

OBIETTIVO

- Realizzare un prodotto software che implementi un servizio di **scambio di libri usati** tra gli utenti attraverso una valuta interna chiamata *token*. Il prodotto finale dovrebbe consistere in tre differenti componenti:
 - un web server che gestisce la logica dell'applicazione e comunica con il database;
 - un'applicazione Android che comunica con il server ed utilizzata dagli utenti del servizio;
 - una desktop app per Windows che permette al gestore del servizio di visualizzare informazioni di accounting.
- Nel progetto si è sviluppato solo il **web server**, che implementa la logica necessaria a:
 - registrare un nuovo utente;
 - eseguire il **login** di un utente registrato;
 - aggiungere un nuovo libro alla lista di libri usati di un utente;
 - restituire la **lista di libri** disponibili all'acquisto per un utente;
 - finalizzare l'acquisto da parte di un utente di un libro in tale lista.

Nota: Questa presentazione contiene solo gli aspetti più rilevanti del progetto, per informazioni più dettagliate si faccia riferimento alla documentazione.

TECNOLOGIE UTILIZZATE

SVILUPPO

• È stato utilizzata la tecnica di programmazione agile AMDD (Agile Model Driven Development) per lo sviluppo di un web server a micro-servizi. Per fare ciò si è utilizzato il framework per Java Spring Boot. Tale framework utilizza Maven, un software per il project management. È stato utilizzato l'IDE Eclipse.









• Si è inoltre utilizzata la libreria JGraphT per la gestione dei grafi.



TECNOLOGIE UTILIZZATE

DATABASE

• Come database si è scelto di utilizzare un cluster di MongoDB Atlas, un clud database noSql basato su **json**. Il cluster utilizzato si trova su una macchina di AWS, la piattaforma di servizi di cloud computing di Amazon.





MODELLAZIONE

• Per quanto riguarda la parte di modellazione è stato seguito lo standard UML 2.0. I diagrammi sono stati prodotti tramite il tool StarUML. Inoltre, per i diagrammi in notazione libera si è utilizzato il servizio online diagrams.net.





TECNOLOGIE UTILIZZATE

TESTING E ANALISI

• Per l'attività di unit testing si è utilizzato il tool JUnit4. Per le misure di copertura dei test è stato utilizzato invece EclEmma.

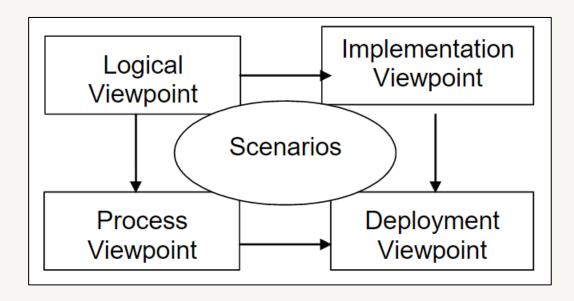


• Per l'analisi statica del codice è stato utilizzato il tool per java STAN4J.



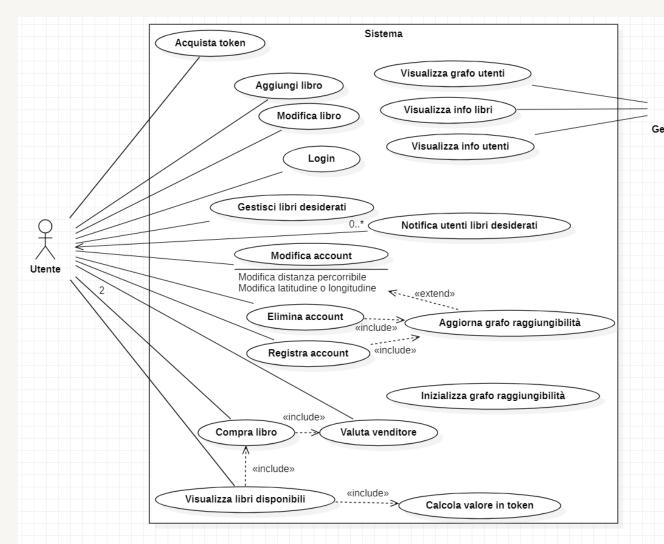
- L'architettura è rappresentata in diagrammi che seguono il "Kruchten's 4+1 view model":
 - Logical viewpoint
 - Process viewpoint
 - Implementation viewpoint
 - Deployment viewpoint
 - Scenarios

- -> class diagram (interfacce e data types);
- -> sequence diagram;
- -> Component diagram;
- -> Deployment diagram;
- -> Use case diagram.



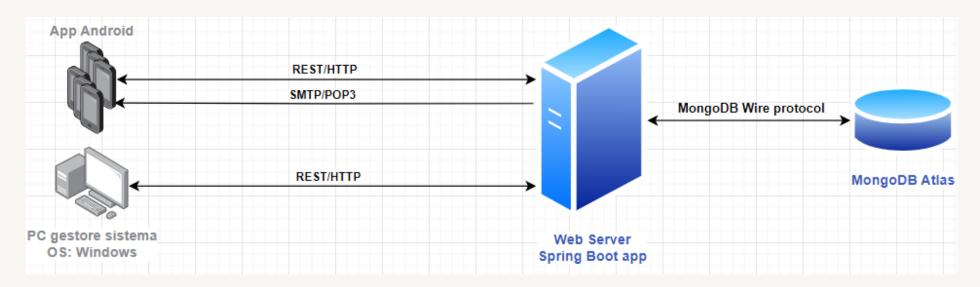
ITERAZIONE 0

 Nell'iterazione 0 è stato sviluppato lo use case diagram. Nelle successive iterazioni sono state apportate piccole modifiche. Questa è la versione finale:



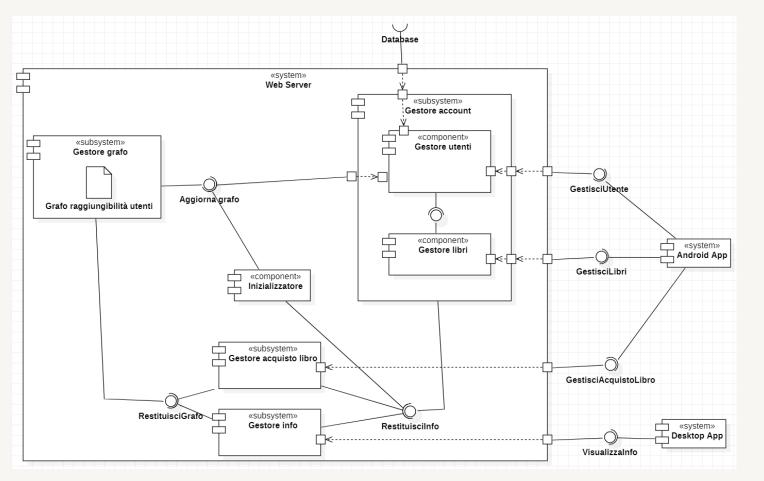
ITERAZIONE 0

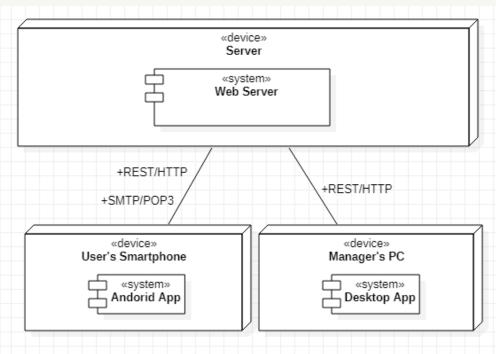
• Nell'iterazione 0 è stata rappresentata la topologia del sistema attraverso un topology diagram in free style notation:



ITERAZIONE 1

• Component diagram e deployment diagram:





ITERAZIONE 1

• Class diagram per le interfacce e i data types:

«interface» GestisciAccount

GestisciAccount

- +signup(email: String, password: String, lat: double, lon: double, maxDist: double, libriPref: String[0..*]): boolean
- +login(email: String, password: String): Utente
- +modificaAccount()
- +eliminaAccount()

«interface»

GestisciLibri

+addLibro(userId: String, titolo: String, numPagine: int, dataPub: Date, condizioni: CondLibro, illustrato: boolean): Utente +modificaLibro()

«interface»

GestisciAcquistoLibro

+getLibriAcquistabili() +compraLibro()

«interface»

Visualizzalnfo

- +getGrafo() +getInfoUtenti()
- +getInfoLibri()

«dataType» Utente

- -id: String
- +email: String
- -password: String
- +lat: double
- +lon: double
- +maxDist: double
- +libriPref: String[0..*]
- +libri: Libro[0..*]
- +nToken: int

«dataType» **Libro**

-id: String +titolo: String

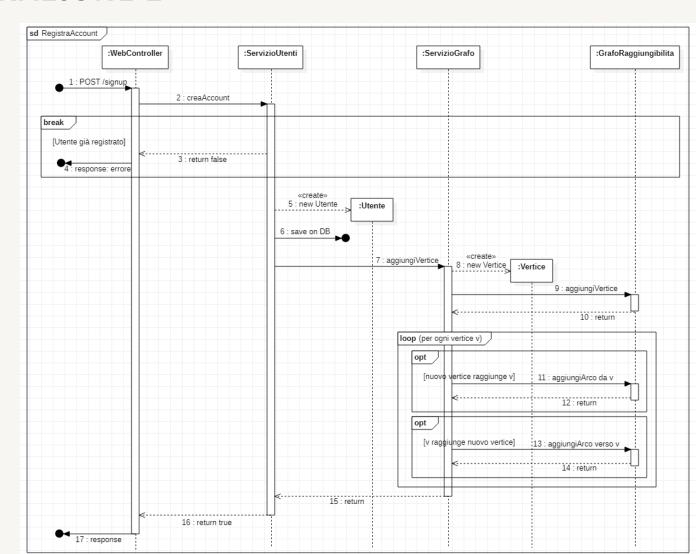
+numPagine: int +yearPub: int

+condizioni: CondLibro +illustrato: boolean «enumeration» CondLibro

OTTIME BUONE CATTIVE PESSIME

ITERAZIONE 1

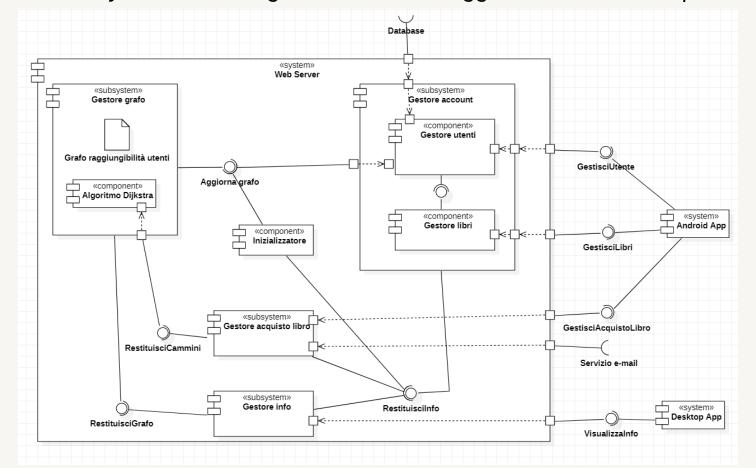
• Sequence diagram per la registrazione di un utente:



ITERAZIONE 2

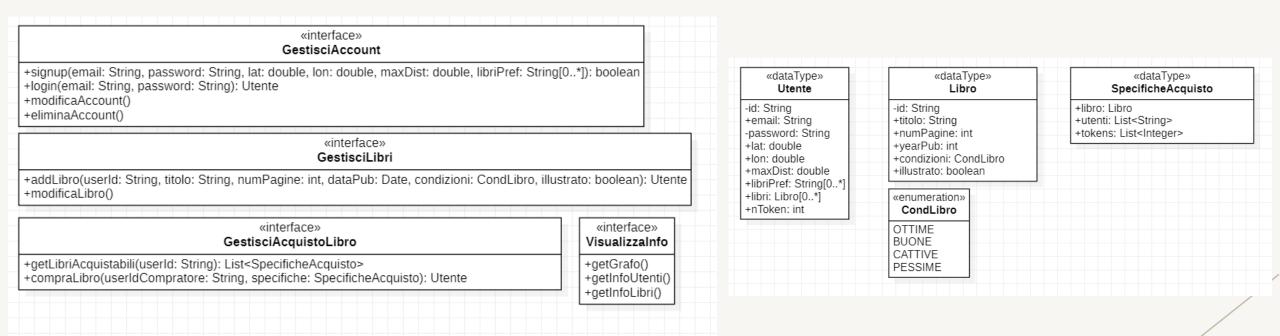
• Il deployment diagram è rimasto invariato. Nel component diagram si è fatto del refining: è stato modificato il subsystem Gestore grafo ed è stata aggiunta l'interfaccia per il servizio

email:



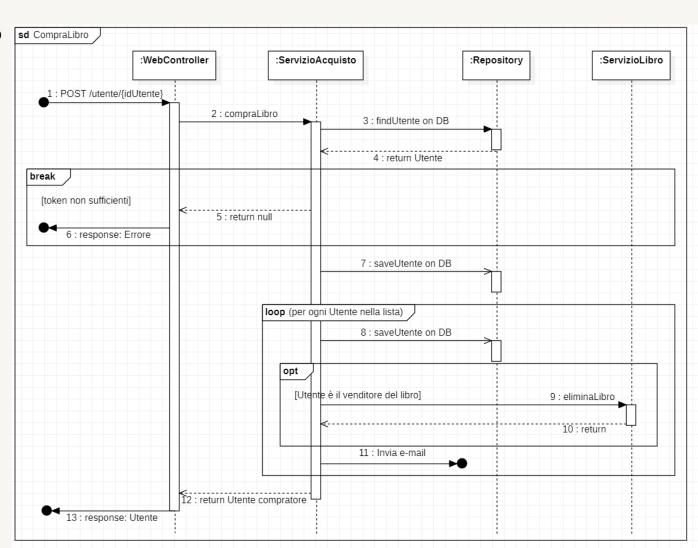
ITERAZIONE 2

• Le modifiche ai class diagram riguardano l'interfaccia GestisciAcquistoLibro ed il data type SpecificheAcquisto:



ITERAZIONE 2

 Sequence diagram per l'acquisto di un libro da parte di un utente:



ALGORITMO

- Per la visualizzazione dei libri acquistabili da parte di un utente ed il calcolo del costo in token degli stessi è stato progettato un algoritmo basato su una variante dell'algoritmo di Dijkstra per il calcolo dei cammini minimi su un grafo orientato.
- Per tutte le informazioni a riguardo (tra cui **pseudocodice** e **analisi della complessità**) si faccia riferimento direttamente alla documentazione.

INSTALLAZIONE

Al link https://github.com/PellegrinelliSean/Progetto_PAC_Pellegrinelli/releases è possibile scaricare il file .jar, eseguibile su prompt con il comando:

E' necessario aver installato sul dispositivo java 17.

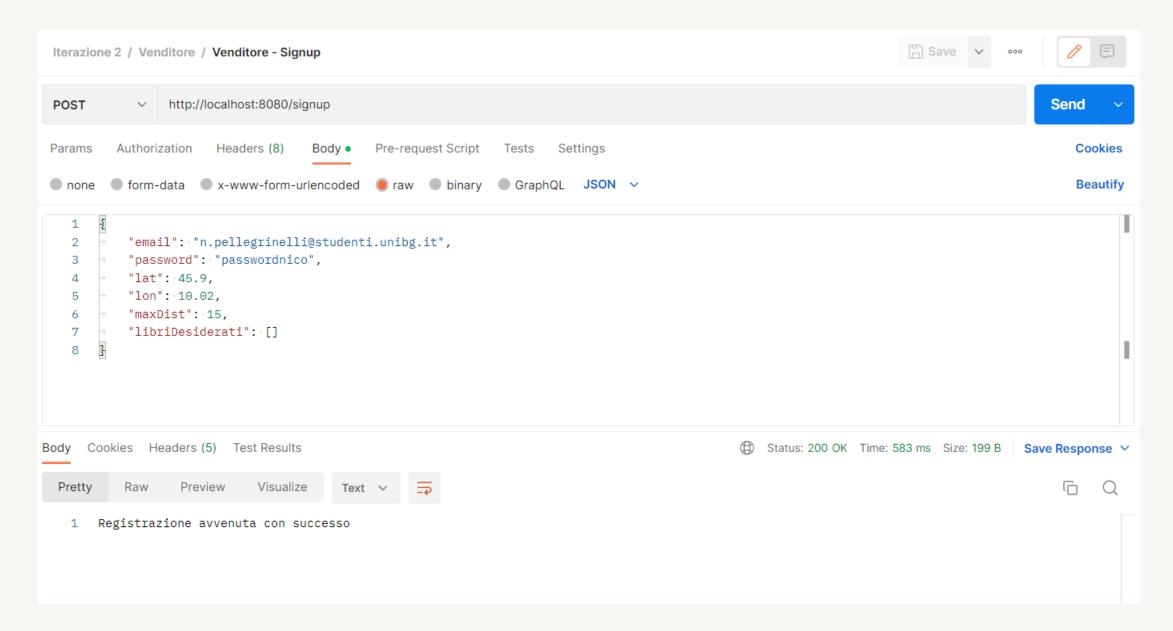


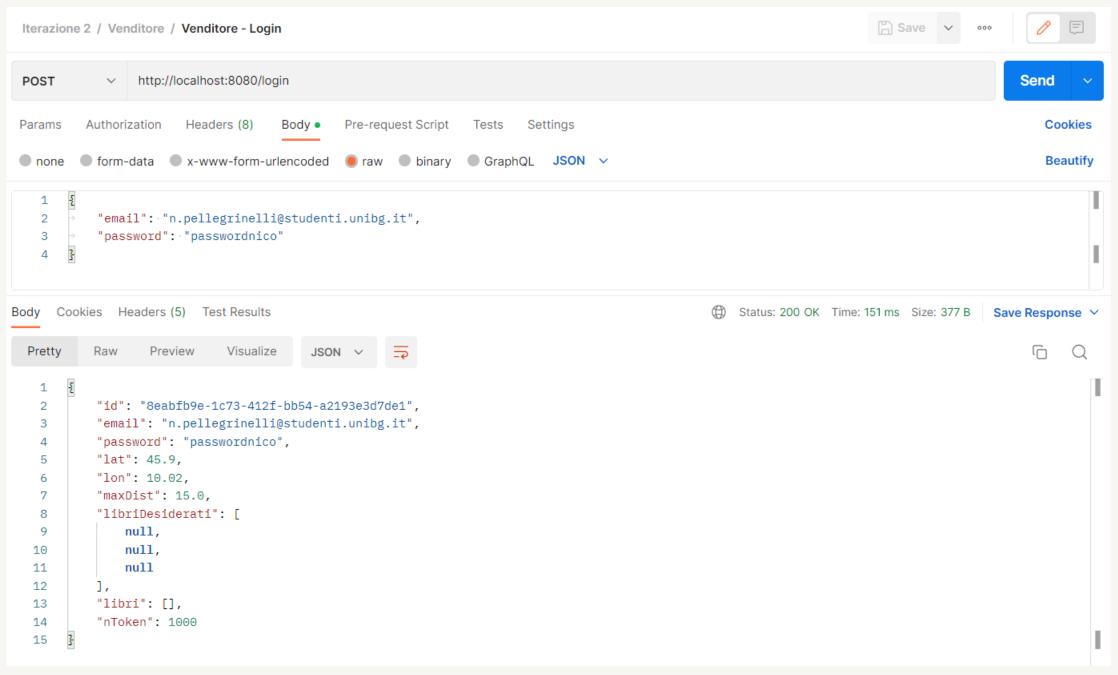
ESEMPIO DI UTILIZZO

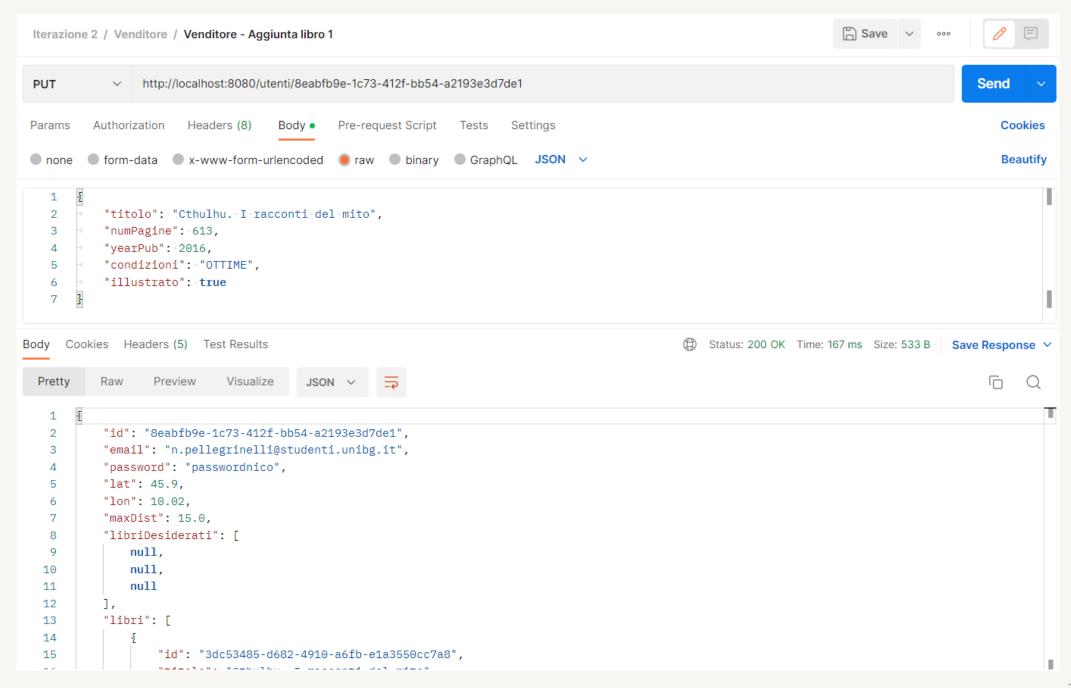
- Di seguito viene proposto un esempio di chiamate al web server con le relative risposte. Le chiamate sono state effettuate con il tool Postman.
- Le chiamate riguardano tre utenti, il venditore, il compratore e un intermediario. I tre utenti devono registrarsi e fare il login. Il venditore e il compratore aggiungono inoltre dei libri visualizzabili dal compratore. Infine il compratore visualizza i libri disponibili e ne acquista uno.
- Le chiamate (nell'ordine in cui vengono fatte) sono riportate a fianco.
- Il database è inizialmente vuoto.

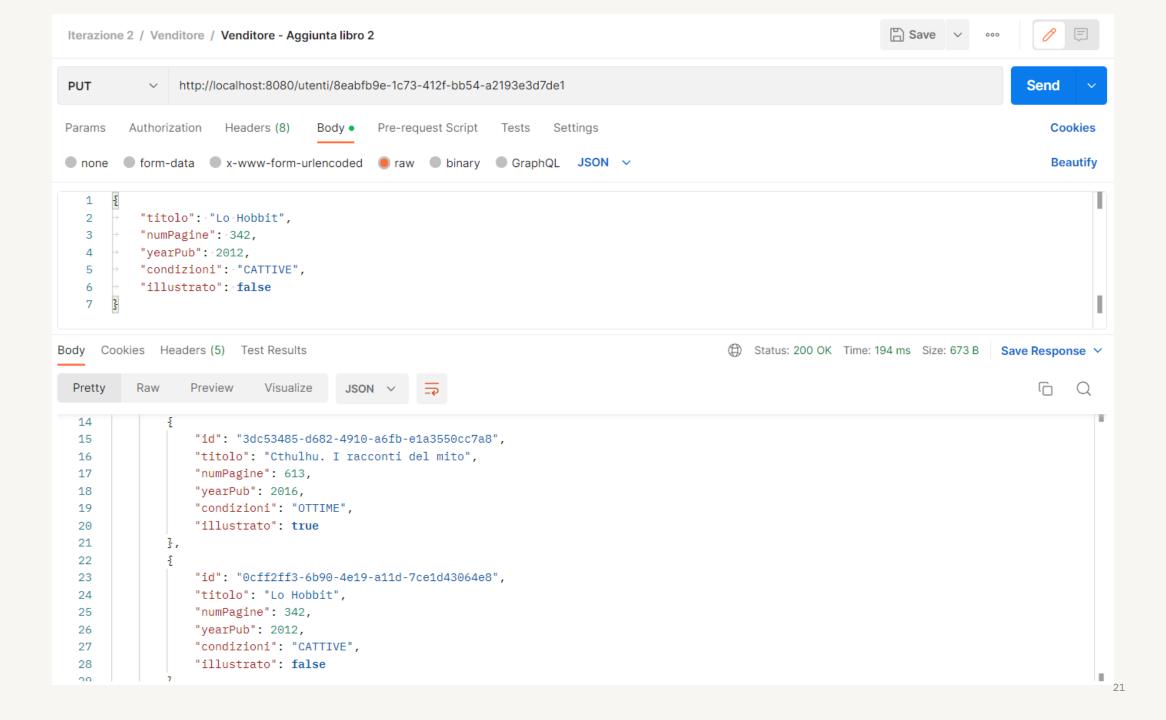
```
☐ Venditore

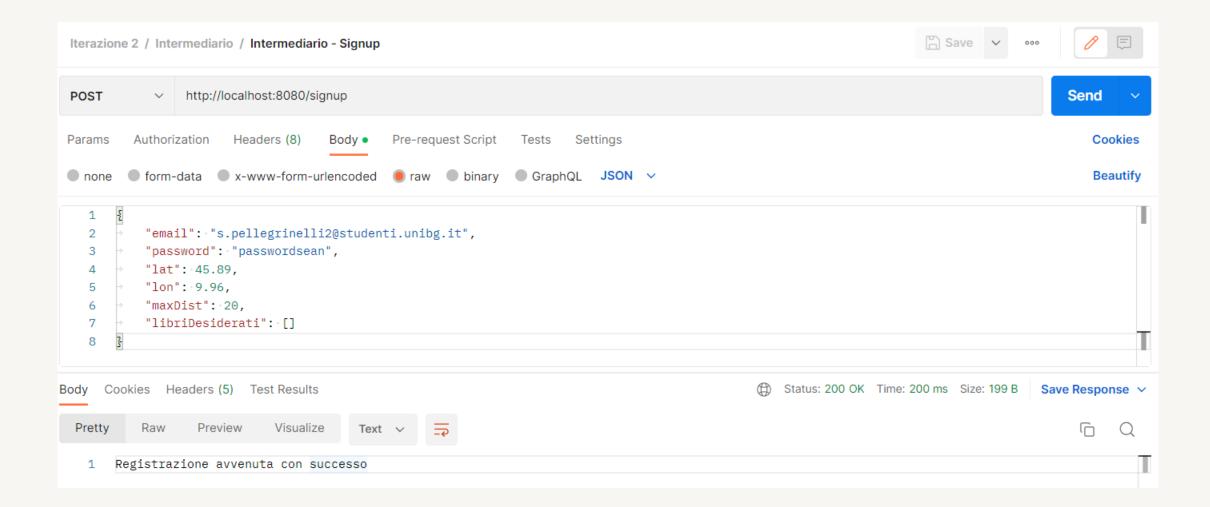
POST Venditore - Signup
POST Venditore - Login
 PUT Venditore - Aggiunta libro 1
 PUT Venditore - Aggiunta libro 2
Intermediario
POST Intermediario - Signup
POST Intermediario - Login
 PUT Intermediario - Aggiunta libro
Compratore
POST Compratore - Signup
POST Compratore - Login
 GET Compratore - Get libri acqui...
POST Compartore - Compra libro
```

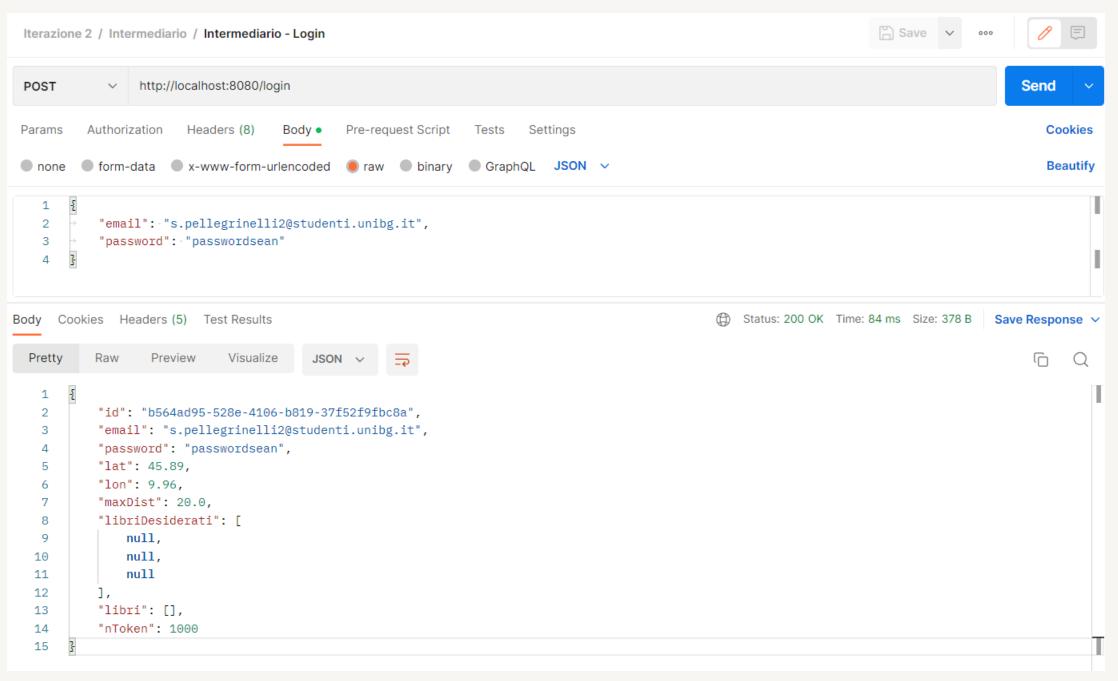


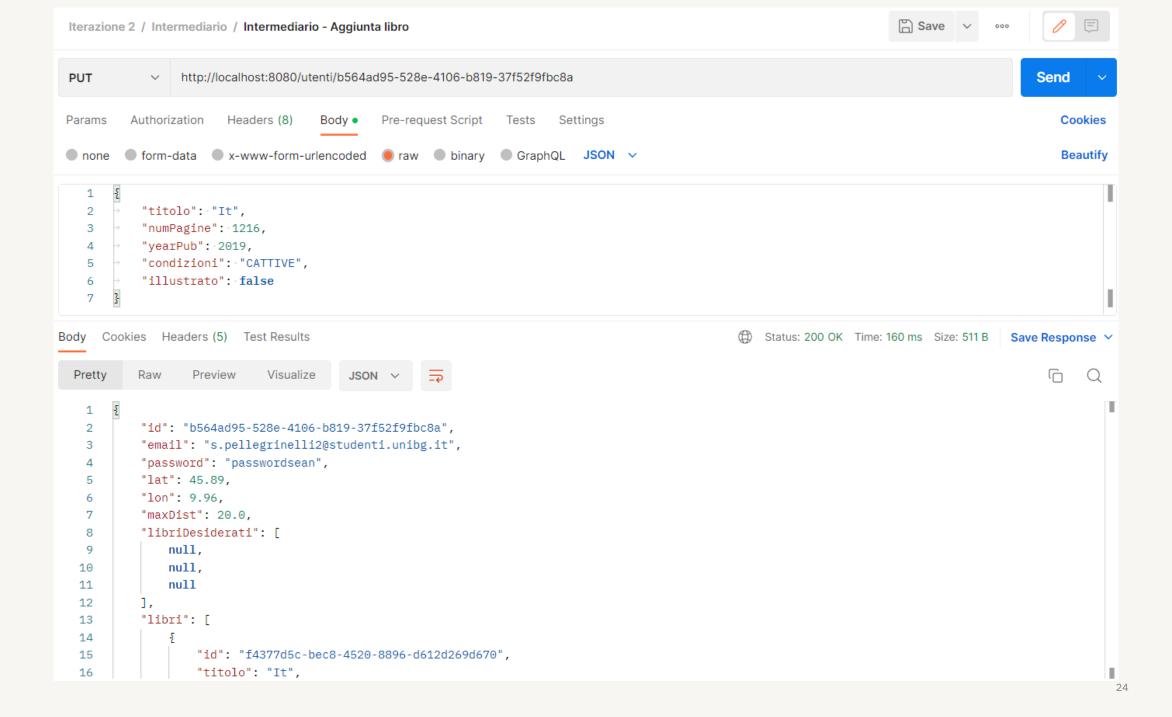


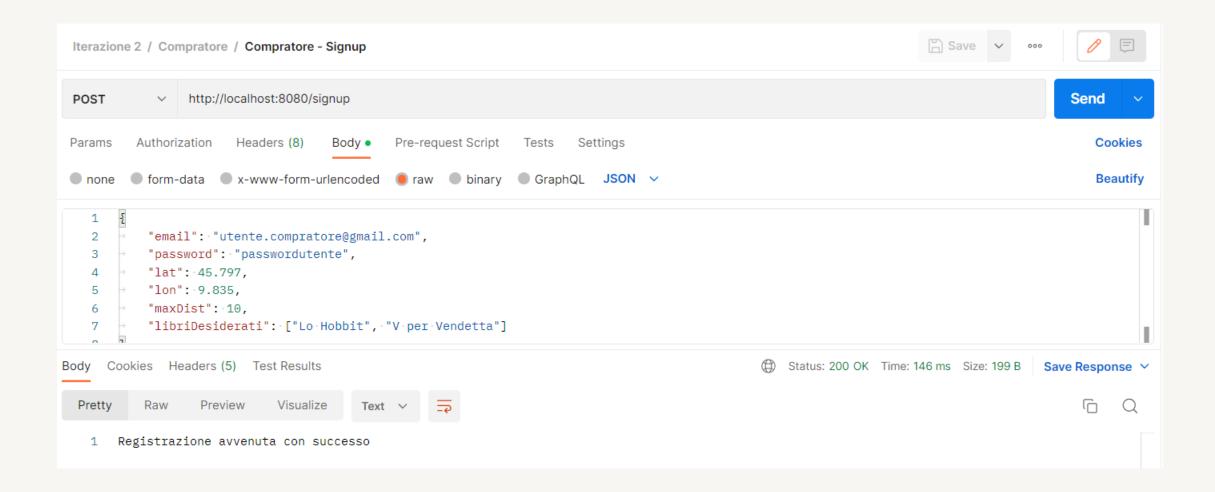


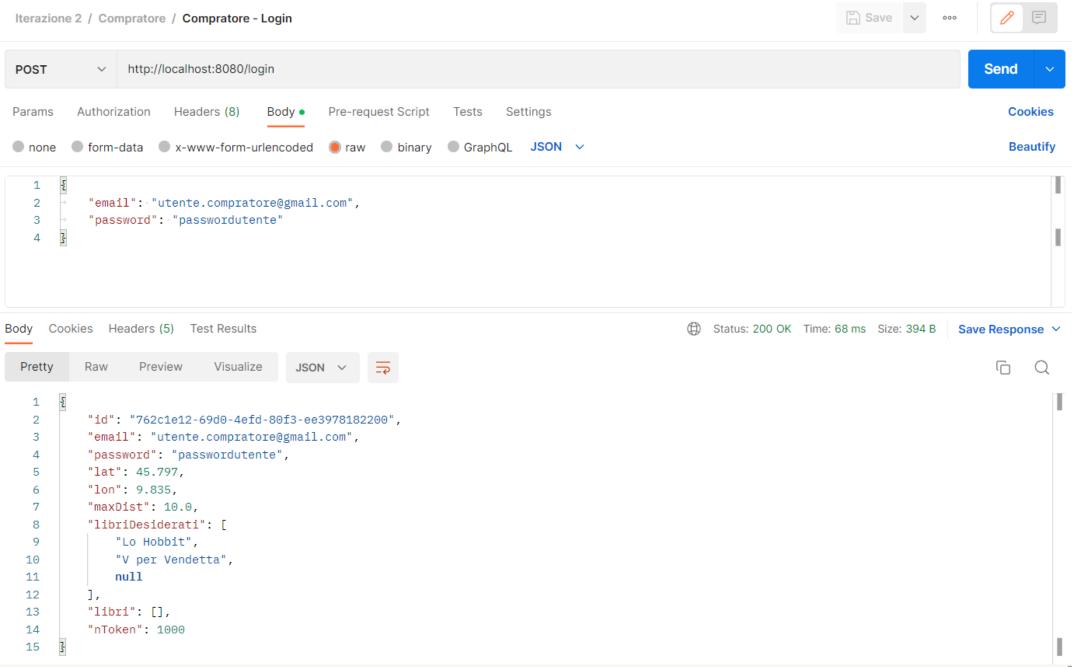


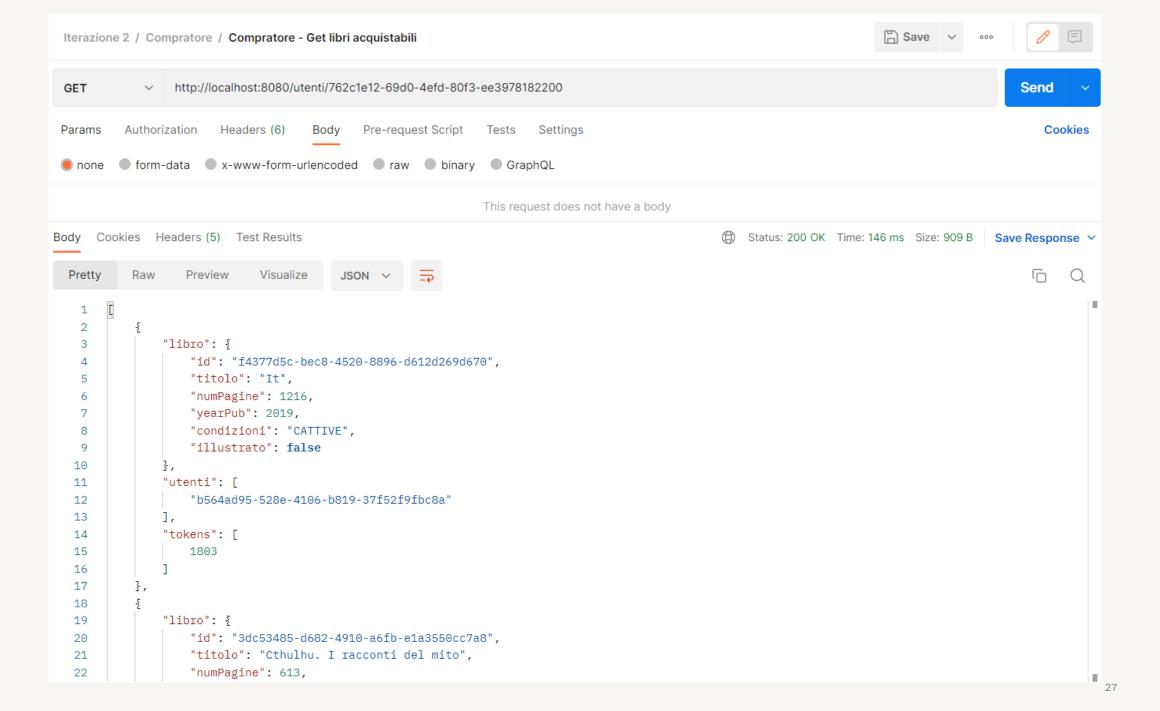


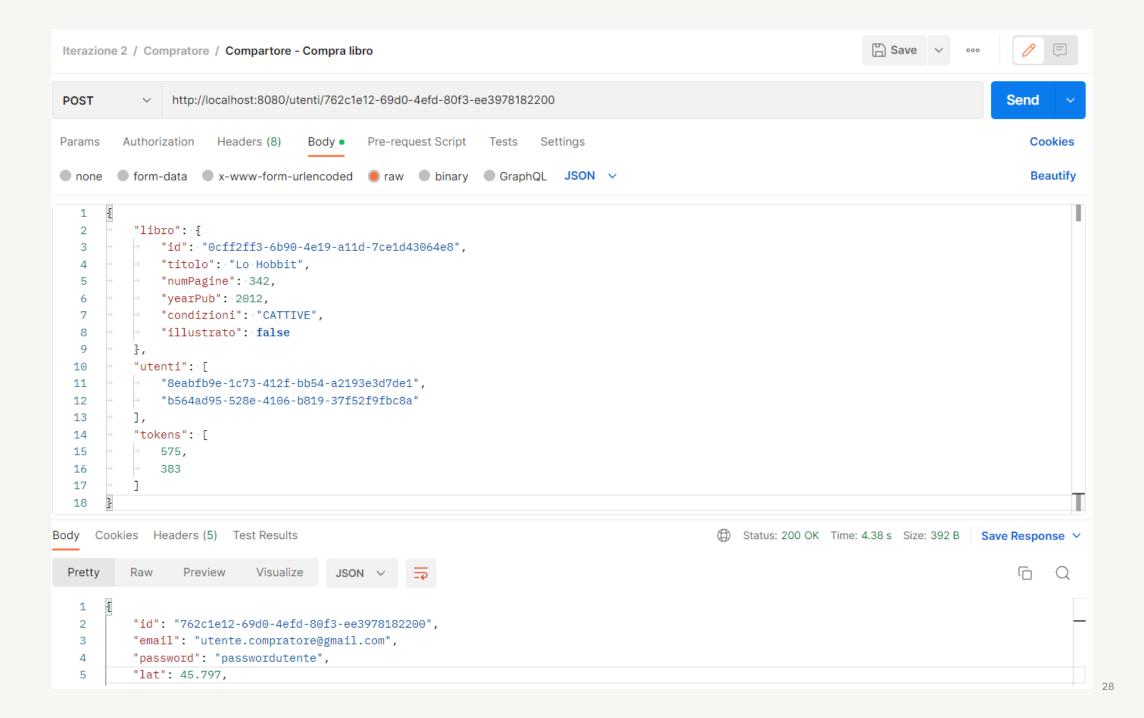








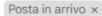




Mail al venditore

Consegna libro OurBooks (Esterni) Posta in arrivo x











ourbooks.pellegrinelli@gmail.com

a me 🕶

Ciao! Hanno acquistato il tuo libro "Lo Hobbit"! devi consegnarlo a s.pellegrinelli2@studenti.unibg.it.

Riceverai 575 token.

L'utente si trova alle seguenti coordinate:

latitudine: 45.89 longitudine: 9.96

Contatta direttamente l'utente per accordarti su data e orario della consegna.

Mail all'intermediario

Consegna libro OurBooks (Esterni) Posta in arrivo x











ourbooks.pellegrinelli@gmail.com

a me 🔻

Ciao! Sei stato scelto per consegnare il libro "Lo Hobbit" a utente.compratore@gmail.com.

Riceverai 383 token.

L'utente si trova alle seguenti coordinate:

latitudine: 45.797 longitudine: 9.835

Contatta direttamente l'utente per accordarti su data e orario della consegna.

16:06 (2 minuti fa)

16:06 (1 minuto fa)



