Développer des applications avec R Shiny

antoine.pelras@chu-poitiers.fr

mardi 3 juin 2025





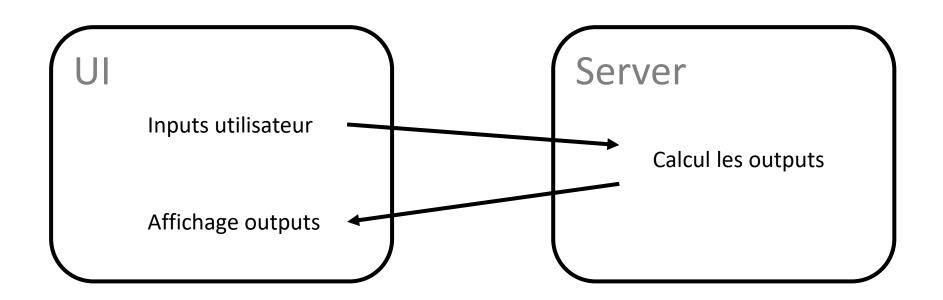
- Introduction
- Widgets et outputs
- Layouts
- Tableaux de bord



- Shiny est un cadre de développement Web basé sur R permettant de créer des applications Web interactives « clique boutons ».
- Shiny permet d'exécuter et d'afficher des résultats fournis par du code R à l'aide d'un navigateur Web.
- Les applications Shiny peuvent être étendues à l'aide de CSS, JavaScript et de HTML.



- Le fichier server.R où sont exécutés les codes R qui servent à produire les outputs.
- Le fichier ui.R définit l'interface de l'utilisateur, il regroupe les inputs et l'affichage des outputs.





• Le nom des fichiers app.R, ui.R et server.R sont des noms réservés aux application Shiny.

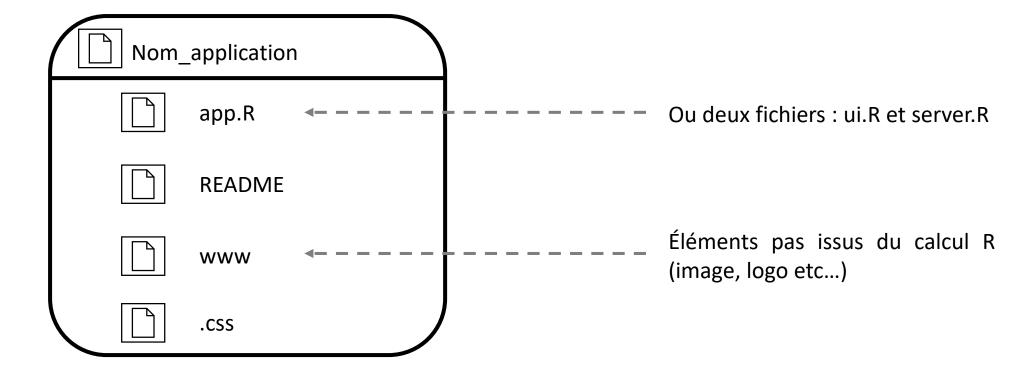
Арр

UI

Server



Organisation des fichiers





• Construire une première application

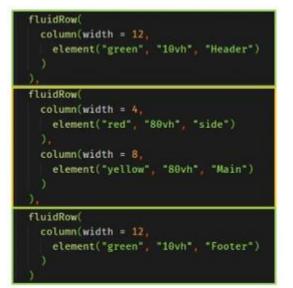
https://shiny.posit.co/r/gallery/widgets/widget-gallery/

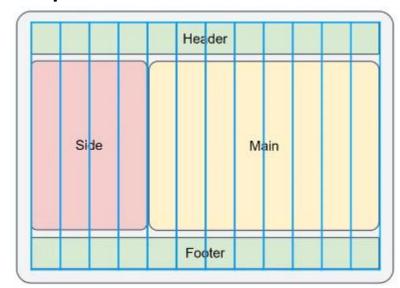


- fluidPage()
- Affichage en ligne
- Organiser par des fluidRow()
- Lignes composées de colonnes
- Largeur colonnes de somme égale à 12

• fenêtre redimensionnée = éléments automatiquement

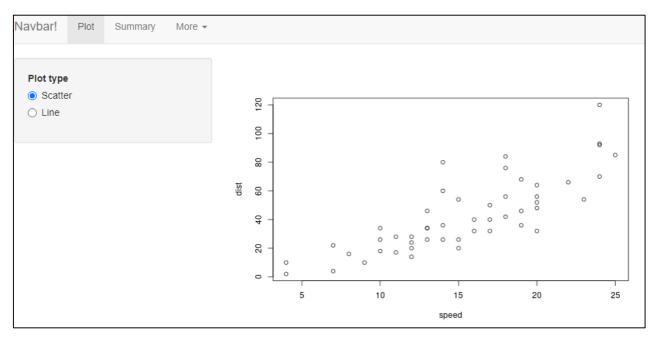
redimensionnés







- Barre de navigation
- navbarPage()
- L'input navBar prend la valeur du contenu correspondant à l'onglet sélectionné

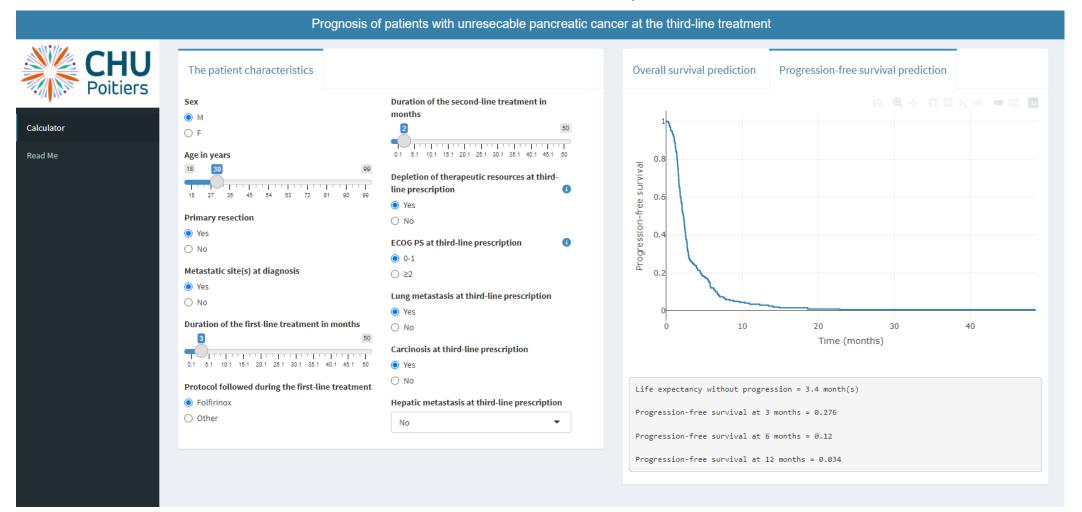




Tableaux de bord



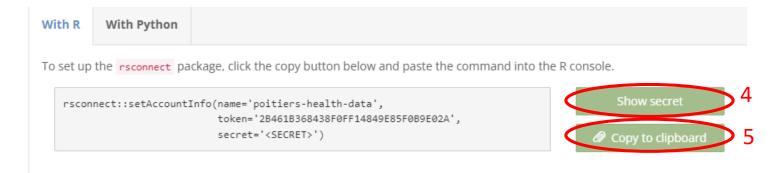
 Shinydashboard → 3 composantes : dashboardHeader, dashboardSidebar et dashboardBody.

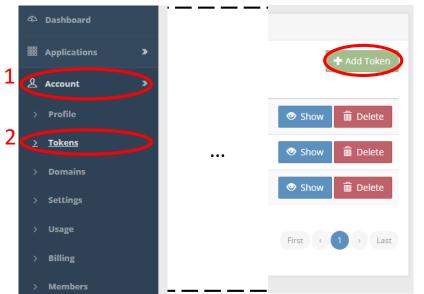


Publication



- https://www.shinyapps.io/
- Account -> Tokens -> Add Token -> Show
- Show secret -> Copy to clipboard

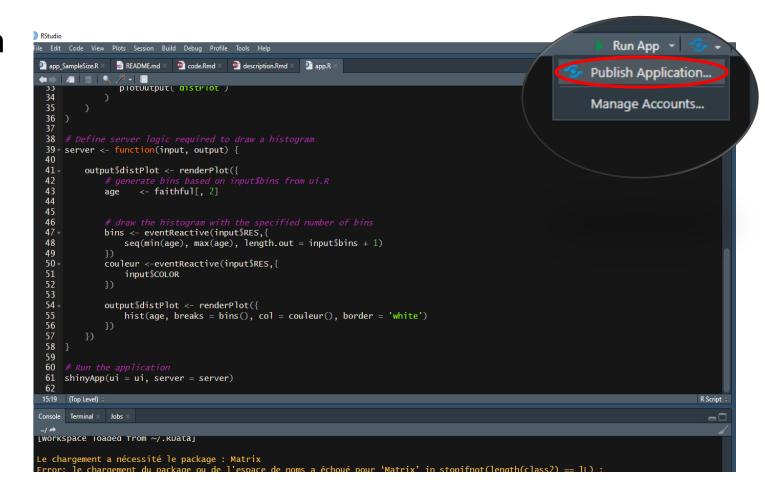




Publication



• Publish Application



Publication



- Publish Application
- ShinyApps.io
- Paste -> Connect Account
- Publish

