Cronograma



- Solución de algunos ejercicios de la clase pasada
- Nuevo tipo de dato
 - Listas
 - Acceso
 - Matrices
 - Particionado
 - Operaciones
 - Funciones
- Ejercicios

Posibles soluciones



Ejercicio 5 (clase pasada):

```
def isosceles(ancho):
    for i in range(1, ancho):
        for j in range(i):
            print("* ", end="")
        print()
    for i in range(ancho, 0, -1):
        for j in range(i):
            print("* ", end="")
        print()
ancho = int(input("Anchura del triangulo: "))
isosceles(ancho)
```

a

Nuevos tipos de datos

- Vimos algunos tipos básicos
 - Como los números: enteros, decimales y complejos.
 - Las cadenas de texto
 - Los tipos booleanos
- Nos queda por ver las colecciones
 - Listas
 - Tuplas
 - Diccionarios

Listas



- Es un tipo de colección ordenada que nos permite agrupar elementos.
- En Python NO tenemos Arrays o Vectores
- Las listas pueden contener cualquier tipo de dato: números, cadenas, booleanos, y también listas
- Podemos crear una lista indicando sus elementos, separado por coma y encerrarlos entre []
- Por ejemplo:
 - mi_lista = [66, False,"Verdad", [1,2,3,4]]

Listas (2)



- Las listas tienen su propio tipo de objeto list
 - type(mi_lista)
 - <class 'list'>
- Para acceder a los elementos de una lista se puede hacer a través de su indice
 - mi_lista[0] → 66
- Tener en cuenta que el primer índice de una lista es el 0 y el ultimo es: largo de la lista - 1.

Listas (3)



Listas anidadas

- Una lista anidada es una lista que aparece como elemento dentro de otra lista.
 - lista = ["hola", 2.0, 5, [10, 20]]
 - print lista[3] → [10, 20]
- Para extraer los elementos de la lista anidada utilizamos doble paréntesis recto.
 - print lista[3][0] → 10

Listas (4)

a

Índices negativos

- Al igual que los índices de las variables de tipo str podemos utilizar valores negativos.
- Si utilizamos un valor negativo quiere decir que estamos contando desde el final.
 - mi_lista = [66, True,"Verdad", [1,2,3,4]]
 - mi_lista[-1] \rightarrow [1,2,3,4]
 - mi_lista[-3] →True
 - mi_lista[-len(mi_lista)] →66
 - mi_lista[len(mi_lista)] → Out of range!

a

Listas (5)

Particionando listas

- También podemos seleccionar una sublista de la lista inicial utilizando la notación de corte: (igual que en strings)
 - mi_lista[inicio:fin] obtenemos una <u>nueva lista</u> con los elementos desde la posición inicio hasta la posición fin sin incluir este último.
- También podemos utilizar este mecanismo para modificar la lista, e incluso se puede cambiar su largo

Listas (6)

a

Ejemplos

```
mi_lista = [66, False, "Verdad", [1,2,3,4]]
print (mi_lista) → [66, False, 'Verdad', [1, 2, 3, 4]]

mi_lista[0:2] = [1,True]
print (mi_lista) → [1, True, 'Verdad', [1, 2, 3, 4]]

print (len(mi_lista)) → 4
mi_lista[0:2] = [2,3,4,5]

print (mi_lista)
print (len(mi_lista)) → 6
```

Listas (7)



Podemos reemplazar varios elementos

```
- lista = ['a', 'b', 'c', 'd', 'e', 'f']
```

- lista[1:3] = ['x', 'y']
- lista → ['a', 'x', 'y', 'd', 'e', 'f']

 Podemos eliminar elementos de una lista asignando una lista vacía.

```
- lista = ['a', 'b', 'c', 'd', 'e', 'f']
```

- lista[1:3] = []
- lista → ['a', 'd', 'e', 'f']

Listas (8)



 Podemos incluir elementos en el medio de la lista

```
- lista = ['a', 'd', 'f']
```

Operaciones con listas



- Con el tipo de datos lista también podemos utilizar los operadores matemáticos.
 - El operador + concatena listas:
 - a = [1, 2, 3]
 - b = a + [4,5,6]
 - El operador * repite una lista un número dado de veces
 - -a = [0,1,2]
 - b = a * 3
 - $B \rightarrow [0,1,2,0,1,2,0,1,2]$

Funciones para listas



- Podemos utilizar la función len() para saber el largo de la lista.
 - mi_lista = [2, 3, 4, 5, [1, 2, 3, 4]]
 - len(mi_lista) → 5
 - len (mi_lista[4]) → 4
 - len (mi_lista[0]) → ERROR: Object of type 'int' has no len()
- Podemos agregar un elemento al final de una lista utilizando la operación append()
 - mi_lista.append(0)
 - mi_lista \rightarrow [2, 3, 4, 5, [1, 2, 3, 4],0]

Más funciones del tipo list



 Para insertar un nuevo valor en la posición cuyo índice es k (y desplazar un lugar el resto de la lista) se utiliza la operación insert().

```
- mi_lista \rightarrow [2, 3, 4, 5, [1, 2, 3, 4],0]
```

- mi_lista.insert(4,6)
- mi_lista \rightarrow [2, 3, 4, 5,6, [1, 2, 3, 4],0]

• Contar ocurrencias de un elemento: count

- lista = ['a', 'd', "a", 'f']
- print (lista.count("a")) → 2

Más funciones del tipo list (2)



- Para preguntar si un valor determinado es un elemento de una lista usaremos la operación in
 - mi_lista \rightarrow [2, 3, 4, 5, [1, 2, 3, 4], 2]
 - 5 in mi_lista → True
 - 6 in mi_lista → False
 - print("esta a?: {}".format("a" in lista))
- Para averiguar la posición de un valor dentro de una lista se utiliza la operación *index()*
 - mi_lista.index(2) → 0
 - mi_lista.index(0) →
 - ValueError: list.index(x): x not in list

Borrado en un lista



• Si queremos eliminar un elemento de cierto indice podemos utilizar **remove**

```
- a = ['uno', 'dos', 'tres']
```

- a.remove(a[0])
- a →['dos','tres']
- O también permite eliminar por ocurrencias, pero elimina sólo la primera
 - lista = ['a', 'b', 'c', 'd', 'e', 'f', 'a']
 - lista.remove('a')
 - lista → ['b', 'c', 'd', 'e', 'f', 'a']

Borrado en una lista (2)



```
x = [1, 2, 3, 4, 2, 2, 3]
def remove_values_from_list(the_list, val):
    while val in the_list:
        the_list.remove(val)
remove_values_from_list(x, 2)
>>> x -> [1, 3, 4, 3]
```

Ordenar Listas

Python provee dos operaciones para obtener una lista ordenada a partir de una lista desordenada.

- Para dejar la lista original intacta pero obtener una nueva lista ordenada a partir de ella se usa la función sorted()
 - mi_lista → [7, 3, 4, 5, 0]
 - lista_ordenada = sorted(mi_lista)
 - lista_ordenada → [0, 3, 4, 5, 7]
- Para modificar directamente la lista original usaremos la operación sort()
 - ds=[5,3,4,5]
 - ds.sort()
 - ds \rightarrow [3,4,5,5]

Ordenar Listas (2)



```
mi_lista = [7, "a", 3, False, 4, 5, 0]
mi_lista.sort()
print (mi_lista)
```

TypeError: unorderable types: str() <
int()</pre>

(In)mutabilidad



- En Python existen tipos de datos inmutables y tipos de datos mutables.
- Una variable de un tipo inmutable es un objeto cuyo estado no puede ser modificado una vez creado.
- Los números, los strings y las tuplas (aún no vimos éste tipo) son inmutables.
- Por el contrario, las listas son mutables.

(In)mutabilidad (2)



• La variable *a* contiene un número; la variable *b* contiene un string. Hemos dicho que los números y los strings son inmutables. ¿Significa eso que no podemos modificar ni *a* ni *b*?

• ¡Por supuesto que no! La inmutabilidad es otra cosa entonces

(In)mutabilidad(3)



- Bien, ya hemos visto con los ciclos for, que un string puede ser recorrido como una secuencia (tal como las listas y las tuplas que veremos en próximamente).
- Dado que un string es una secuencia de caracteres, podemos acceder a sus caracteres de forma individual:

```
>>> serie = 'la casa de la pradera'
>>> serie[3]
'c'
```

Pero no podemos modificarlos:

```
>>> serie[3] = 'k'
Traceback (most recent call last):
  File "<pyshell#60>", line 1, in <module>
    serie[3] = 'k'
  TypeError: 'str' object does not support item assignment
```

(In)mutabilidad (4)

a

- Veamos un par de ejemplos.
 - Para strings (inmutables):

```
a= "pepe"
b = a
print(a, b)
a = "maria"
print(a, b)
```

Salida

pepe pepe
maria pepe

Para listas (mutables)

```
11= [10, 11]
12 = 11
print(11, 12)
11[0] = 20
print(11, 12)
```

Salida

(In)mutabilidad (5)



A nivel de variable de tipo lista (inmutable)

```
>>> a = [10, 11]

>>> b = a

>>> a, b

([10, 11], [10, 11])

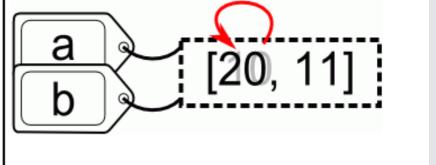
>>> a = [20, 21]

>>> a, b

([20, 21], [10, 11])
```

A nivel de elementos, como ya vimos, es mutable.

```
>>> a = [10, 11]
>>> b = a
>>> a, b
([10, 11], [10, 11])
>>> a[0] = 20
>>> a, b
([20, 11], [20, 11])
```



(In)mutabilidad (6)



Operador "+": Copia (inmutable)

```
>>> a = [1, 2, 3]

>>> b = a

>>> a, b

([1, 2, 3], [1, 2, 3])

>>> a = a + [4]

>>> a, b

([1, 2, 3, 4], [1, 2, 3])

a [1, 2, 3, 4]
```

• Función append - Referencia (mutable)

```
>>> a = [1, 2, 3]
>>> b = a
>>> a, b
([1, 2, 3], [1, 2, 3])
>>> a.append(4)
>>> a, b
([1, 2, 3, 4], [1, 2, 3, 4])
```

```
a
[1, 2, 3, 4]
b
```

a

Ejercicios

- **Ejercicio 1**. Dada una lista de números enteros, escribir una función que:
 - a) Devuelva la sumatoria y el promedio de los valores.
 - b) Devuelva una lista con el factorial de cada uno de esos números.
- **Ejercicio 2.** Dada una lista de números enteros y un entero k, escribir una función que:
 - a) Devuelva tres listas, una con los menores, otra con los mayores y otra con los iguales a k.
 - b) Devuelva una lista con aquellos que son múltiplos de k.

Ejercicios (2)



• **Ejercicio 3:** Escriba una función que reciba una lista de palabras y devuelva una segunda lista, igual a la primera, pero al revés (no se trata de escribir la lista al revés, sino de crear una lista distinta)

Ejemplo:

Dígame cuántas palabras tiene la lista: 4

Dígame la palabra 1: Alberto

Dígame la palabra 2: Carmen

Dígame la palabra 3: Benito

Dígame la palabra 4: Daniel

La lista creada es: ['Alberto', 'Carmen', 'Benito', 'Daniel']

La lista inversa es: ['Daniel', 'Benito', 'Carmen', 'Alberto']

Ejercicios (3)



- **Ejercicio 4:** Escriba una función que reciba dos listas de palabras y que imprima las siguientes listas:
 - Lista de palabras que aparecen en las dos listas.
 - Lista de palabras que aparecen en la primera lista, pero no en la segunda.
 - Lista de palabras que aparecen en la segunda lista, pero no en la primera.
 - Lista de palabras que aparecen en ambas listas.

Ejercicios (4)



Ejemplo:

```
La primera lista es: ['Carmen', 'Alberto', 'Benito', 'Carmen']
```

La segunda lista es: ['Benito', 'Juan', 'Carmen']

Palabras que aparecen en las dos listas: ['Carmen', 'Benito']

Palabras que sólo aparecen en la primera lista: ['Alberto']

Palabras que sólo aparecen en la segunda lista: ['Juan']

Todas las palabras: ['Carmen', 'Benito', 'Alberto', 'Juan']