

Felhasználói dokumentáció

Renju

Szabályok:

- A fekete játékos kezd.
- A fekete játékos az első körben lerak 3 bábut, 2 feketét és 1 fehéret, ami után a fehér játékos eldöntheti, hogy marad a fehér bábuval, vagy vált a feketére.
- A játék során van lehetősége a játékosnak bábut rakni, illetve passzolni.
- Az a játékos nyer, aki először kirak 5 bábut egymás mellé egy sorban, oszlopban vagy átlóban.
- Ha mindkét játékos passzol, illetve, ha a tábla megtelik a játék befejeződik döntetlennel.
- A fekete játékosra vonatkoznak megszorítások, amiket, ha megszeg a fehér játékos nyer:
 - Ha több, mint 5 fekete bábut rak ki bármely irányba.
 - Ha egy lépésben csinál kettő 3-ast vagy 4-est (pl. V-alakban, vagy L-alakban).

Funkciók:

- Főmenü:
 - A főmenüben a „New Game” gombbal tud a játékos új játékot indítani.
 - A „Load” gomb megnyomásával egy már korábban elmentett játékmenetet lehet folytatni.
 - Az „Exit” gomb megnyomásával lehet kilépni a játékból.
- Játék:
 - A táblára való kattintással tud a játékos bábuakat lerakni.
 - Az oldalsó „Pass” gombbal tud a játékos passzolni.
 - Az „Exit” gombbal tud a játékos kilépni.
 - Ha véget ér a játék, a játékosnak van lehetősége új játékot indítani, illetve kilépni a „Restart”, illetve az „Exit” gombokkal.