

פלג בר נתן ונטלי מנחם שנקר מחלקת הנדסת תוכנה

# תוכן עניינים

מונחים	3
יצירת השאלון בגיזמו	4
רישום למערת הפלקסי פרייס	5
קטגוריות ומוצרים:	6
יצירת קטגוריה חדשה עם מוצרים:	6
הוספת מוצרים לקטגוריה קיימת:	6
עריכת מוצרים קיימים:	6
ניסוי ואיטרציות:	7
יצירת ניסוי חדש:	7
עריכת ניסוי קיים ויצירת איטרציה:	8
יצירת רשימת נבדקים לאיטרציה:	8
ייצוא פרטי האיטרציה:	8

### מונחים

- : הכוונה למערכת בה אנו יוצרים את השאלות והניקוד SurveyGizmo גיזמו איזמו SurveyGizmo גיזמו http://www.surveygizmo.com
- <u>ניסוי -</u> יחזיק לנו את המידע לגבי כל ניסוי. שם, תיאור, מספר נסיונות להכנסת מחיר, ארנק התחלתי, הקוד להטמעת השאלון של הגיזמו, הקטגוריה המשוייכת לניסוי ואלגוריתם התשלום הרצוי.
- איטרציה כל הרצת ניסוי לקבוצת אנשים. נוכל לייצא לכל איטרציה את הנתונים של
  הנבדקים. שם, ציון, סכום שנשאר בארנק, באילו מוצרים הנבדק השתמש בכל שאלה
  ופרטי התשלום לכל מוצר. איטרציה יכולה להיות פרטים ובמקרה זה החוקר יתבקש
  להזין רשימת אימיילים או שמות של הנבדקים. לכל נבדק תהיה סיסמה איתה יצטרך
  להיכנס למערכת.
- **קטגוריה -** זהו בעצם קטלוג המוצרים שלנו. לכל קטגוריה מקושרים מוצרים אותם נציג בניסוי.
  - מוצר יחזיק את המידע לגבי כל מוצר מידע אותו נרצה להציג בניסוי. שם, טווח המחירים והקישור או הקובץ.
  - אלגוריתם תשלום בתחילת הניסוי "יוגרל" מחיר מינמום רנדומלי מטווח המחירים
     של המוצר, איתו נבצע את האלגוריתם לתשלום.
- במקרה זה, המחיר המינמלי יוצג וזהו המחיר (show prices = on) <u>הצגת מחירים</u> אותו ישלם הנבדק.
- מו"מ פתוח (negotiation = on) במקרה זה, כאשר הנבדק יבחר מוצר, הוא
   יתבקש להקיש סכום אותו יהיה מוכן לשלם על מנת לרכוש את המוצר וזהו הסכום
   אותו ישלם.
  - :במצב זה ישנם שני מקרים (negotiation = off) <u>**מו"מ סגור** -</u>
- ◆ חיוב מחיר מינמלי (Minimum Price = on) במצב זה כאשר הנבדק יבחר מוצר, הוא יתבקש להקיש מחיר. במקרה והמחיר נמוך ממחיר המינימום, הוא יקבל הודעת שגיאה ויתבקש להקיש שוב מחיר אותו יהיה מוכן לשלם (יקרה לפי מספר הנסיונות אשר מוגדר בניסוי). במקרה והמחיר הוא מעל למחיר המינימום, המוצר יפתח לנבדק והסכום שירד מהארנק הוא הסכום המינמלי של המוצר.
- ◆ חיוב מחיר מוצע (Minimum Price = off) במצב זה כאשר הנבדק יבחר מוצר, הוא יתבקש להקיש מחיר. במקרה והמחיר נמוך ממחיר המינימום, הוא יקבל הודעת שגיאה ויתבקש להקיש שוב מחיר אותו יהיה מוכן לשלם (יקרה לפי מספר הנסיונות אשר מוגדר בניסוי). במקרה והמחיר הוא מעל למחיר המינימום, המוצר יפתח לנבדק והסכום שירד מהארנק הוא אותו הציע לשלם.

# יצירת השאלון בגיזמו

כדי לקשר בין הניסוי לבוחן שיצרנו בגיזמו, נצטרך לבצע מספר צעדים על מנת שהשאלון יתאים לדרישות.

כדי לעשות randomize לשאלות, צריך ללכת לsetup > randomize pages ולבחור את כל העמודים מלבד הראשון.

- 1. ליצור את השאלות כל שאלה בעמוד נפרד
- action על העמוד של השאלה השנייה ללחוץ על 2.
  - quiz score לבחור
    - tally לבחור
  - 5. להגדיר את הניקוד לכל תשובה בכל שאלה
- 6. להגדיר את טווח הנקודות שיכיל ["quiz("score")]
- 7. בסוף השאלון להגדיר את טווחי הנקודות (בדומה לטווחים שהגדרנו קודם) ולהגדיר לכל אחד את ההודעה שרוצים שתופיע בהתאם לציון.
  - 8. להוסיף את action שהוספנו לכל עמוד של שאלה גם לעמוד האחרון.

כדי לקבל את הקוד להטעמה במערכת הפלקסי פרייס:

- Share .1
- On your website > Embedded Survey .2
  - Javascript .3
- 4. העתק את הקוד והדבק אותו במקום המתאים במערכת הפלקסי פרייס.

# רישום למערת הפלקסי פרייס

בעמוד הכניסה למערכת, ניתן ללחוץ על Register ותועברו לחלון הרישום בו תאלצצו להכניס את האימייל והסיסמה הרצויה.

לאחר הרישום, תמשיכו לעמוד של הכנסת מספר פרטים אישיים, כגון שם, תואר, אוניברסיטה ומחלקה.

### קטגוריות ומוצרים:

### יצירת קטגוריה חדשה עם מוצרים:

על מנת ליצור קטגוריית מוצרים חדשה ולשייך אליה מוצרים, נלחץ בתפריט הצדדי על Create a New ובתפריט הפנימי שנפתח, נלחץ על Create a New ותיאור (רצוי). לקטגוריה שם (חובה) ותיאור (רצוי).

לאחר שנכניס את פרטי הקטגוריה יפתח מולנו עמוד יצירת המוצר בו נזין את השם, התיאור, טווח המחירים ואת המוצר עצמו.

המוצר יכול להיות קישור לעמוד וקובץ שנרצה להעלות למערכת. ניתן גם ליצור כרגע מוצר ללא קישור/קובץ וניתן לשנות זאת בשלב מאוחר יותר.

לאחר הכנסת המוצר הראשון, תיפתח מולנו הקטגוריה ובה המוצר שזה עתה יצרנו. כעת ניתן להוסיף מוצרים נוספים ע"י לחיצה על הכפתור "Add a new product" ולחזור על התהליך.

# הוספת מוצרים לקטגוריה קיימת:

על מנת להוסיף מוצרים לקטגוריה קיימת, נלחץ בתפריט הצדדי על Categories ובתפריט הפנימי שנפתח, נלחץ על View Existing. יפתח מולנו החלון של יצירת מוצר ונזין את הפרטים כפי שהזנו קודם.

# עריכת מוצרים קיימים:

על מנת לערוך מוצר קיים, נלחץ בתפריט הצדדי על Categories ובתפריט הפנימי שנפתח, נלחץ על View Existing. כעת נבחר את הקטגוריה בה נרצה לערוך המוצר ע"י לחיצה על הכפתור Edit בשורה שלה. יפתח מולנו עמוד ובו כל המוצרים בקטגוריה. נבחר את המוצר הרצוי ע"י לחיצה על כפתור הBdit בשורה שלו. יפתח מולנו עמוד המוצר עם כל הפרטים וכעת ניתן לערוך את המידע של המוצר.

#### ניסוי ואיטרציות:

#### יצירת ניסוי חדש:

על מנת ליצור ניסוי חדש, נלחץ בתפריט הצדדי על Experiments על מנת ליצור ניסוי חדש, נלחץ בתפריט הפנימי. שנפתח, נלחץ על מCreate a New. בחלון הבא, נתחיל להזין את המידע על הניסוי.

שם הניסוי, תיאור לניסוי, מקסימום נסיונות להכנסת מחיר, ארנק התחלתי לכל נבדק, הקוד שקיבלנו מהגיזמו, נשייך קטגוריית מוצרים לניסוי (במקרה ולא קיימת קטגוריה, ניתן לשנות זאת גם בהמשך).

כעת נבחר את אלגוריתם התשלום הרצוי:

- אלגוריתם תשלום בתחילת הניסוי "יוגרל" מחיר מינמום רנדומלי מטווח המחירים של המוצר, איתו נבצע את האלגוריתם לתשלום.
- במקרה זה, המחיר המינמלי יוצג וזהו המחיר המינמלי יוצג וזהו המחיראותו ישלם הנבדק.
- מו"מ פתוח (negotiation = on) במקרה זה, כאשר הנבדק יבחר מוצר, הוא
   יתבקש להקיש סכום אותו יהיה מוכן לשלם על מנת לרכוש את המוצר וזהו הסכום
   אותו ישלם.
  - ישנם שני מקרים: (negotiation = off)  **מו"מ סגור** סוברים שני מקרים סוברים סוברים שני מקרים סוברים סוברים סוברים סוברים שני מקרים סוברים סובר
- ◆ חיוב מחיר מינמלי (Minimum Price = on) במצב זה כאשר הנבדק יבחר מוצר, הוא יתבקש להקיש מחיר. במקרה והמחיר נמוך ממחיר המינימום, הוא יקבל הודעת שגיאה ויתבקש להקיש שוב מחיר אותו יהיה מוכן לשלם (יקרה לפי מספר הנסיונות אשר מוגדר בניסוי). במקרה והמחיר הוא מעל למחיר המינימום, המוצר יפתח לנבדק והסכום שירד מהארנק הוא הסכום המינמלי של המוצר.
- ◆ חיוב מחיר מוצע (Minimum Price = off) במצב זה כאשר הנבדק יבחר מוצר, הוא יתבקש להקיש מחיר. במקרה והמחיר נמוך ממחיר המינימום, הוא יקבל הודעת שגיאה ויתבקש להקיש שוב מחיר אותו יהיה מוכן לשלם (יקרה לפי מספר הנסיונות אשר מוגדר בניסוי). במקרה והמחיר הוא מעל למחיר המינימום, המוצר יפתח לנבדק והסכום שירד מהארנק הוא אותו הציע לשלם.

לאחר הכנסת המידע הכללי על הניסוי, נלחץ על כפתור הNext שיעביר אותנו לתגית הצמיד בנגדיר את כל ההודעות והינטראציה שתהיה מול הנבדק, כגון, העמוד ההתחלתי, עמוד הסיום, וההודעות שיוצגו לנבדק בזמן קניית המוצרים. בנוסף נגדיר את הכותרות עבור עמוד הדירוג ואת רמות הדירוג למוצרים.

לאחר הכנסת כל המידע על הניסוי, נלחץ על Submit ונוכל להמשיך הלאה.

### עריכת ניסוי קיים ויצירת איטרציה:

על מנת לערוך ניסוי קיים, נלחץ בתפריט הצדדי על Experiments ובתפריט הפנימי שנפתח, נלחץ על View Existing. בחלון הבא, נבחר את הניסוי אותו נרצה לערוך.

כעת יפתח מולנו עמוד הניסוי עם פרטיו המלאים ונוכל לערוך אותו כרצוננו.

כדי ליצור איטרציה, נלחץ על כפתור הShare Link ונלחץ על Submit. כעת נבחר שוב את הניסוי מרשימת הניסויים ונעבור לתגית הIterations.

נעתיק את הלינק להרצת הניסוי ונוכל לשלוח אותו לקבוצת האנשים שנרצה.

## יצירת רשימת נבדקים לאיטרציה:

כדי ליצור רשימת נבדקים לאיטרציה, נלחץ על כפתור הEdit לאיטרציה הרצויה, ונהפוך אותה לאיטרציה מסוג Private. כעת תיפתח מולנו רשימה בה נזין את רשימת שמות הנבדקים או כתובות האימייל שלהם ותוזן ליד השם שלהם סיסמה רנדומלית. את הפרטים האלו יש לחלק לנבדקים על מנת שיוכלו להתחבר לניסוי.

#### ייצוא פרטי האיטרציה:

כאשר נסיים את הרצות האיטרציה ונרצה לייצא את נתוני הריצה שלה, נגיע לרשימת האיטרציות בניסוי הרצוי ונלחץ על כפתור הExport בשורה של האיטרציה הרצויה.