**Felhasználói dokumentáció**

Renju – Somogyi Benedek (GPJR54)

**Szabályok:**

* A fekete játékos kezd.
* A fekete játékos az első körben lerak 3 bábut, 2 feketét és 1 fehéret, ami után a fehér játékos eldöntheti, hogy marad a fehér bábukkal, vagy vált a feketére.
* A játék során van lehetősége a játékosnak bábut rakni, illetve passzolni.
* Az a játékos nyer, aki először kirak 5 bábut egymás mellé egy sorban, oszlopban vagy átlóban.
* Ha mindkét játékos passzol, illetve, ha a tábla megtelik a játék befejeződik döntetlennel.
* A fekete játékosra vonatkoznak megszorítások, amiket, ha megszeg a fehér játékos nyer:
  + Ha több, mint 5 fekete bábut rak ki bármely irányba.
  + Ha egy lépésben csinál kettő 3-ast vagy 4-est (pl. V-alakban, vagy L-alakban).

**Funkciók:**

* Főmenü:
  + A főmenüben a „New Game” gombbal tud a játékos új játékot indítani.
  + A „Load” gomb megnyomásával egy már korábban elmentett játékmenetet lehet folytatni.
  + Az „Exit” gomb megnyomásával lehet kilépni a játékból.
* Játék:
  + A táblára való kattintással tud a játékos bábukat lerakni.
  + Az oldalsó „Pass” gombbal tud a játékos passzolni.
  + Az „Exit” gombbal tud a játékos kilépni.
  + Ha véget ér a játék, a játékosnak van lehetősége új játékot indítani, illetve kilépni a „Restart”, illetve az „Exit” gombokkal.