Daily Clothes Mobile

Read Me

Manuel de démarrage de l'application:

Tout d'abord les prérequis sont d'avoir l'application Expo go sur son mobile et d'avoir cloné sur votre machine le projet mobile disponible <u>ici</u> ainsi que <u>l'API</u>.

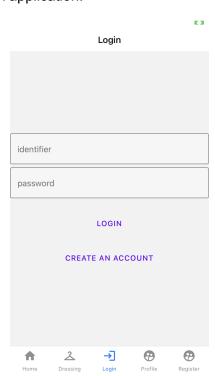
- 1. Ouvrir le projet API, installer les dépendances.
- 2. vérifier que la ligne "JWT_SECRET=8jyZKiqj0byNTqQ+ABbAWg==" dans le .env est bien présente, sinon il faut la rajouter.
- 3. Pour lancer l'api il faut exécuter dans le terminal la commande "yarn start".
- 4. Une fois cela fait, il faut ouvrir le projet daily-clothes-mobile et installer les dépendances.
- 5. Rendez-vous sur le fichier ApiUrl.tsx dans le dossier /src et entrer l'adresse IP de la machine qui héberge l'api.
- 6. Pour lancer le projet il faut exécuter dans le terminal la commande "expo start"
- 7. Ensuite rendez-vous à l'adresse http://localhost:19002 puis scanner le QR code à l'aide de votre mobile, l'application Expo Go va maintenant s'ouvrir.

Vous pouvez maintenant naviguer dans l'application!

Manuel d'utilisation de l'application:

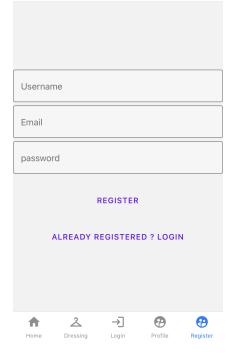
Courte explications des différentes vues disponible dans l'application:

1. Page de login, vous pouvez vous identifier ou vous rendre sur la page de création de compte en cliquant sur le texte.



Register

2. Page de création de compte, il faut indiquer un username, email et un mot de passe. Vous pouvez vous rendre sur la page de login en cliquant sur le texte.



Home



Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Sed eu erat turpis. Nam semper auctor imperdiet. Aliquam ornare hendrerit consectetur. Maecenas interdum felis magna, at blandit sapien cursus ac. Suspendisse non quam ut diam accumsan commodo a et metus. Nunc mattis ligula sed nibh

 Une fois connecté la landing page s'affiche, vous pouvez générer une nouvelle tenue ou alors, à l'aide de la barre de navigation vous pouvez vous rendre sur la page dressing, vous déconnecter, ou vous rendre sur votre profil.



E 3

Dressing

3. Le, dressing vous pouvez ajouter des vêtements et naviguez dans les vêtements déjà ajoutés.

Your dressing room is empty, add some to generate outfits

Add a cloth

Vidéo de l'onglet d'ajout de vêtements et de la redirection vers la page de connection après s'être déconnecter.

https://www.youtube.com/shorts/bMDIKV4PI4A

4. La page de profile, ou vous pouvez vous déconnecter de votre profile, tout comme avec le bouton centrale de la nav bar

Explication des choix techniques:

Nos choix techniques portent sur l'utilisation de Strapi pour l'API, étant un outil vu en cours nous le connaissions, cette application est aussi ergonomique et beaucoup de ressources sont disponible sur internet.

Nous avons utilisé Axios pour faire le lien entre l'API et le projet mobile, ce choix fut logique car nous connaissions déjà cette libraire et beaucoup de ressources disponibles pour strapi l'utilisais, de plus les commandes sont très verbeuse rendant cette librairie accessible.

Pour les icônes présents dans l'application nous avons choisie une librairie externe car cette partie n'étant pas notée nous souhaitons un résultat correct pour peu d'investissement Concernant l'organisation de la base de données nous avons choisis une organisation SSO c'est pour cela que l'user est séparé du customer, nous avons fait ce choix par bonne pratique mais aussi pour plus de clarté dans l'organisation de la base de données .

Modèle logique de données:

