



UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO

Facultad de Ingeniería

Fundamentos de programación

Profre. Marco Antonio Martinez

Tarea 4 (Actividad asíncrona)

Ensayo

“La historia del cómputo”

Grupo: 1103

Alitzel Tatiana Pelcastre Sanchez

No. Lista 33

Miércoles 7 de Octubre 2020



La historia sobre el cómputo.

El cómputo es un cuenta o cálculo, lo cual era usado para las estadísticas. Estos cálculos se ocuparon para el desarrollo de la computación a través de algoritmos, además se dieron cuenta que estos algoritmos se pueden utilizar como datos de entrada, años después los algoritmos son fundamentales en cualquier aparato no solo eléctrico, pero ¿Cuál es el proceso que tuvieron que tener para llegar hasta la actualidad y quienes participaron en ello?

Comencemos con el ábaco el cual fue el primer instrumento para hacer cálculos proveniente de grecia y roma, era un instrumento bastante simple hecho de cuencas pero también era uno de los mejores en su época. La Pascalina fue inventada por Blaise Pascal y Gottfried Wilhelm von Leibniz, las posiciones de los engranajes, y los datos se introducían manualmente estableciendo dichas posiciones finales de las ruedas, de manera similar a como leemos los números en el cuentakilómetros de un automóvil. Seguimos con la computadora analítica creada por Charles Babbage, en 1823 fue apoyado por el gobierno británico, esta máquina evita las tablas matemáticas para evitar lo tedioso que es y evitar errores, los resultados salían en una tarjeta perforada. entre muchas más.

“Hubo generaciones de computadoras que tenían características en común:

Primera Generación (1951-1958)

- Tubos al vacío para procesar información.
- Tarjetas perforadas para entrar los datos y los programas.
- Cilindros magnéticos para almacenar información e instrucciones internas.
- Generaban una gran cantidad de electricidad, generaban gran cantidad de calor y eran sumamente lentas.
- Para representar los datos se utilizaba el lenguaje binario.

Segunda Generación (1958-1964)

- Transistores para procesar información.
- Los transistores eran más rápidos, pequeños y más confiables que los tubos al vacío.
- 200 transistores podían acomodarse en la misma cantidad de espacio que un tubo al vacío.
- Pequeños anillos magnéticos para almacenar información e instrucciones. cantidad de calor y eran sumamente lentas.
- Mejoras en los programas de computadoras que fueron



desarrollados durante la primera generación.

- Desarrollos de nuevos lenguajes de programación como COBOL y FORTRAN.
- Aplicaciones de sistemas de reservaciones de líneas aéreas, control del tráfico aéreo y simulaciones de propósito general.
- Minicomputadoras y terminales a distancia.
- Disminución del tamaño de las computadoras.

Tercera Generación (1964-1971)

- Desarrollo de circuitos integrados para procesar información.
- Desarrollos de "chips" para almacenar y procesar la información.
- Circuitos integrados.
- Multiprogramación.
- La computadora lleva a cabo las tareas de procesamiento o análisis matemáticos.
- Emerge la industria del "software".
- Se desarrollan las minicomputadoras IBM 360 y DEC PDP-1.
- Las computadoras son más pequeñas, más ligeras y más eficientes.

- Consumían menos electricidad, por lo tanto, generaban menos calor.

Cuarta Generación (1971-1988)

- Se desarrolló el microprocesador.
- Se colocan más circuitos dentro de un "chip".
- "LSI - Large Scale Integration circuit".
- "VLSI - Very Large Scale Integration circuit".
- Cada "chip" puede hacer diferentes tareas.
- Reemplazo de la memoria de anillos magnéticos por la memoria de "chips" de silicio.
- Desarrollo de las computadoras personales o PC.
- Desarrollo de las supercomputadoras.

Quinta Generación (1983 - Actualidad)

- Desarrollo de las microcomputadoras.
- Desarrollo de las supercomputadoras.
- Inteligencia artificial.
- Robótica.
- Sistemas expertos.
- Redes de comunicaciones.

Ha sido un largo proceso en el desarrollo de las computadoras y cada generación tiene sus características, pero el avance de la tecnología es debido al procedimientos matemáticos es decir el cómputo, para que las personas tengan comodidad tanto en las operaciones como en el uso de estos aparatos, y haya más



ente que pueda desarrollarlo ya que antes había poca gente interesada en la computación debido a la complejidad de esta.

Referencia.

Julián Pérez P. (2010). *Definición de computo*. Recuperado de:

<https://definicion.de/computo/>

Gerardo Ignacio Hernández García (2011). *HISTORIA DE LAS COMPUTADORAS*.

México. Recuperado de:

<https://www.uv.mx/personal/gerhernandez/files/2011/04/historia-compuesta.pdf>

Alexander Iribar. *Historia de la computación*. Recuperado de:

http://paginaspersonales.deusto.es/airibar/Ed_digital/INF/Intro/Historia.html

Cad.com (2016). Generaciones de las Computadoras. Recuperado de:

http://www.cad.com.mx/generaciones_de_las_computadoras.htm