## Clase 15. POO

## Ejercicio

- Definir una clase Perro que contenga un atributo de clase que especifique el tipo de animal: "Mamifero" y dos atributos del objeto que especifique el nombre y la edad.
- Definir el metodo str para que cuando se haga el print de un perro muestre el nombre y la edad del perro.
- Definir el metodo ladrar que imprime el texto correspondiente al ladrido de su perro, pasado por parámetro
- Crear 3 instancias de tipo perro con edades diferentes y retornar el mayor de esos. Para comparar la edad de los perros se debe utilizar los
  operadores > y >=
- Investigar cuál método habría que definir en una clase para que cuando se pregunte por el largo (len) de un perro devuelve su edad.

```
class Perro():
    animal = "Mamifero"
    def __init__(self, nombre, edad):
        self.nombre = nombre
        self.edad = edad

def __str__(self):
        return ("nombre: " + str(self.nombre) + " edad: " + str(self.edad))

def ladrar(self, ladrido):
        print(ladrido)

def __ge__(self, otro):
        return(self.edad >= otro.edad)

def __gt__(self, otro):
        return (self.edad > otro.edad)

def __len__(self):
        return int(self.edad)
```