Esto está también hecho en EA y lo generado está en el archivo <u>Use Case Model.pdf</u>, pero no nos gustó como estaba generado así que lo dejamos acá también.

Sección	Comentario		
Identificador	14		
Nombre	Crear función de película en sala de cine.		
Descripción	El administrador crea una función de cine.		
Precondición	<ul> <li>Se debe haber iniciado sesión como administrador</li> <li>Debe haber por lo menos un cine cargado en la base de datos (CU-6)</li> <li>Debe haber por lo menos una sala de cine cargada en la base de datos (CU-18)</li> <li>Se debió actualizar las películas de la base de datos (CU-18) por lo menos una vez</li> </ul>		
Secuencia normal	Actor	Sistema	
	1. Hace click en agregar función.	Muestra pantalla de selección de película, cine, sala y fecha.	
	3. Hace click en seleccionar película.	Muestra lista de películas de la base de datos.	
	5. Selecciona la película deseada.	Cierra lista de películas.     Muestra el póster y nombre de la película seleccionada.	
	8. Selecciona el cine deseado.	Actualiza lista de salas para mostrar las del cine seleccionado.	
	10. Selecciona la sala deseada 11. Selecciona fecha deseada 12. Hace click en botón de enviar	13. Hace verificaciones correspondientes. 14. Agrega función a la base de datos. 15. Vuelve a la lista de funciones.	
Postcondición	Una nueva función se agregó a la base de datos		
Excepciones	12.1 Falla la verificación al intentar agregar función.		

Sección	Comentario	
Identificador	2	
Nombre	Comprar entradas a una función.	
Descripción	El usuario compra entradas para la función de una película	
Precondición	<ul> <li>Se debe haber iniciado sesión.</li> <li>Se debe haber seleccionado una función (CU-20).</li> </ul>	
Secuencia normal	Actor	Sistema
	1. Hace click en la función deseada	2. Muestra detalles de la función seleccionada (película, hora, cine, sala, precio) y un formulario para ingresar cantidad de entradas a comprar, método de pago y código de descuento.  Muestra el total a pagar.
	Selecciona la cantidad de entradas a comprar	Actualiza el total a pagar para reflejar la cantidad de entradas.
	5. Ingresa datos de pago. 6. Envía formulario	<ol> <li>Verifica que el número de entradas sea correcto.</li> <li>Verifica que los datos de pago sean correctos.</li> <li>Realiza el cobro de las entradas.</li> <li>Agrega entradas compradas a la base de datos.</li> <li>Muestra mensaje indicando compra exitosa.</li> </ol>
Postcondición	El usuario habrá comprado una o más entradas a una función.	
Excepciones	7.1 Falla el número de entradas a comprar 8.1 Falla la verificación de los datos de pago.	