

# Cronograma

- Propiedades de la lista.
- Más funciones
  - Split
  - Join
  - List
- Nuevo tipo de datos: Tuplas
- Manipulación de Tuplas y Listas
- Cuando utilizar las listas o tuplas
- Ejercicios

# Listas

- Es un tipo de colección arbitraria de elementos que nos permite agrupar a todos.
- Una lista puede ser definida por los elementos separados por coma
- Las listas pueden contener cualquier tipo de dato: números, cadenas, booleanos, y también listas

```
mi_lista = [66, False, "Verdad", [1,2,3,4]]
print (mi_lista) → [66, False, 'Verdad', [1, 2, 3, 4]]

mi_lista[0:2] = [1, True]
print (mi_lista) → [1, True, 'Verdad', [1, 2, 3, 4]]

print (len(mi_lista)) → 4
mi_lista[0:2] = [2, 3, 4, 5]

print (mi_lista)
print (len(mi_lista)) → 6
```

# Propiedades de la Lista

- Son ordenadas
- Pueden contener cualquier tipo de datos dentro.
- Los elementos de una lista se pueden acceder a través de índices.
- Se puede anidar más listas dentro de una lista.
- Son objetos mutables.
- Es dinámica

# Comparaciones entre listas

- Podemos comparar dos listas con los operadores matemáticos

$=$ ,  $<$ ,  $<=$ ,  $>$ ,  $>=$

- La comparación se realiza por orden lexicógrafo
- Primero se compara los dos primeros elementos, si son iguales se comparan con los siguientes. Si son distintos se hace la comparación.
- Si una secuencia es una subsecuencia inicial de la otra, la secuencia más corta es la más pequeña (menor)

## Comparaciones entre listas (2)

```
#Creamos dos listas iguales
lista1, lista2 = [1,2,3,4], [1,2,3,4]
print lista1 == lista2
>> True

#Creamos dos listas diferentes
lista1, lista2 = [1,2,3,4], [1,2,3,4,5]
print lista1 == lista2
>> False

#Creamos dos listas iguales pero desordenadas
lista1, lista2 = [1,2,3,4], [4,3,2,1]
print lista1 == lista2
>> False

#La ordenamos y la comparamos
print lista1.sort() == lista2.sort()
>> True|
```

# Convertir cadenas a listas

- Podemos pasar de una cadena a lista con la función *split()*
  - *str.split(sep ,maxsplit=-1) -> list of strings*
  - *sep : carácter de separación*
  - *maxsplit : cantidad máxima de separaciones realizados.*
- Por ejemplo:
  - *lista\_favorita = "mi palabra favorita".split(" ")*
  - *print (lista\_favorita) → ['mi', 'palabra', 'favorita']*
  - *lista\_numeros = "1:2:3:4:5".split(":",2)*
  - *print (lista\_numeros) → ['1', '2', '3:4:5']*

# Convertir cadenas a listas

- Pero qué pasa si queremos obtener una lista con cada elemento.
- Tenemos la función *list()*
  - `list()` -> genera una lista vacía
  - `list(iterable)` -> genera una lista con cada elemento.
- Por ejemplo:
  - `a = list("mi palabra")`
  - `print (a) → ['m', 'i', ' ', 'p', 'a', 'l', 'a', 'b', 'r', 'a']`

# Convertir listas a cadenas

- Si queremos realizar el proceso inverso, convertir una lista a una palabra.
- Tenemos la función *join()*
  - *separador.join(iterable) -> string*
  - Retorna una palabra que contiene la concatenación de cada elementos de la lista separados por el elemento separador
- Por ejemplo.
  - `palabra = " ".join(['mi','palabra','completa'])`
  - `print (palabra) → “mi palabra completa”`



# Tuplas

- La tupla es una secuencia heterogénea de elementos, accesible a través de un índice.
- Las tuplas se diferencian de las listas porque las tuplas no son objetos dinámicos, por lo tanto son **INMUTABLES**, como los números
- Se declara una tupla usando paréntesis y separando los valores por una coma.

```
t = (1,2,3)
```

```
print(t) → (1, 2, 3)
```

## Tuplas (2)

- El tipo tuple: `print (type(t))` →
  - `<type 'tuple'>`
- Las tuplas se acceden mediante un índice.
  - `t = ("a","b",2)`
  - `t[0] → “a”`
  - `t[-1] → 2`
  - `t[1:3] → (“b”,2)`
  - `t += (3,)`
- Pero no las podemos modificar! (inmutables)
  - `t[0] = 1` `TypeError: 'tuple' object does not support item assignment`

## Tuplas (3)

- A las tuplas también se les puede aplicar la función `len()` para calcular su longitud
  - `len(t) → 3`
  - `Z = ()`
  - `len(Z) → 0`
- Se pueden concatenar tuplas mediante operador `+`
- No se puede concatenar cualquier tipo:  
`print(d + e + lista) → TypeError: can only concatenate tuple (not "list") to tuple`
- Cuidado: Una vez creada una tupla no se pueden borrar sus elementos

# Empaquetado de tuplas

- Si a una variable se le asigna una secuencia de valores separados por comas, el valor de esa variable será la tupla formada por todos los valores asignados
  - `a = 1`
  - `b = 2`
  - `c = 3`
  - `d = a,b,c`
  - `len(d) → 3`
  - `d → (1,2,3)`
  - `d += (4,)`

# Desempaquetado de tuplas

- Lo mismo sucede al revés (Desempaquetado)
  - `m1,m2,m3 = (3,2,1)`
  - `print (m1)`
  - `print (m2)`
  - `print (m3)`
- A las tuplas se le pueden aplicar las operaciones de rango (con el carácter ':', tal como vimos en listas y strings)

# Ejercicios



Ejercicio 1. Escribir una función que reciba una tupla de elementos e indique si se encuentran ordenados de menor a mayor o no (pueden usar las funciones max y min, pero cuidado, no se pueden comparar tipos diferentes).

Ejercicio 2. Dominó.

a) Escribir una función que indique si dos fichas de dominó encajan o no. Las fichas son recibidas en dos tuplas, por ejemplo: (3,4) y (5,4).

b) Escribir una función que indique si dos fichas de dominó encajan o no. Las fichas son recibidas en una cadena, por ejemplo: 3-4 2-5. Nota: utilizar la función split de las cadenas.

## Ejercicios (2)



- **Ejercicio 3**

Escribir una función que reciba una lista de tuplas (apellido, nombre, inicial del segundo\_nombre) y devuelva una lista de strings donde cada uno contenga, primero el nombre, luego la inicial con un punto, y luego el apellido.

## Ejercicios (3)

- **Ejercicio 4: Batalla Naval**

- Jugaremos contra la máquina. Haremos un tablero de 5 X 5 . Cada posición del tablero tiene una 'O'
- La máquina elegirá una fila y columna de forma aleatoria donde ubicará su barco.
- Debemos adivinar la ubicación en un máximo de 3 intentos
- En caso de no acertar, en cada jugada debemos marcar la opción elegida con una 'X'



## Ejercicios (4)

```
Juguemos as la batalla naval!
```

```
0 0 0 0 0
```

```
0 0 0 0 0
```

```
0 0 0 0 0
```

```
0 0 0 0 0
```

```
0 0 0 0 0
```

```
Turno  1
```

```
Adivina fila: 1
```

```
Adivina columna: 2
```

```
No tocaste mi barco!
```

```
0 0 0 0 0
```

```
0 0 X 0 0
```

```
0 0 0 0 0
```

```
0 0 0 0 0
```

```
0 0 0 0 0
```

```
Turno  2
```

```
Adivina fila:
```