\Ejemplos>holamundo.exe
Hola MUNDO en C!!!
```