



# **UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO**

**Facultad de Ingeniería**

**Fundamentos de programación**

**Profre. Marco Antonio Martinez**

**Informe de la práctica 2**

**CMD**

**Grupo: 1103**

**Alitzel Tatiana Pelcastre Sanchez**

*Lunes 12 de Octubre 2020*



## **Objetivo:**

Conocer la importancia del sistema operativo de una computadora, así como sus funciones. Explorar un sistema operativo GNU/Linux con el fin de conocer y utilizar los comandos básicos en GNU/Linux.

## **Actividades:**

- Iniciar sesión en un sistema operativo GNU/Linux y abrir una “terminal”
- Utilizar los comandos básicos para navegar por el sistema de archivos.
- Emplear comandos para manejo de archivos.

## **Introducción**

El Sistema Operativo es el conjunto de programas y datos que administra los recursos tanto de hardware (dispositivos) como de software (programas y datos) de un sistema de cómputo y/o comunicación. Además funciona como interfaz entre la computadora y el usuario o aplicaciones.

En la actualidad existen diversos sistemas operativos; por ejemplo, para equipos de cómputo están Windows, Linux, Mac OS entre otros. Para el caso de dispositivos móviles se encuentran Android, IOS, Windows Phone entre otros. Cada uno de ellos tiene diferentes versiones y distribuciones que se ajustan a los diversos equipos de cómputo y comunicación en los que trabajan.

Los componentes de un sistema operativo, de forma general, son:

- Gestor de memoria,
- Administrador y planificador de procesos,
- Sistema de archivos y
- Administración de E/S.

Comúnmente, estos componentes se encuentran en el kernel o núcleo del sistema operativo.

En cuanto a la Interfaz con el usuario, las hay de tipo texto y de tipo gráfico. En la actualidad, es común trabajar con la interfaz gráfica ya que facilita mucho seleccionar la aplicación a utilizar; inclusive esta selección se hace “tocando la pantalla” (técnica touch).

Sin embargo, cuando se desarrollan proyectos donde se elaborarán documentos y programas es necesario el uso de dispositivos de entrada y salida (hardware) y aplicaciones en modo texto (software).



## Desarrollo

### Comando ls

```
LS(1)
NAME
    ls - list directory contents

SYNOPSIS
    ls [OPTION]... [FILE]...

DESCRIPTION
    List information about the FILES (the current directory by default). Sort entries alphabetically if none of
    -cftuvSUX nor --sort is specified.

    Mandatory arguments to long options are mandatory for short options too.

    -a, --all
        do not ignore entries starting with .

    -A, --almost-all
        do not list implied . and ..

    --author
        with -l, print the author of each file

    -b, --escape
        print C-style escapes for nongraphic characters

    --block-size=SIZE
        scale sizes by SIZE before printing them. E.g., '--block-size=M' prints sizes in units of 1,048,576
        bytes. See SIZE format below.
```

## Análisis

Los comandos nos permiten indicar al ordenador lo que debe hacer el programa que está creando, al utilizar la implementación usamos comandos, los comandos son diferentes depende del lenguaje que se utiliza.

## Conclusión

En la introducción de la práctica nos muestran los comandos además de algunos conceptos, lo cual nos permite tener un mayor conocimiento. Los comandos nos permiten adaptar nuestro dispositivo a los materiales de la facultad para que la interfaz sea mayor y así llevar a cabo los trabajos correspondientes.

Los ejemplos en la práctica sirvieron para entender como lo lee la computadora, en lo que respecta a la teoría me sirvió bastante, lastima que en la práctica no la pude realizar con éxito ya que no pude entrar a realizar los comandos por que no encontraba su ubicación.

## Referencia

[http://lcp02.fi-b.unam.mx/static/docs/PRACTICAS\\_FP/fp\\_p2.pdf](http://lcp02.fi-b.unam.mx/static/docs/PRACTICAS_FP/fp_p2.pdf)