

Praxis der Softwareentwicklung (PSE) Imagine Cup Erstes Gruppentreffen

Marc Aurel Kiefer

IPD Tichy, Fakultät für Informatik



Terminübersicht (vorläufig)



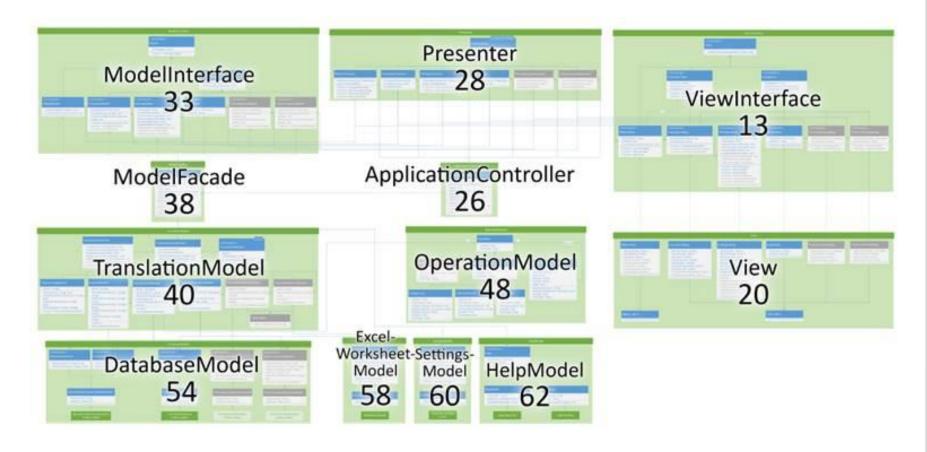
Phase	Termine	Kolloquium	Dauer
Auftaktveranstaltung	27.10.		
Erstes Gruppentreffen	03.11.		
Themenfindung & Pflichtenheft	07.11., 14.11., 21.11.	28.11.	3 Wochen
Entwurf	05.12., 12.12., 19.12.	09.01.	4 Wochen
Weihnachten/Neujahr	24.12. bis 06.1.		2 Wochen
Implementierung	16.01., 23.01., 30.01.	06.02.	4 Wochen
Klausurpause?	?		
Qualitätssicherung	13.02., 20.02.	27.02.	3 Wochen
Abschlusspräsentation am IPD	06.03.		
Imagine Cup Online Finale?	01.0130.04.		
Imagine Cup Internationales Finale	Juli 2018		



- Umfang: ca. 30 bis 40 Seiten
- Inhaltsverzeichnis (möglicher Aufbau, darf gerne abweichen):
 - Einleitung (Worum geht's im Dokument)
 - Systemaufbau mit Schichtenmodell
 - Klassenbeschreibung
 - Entwurfsdaten (Aufbau der DBs usw.)
 - Programmabläufe (Sequenzdiagramme)
 - Anhang mit gesamten Klassendiagramm
 - Glossar.



Klassendiagramm:





Klassendiagramm:

▶ Wuerfel

Wuerfel - verschiebung : byte[] - STANDARD_VERTEX_POSITIONEN : byte[] - vertex_positionen : byte[] - sichtbareSeiten : int[] - DREECK_INDIZES : int[] - DREECK_LEANGEN : int[] + void setzeVerschiebung + Wuerfen(byte[] verschiebung,int[] sichtbareSeiten

Die abstrakte Klasse Wuerfel definiert einen allgemeinen Würfel, der aus dreidimensionalen Gitterlinien aufgebaut ist und jeder Seite eine bestimmte Farbe/Textur zuordnen kann.

Attribute

- private byte// verschiebung Verschiebung des Würfels im dreidimensionalen Raum.
- private static final byte[] STANDARD_VERTEX_POSITIONEN Standardpositionen des Eckpunkte des Würfels.
- private byte// vertex positionen Positionen der einzelnen Vertex-Flächen.
- private int[] sichtbareSeiten Seiten des Würfels, die nicht von einem anderen Würfel verdeckt werden.
- private int// DREIECK_INDIZES
- private int// DREIECK LEANGEN

Methoden

- · public void setzeVerschiebung
- public Wuerfen(byte[] verschiebung, int[] sichtbareSeiten) Der Standardkonstruktor der Klasse Wuerfel, der einen neuen Würfel mit übergebener Verschiebung erzeugt.



Gantt-Diagramm:

- Separates Dokument zwischen Entwurfs- und Implementierungsphase
- Ziel: Planung der Implementierungsphase
- Tool: Nach Wahl (z.B. MS Project, Agantty,...)

